2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

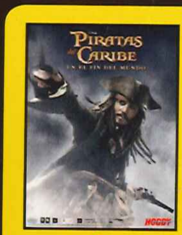
Nº 189



A FONDO

FORZA MOTOR. 2

Alucina con el mejor juego para Xbox 360




¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

ADELÁNTATE

EL TERROR LLEGA A Wii

Descubre el estreno de RESIDENT EVIL en la consola de Nintendo

¡EXCLUSIVA!

FINAL FANTASY XIII

¡Así será el estreno de la saga en PlayStation 3!

ADEMÁS...

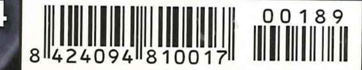
- Preestreno: NARUTO: UZUMAKI CHRONICLES
- Novedad: PIRATAS DEL CARIBE 3
- Primeras imágenes: CALL OF DUTY 4

GUÍA COMPLETA

SPIDER-MAN 3

¡Sácale todo el jugo a la aventura del momento!

Portugal 2,99 €



PlayStation 2

En directo en tu salón

Participa en el más emocionante de los concursos sin levantarte del sofá. Demuestra quién es el que más sabe de Cultura, Cine, Deportes, Actualidad, Música... y ahora hasta 8 jugadores. Responde a más de 5.000 preguntas, cientos de fotos y vídeos. Pulsa el Buzzer antes que los demás rivales. Esto no es un juego, es El Mega Concurso.

BUZZ!™ EL MEGA CONCURSO

12+ www.pegi.info

BuzzTheGame.com

Freshly baked hot pizza

Sagas clásicas en las nuevas consolas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Siempre que surge una nueva generación de consolas llega las mima pregunta: ¿Sagas clásicas o nuevas propuestas?. Yo, desde luego, lo tengo claro: Las dos cosas. Ni que decir tiene que los consoleros estamos encantados con nuevas franquicias que tienen toda la pinta de extenderse en el tiempo, como «Gears of War», «Resistance: Fall of Man» o «Red Steel». Pero no creo que haya un solo jugón que no suspire por ver como resultan los clásicos que nos han hecho vibrar durante años en las máquinas de nueva generación. Sin ir más lejos, la saga de las sagas, «Final Fantasy». Nos hemos traído desde Japón toda la información y las imágenes que nos ha proporcionado la propia Square para que os hagáis una idea de que cómo quedará la decimotercera entrega en PlayStation 3. Aunque no menos prometedor parece el «Resident Evil» que Capcom está realizando en exclusiva para Wii. Esta vez nos marchamos hasta San Francisco no solo para verlo, sino para disfrutar de unas cuantas partidas con su peculiar control y contároslo todo en un espectacular reportaje. Y por último, pero no menos importante, tenemos al buque insignia de Microsoft, el esperadísimo «Halo 3», que ya anunciado su salida para el mes de septiembre y que sin duda va a ser la mejor demostración de hasta dónde puede llegar Xbox 360. Por supuesto, aún quedan más clásicos por dar el salto tecnológico («GTA», «Metal Gear», «Devil May Cry»...) pero sin duda los juegos que os presentamos este mes son todo un manjar para ir abriendo boca. Y es que, como os decía al principio, la mezcla entre lo clásico y lo nuevo siempre es bienvenida.

Cualquier jugón suspira por ver cómo lucen los clásicos en la nueva generación



FINAL FANTASY XIII - PS3



RESIDENT EVIL UMBRELLA CHRONICLES - Wii



HALO 3 - XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

La globalización. Llevo años oyendo decir que ya no hay fronteras, que las distancias se esfuman y que todo el planeta está conectado. Ahora que lo pienso, se deben referir a cosas como que en un mes saltemos de San Francisco, donde vimos «RE Umbrella Chronicles», a Tokio, con la exclusiva de «FF XIII». ¡El mundo es un pañuelo!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Remakes. Aunque lanzar nuevas versiones de juegos antiguos suele ser síntoma de mala salud, la experiencia nos está enseñando lo contrario. Primero fueron «Resident Evil» y «Metal Gear» para GC, y ahora le toca el turno a «Tomb Raider» y «Ninja Gaiden». Tras ver los resultados, me froto las manos pensando en «Final Fantasy VII» para PS3.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

Futuro "intangible". No cabe duda que las compañías apuestan cada vez más por juegos descargables. Tanto, que empresas como Sony organizan eventos internacionales para mostrar sus productos. ¿Llegará el día donde sólo compremos desde Internet y no haya juegos "físicos"? Es interesante, aunque habrá que esperar mucho para eso.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Final Fantasy XIII: la nueva generación del rol

El proyecto más esperado de PS3 se mantiene en el más absoluto secreto, pero nosotros hemos descubierto sus características más potentes y os las contamos en este suculento reportaje.

PREESTRENO

Libera el poder oculto de los ninjas con Naruto



Spider-Man 3

Continúa la fiebre arácnida en las consolas. Aquí tenéis dos nuevos análisis y la guía para la versión de PS2. ¡Que no escape Veneno!

SUMARIO

6 El sensor

El «Resident Evil Umbrella Chronicles» nos ha hecho pensar en un género que ha caído en el olvido: los juegos de pistola. Aquí están los títulos míticos y las mejores pistolas consoleras.

14 Noticias

Un «Call of Duty 4» más moderno que episodios previos abre la sección de noticias de este mes. Atentos también al nuevo «Splinter Cell».

30 Big in Japan

En Japón están flipando con un juego piratesco que aprovecha el mando de Wii como nunca. Kagotani se ha enterado de todos sus misterios y nos los cuenta junto a su columna habitual.

41 Preestrenos

Tenemos invasión ninja este mes con Naruto y el remake de «Ninja Gaiden». También regresan Colin McRae, Mario, los taxistas locos... Y la supervivencia "a lo bestia" de «Manhunt». ¡Aquí hay diversión para cualquier tipo de jugón!

71 Novedades

No os preocupéis por el final de trimestre, porque este mes hay tantas novedades para todas las consolas que podréis resarciros:





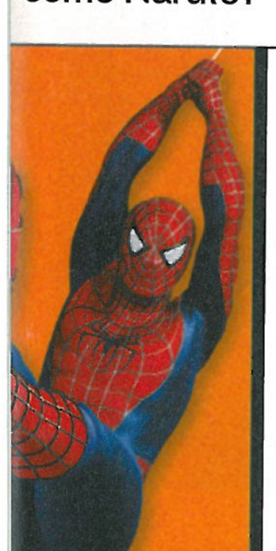
El fenómeno manga del momento sigue originando nuevos juegos. ¿Queréis convertiros en guerreros como Naruto?

REPORTAJE

A tiros con Resident Evil

Desvelamos los secretos del juego de disparos ambientado en «Resident Evil». ¡Terror en Wii!





NOVEDAD

Forza Motorsport 2: esto es conducir

PÁGINA 76

No os podéis perder el análisis del mejor juego de velocidad para 360. Os va a dejar con la boca abierta.



TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 141

"RESUCITAN" LOS JUEGOS DE PISTOLA

Apunta, dispara y juega

El anuncio del nuevo «Resident Evil Umbrella Chronicles» para Wii ha vuelto a poner de moda los juegos de disparos. Y nosotros hemos aprovechado para mostraros una "retrospectiva" con los títulos (y también las armas) que más han influido en este género durante los últimos años.

WIIMOTE Hay que tener agallas para plantarse delante de un zombi armado con el mando de Wii. Sin embargo, confiamos en nuestra puntería... y si la munición se nos agota, todavía nos quedan más redactores.

CONSOLAS ARMADAS Y NADA PELIGROSAS



ZAPPER (NES)
Puede que los patos que teníamos que cazar en «Duck Hunt» no fueran tan terroríficos como los zombis de «Umbrella Chronicles» aunque cada vez que empuñábamos esta pistola de diseño sideral, nadie se atrevía a llevarnos



LIGHT PHASER (MASTER SYSTEM)
Sega siguió los pasos de sus rivales y lanzó una pistola un poco más pesada, pero con un gatillo más sensible. Light Phaser estuvo acompañada de una serie de juegos más animados como «Operation Wolf» (en la imagen) «Rescue Mission» o «Rambo 3».



SUPER SCOPE (SUPER NES)
¿Cómo demostrar que los juegos de Super Nintendo eran de mayor calibre? Pues cambiando la típica "pistolita" por un bazooka inalámbrico. Con un arma tan potente, seguro que las setas de «Yoshi´s Safari» todavía tienen pesadillas.



MENACER (MEGA DRIVE)
Puestos a disparar con armas extravagantes, los usuarios de Mega Drive tuvieron que lidiar con este dispositivo que se transformaba en pistola, rifle y bazooka. El arma perfecta para acabar con los ciborgs de «Terminator».





SUBEN

▲ **LOS COCHES EN 360.** Este mes recibimos el estupendo «Forza Motorsport» y en la parrilla de salida está el no menos interesante «Colin McRae».



▲ **FINAL FANTASY.** El remake del tercer episodio llega a DS y se anuncia el del cuarto. Y ya está en camino «Dissidia: Final Fantasy» para PSP.

▲ **PLAYSTATION NETWORK,** que supera el millón de usuarios tras 6 meses y recibe el apoyo de Sony con «Home», «Singstar» y «Warhawk».

▲ **RESIDENT EVIL,** que con la próxima llegada de «Umbrella Chronicles» y «Resident Evil 4» en Wii vuelve a estar de moda. ¡Y hay nueva peli este verano!

▼ **LOS PAGOS EXTRA EN XBOX LIVE.** Bajar tres canciones para «Guitar Hero II» o 2 mapas en «Lost Planet» cuesta casi 6 euros. Un poco caro...

▼ **PARASITE EVE,** la mítica saga de terror, que regresará con su tercera parte pero lo hará solo en teléfonos móviles. ¡Queremos uno en consola!

▼ **SAINTS ROW EN PS3,** pues esta versión finalmente se ha cancelado. Por si fuera poco, «Frontlines» y «Two Worlds» se retrasan.



▼ **LA VERSIÓN PS2 DE SPIDER-MAN 3,** que ha resultado ser bastante más floja que la de las consolas de nueva generación. ¡Pobre Spidey!



BAJAN

■ **GUN CON (PLAYSTATION)**
Namco se encargó de llevar a nuestra casa toda la emoción de «Time Crisis» original cambiando el pedal de la máquina original por un par de botones. Y para los débiles de corazón, también contó con la saga «Point Blank».

1996

■ **LIGHT GUN (DREAMCAST)**
Parece que los muertos vivientes le han cogido el gustillo a este género. Mucho antes de «Umbrella Chronicles», los zombis ya nos atacaron en las tres entregas de «The House of the Dead» (Saturn, DC y Xbox).

2000

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ **Lo divertido que es jugar a abogados en «Phoenix Wright». Me paso el día diciendo "protesto, protesto".**

Es tal el éxito del juego que ya se está barajando hacer una versión para dejar libres de cargos a Cachuli y la Pantoja.

@ **¡Que ahora que por fin me he convertido en suscriptor de Hobby Consolas me haya tocado un año gratis!**

Hombre, los años siempre han sido gratis, nadie paga por ellos. Lo que cuesta dinero es comprar las revistas.

@ **Que dierais tantas pegatinas de Spider-Man el mes pasado. Supongo que se pegaban bien por tener fluido arácnido, ¿no? Je, je...**

Ni te imaginas la de horas que nos costó convencer a Peter Parker para que nos prestara un poco. ¡Lo hizo por vosotros!

@ **Que por fin haya bajado de precio la PSP. ¡Ahora podré engañar a mis padres para que me la compren!**

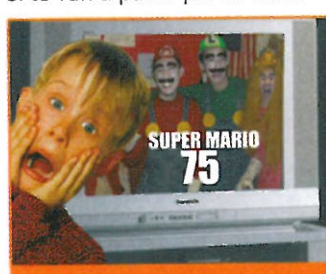
¿Te refieres a que les dirás que vale lo mismo para quedarte con la diferencia?

@ **Que últimamente salgan tantos juegos buenos de «Dragon Ball» y de series de manga en general.**

Eso mismo le comenté a mi abuela el otro día y me dijo: "Claro, hijo, si es que no hay más que mangantes".

@ **La cantidad de anuncios de juegos y consolas que ponen por la tele. ¡Ahora sí que nos vamos a hacer famosos!**

Hombre, me alegro de que te sientas tan integrado dentro del sector... ¡Ten cuidado a ver si te van a parar por la calle!



@ **Que te puedas bajar demos de los juegos de PlayStation 3 antes de comprarlos. Así no hay peligro de que te estafen 60 euros en la tienda.**

La verdad es que romper el cerdito para que te cuelen "pastiches" no mola. ¡Pero también sirve leer nuestros análisis para estar al día!



NO MOLA



@ **Que me compré la 360 el mismo día que me entero que van a sacar el modelo Elite.**

Pues chico, si ya te habías enterado ese día de que iban a sacar la Elite, ¿para qué te compras la 360 normal?

@ **Que ya no saquen juegos para PlayStation 1.**

Los programadores la han abandonado justo ahora, que estaba en su mejor momento.

@ **Que esté buscando una copia de «God of War 2» el día 20 de abril y me dicen que tiene un retraso...**

¿Y a tí que te importan los problemas personales de la dependienta?... ¿Qué? ¡Aaaah, un retraso del juego, vale!

@ **Que cada vez que compre un juego not only for para mis consolas de Nintendo funcionen mal... Se tendrían que esforzar más, ¿no?**

Y tú te tendrías que esforzar más en escribir bien, ¿no? ¿Qué es lo que no funciona? ¿Tus juegos? ¿Tus consolas?

@ **Que los malditos conejos de «Rayman» han hecho el grito ese a un amigo mío y va todo el día por la calle diciendo "waaa". ¡Es odioso!**

Puede ser peor. Ayer puse a mi primo la banda sonora de "Rebelde Way"... Las horas siguientes fueron terribles.

@ **Lo que vale comprarse la guitarra y «Guitar Hero II» para 360. ¡Casi es mejor hacerte músico de verdad!**

Nooo, que al final puedes acabar tarumba como los de "Rebelde Way" y... Bueno, será mejor dejar ya el temita.



@ **Lo extraño que resulta el control en «Prince of Persia» de Wii. Si es que con tanto innovar al final se olvidan de que sea fácil.**

¿Nos pedirán hacer malabares con el mando?

@ **Que no paren de sacar juegos iguales de «Singstar».**

Es que a lo mejor tienen éxito...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os gusta que cada vez haya menos juegos exclusivos?

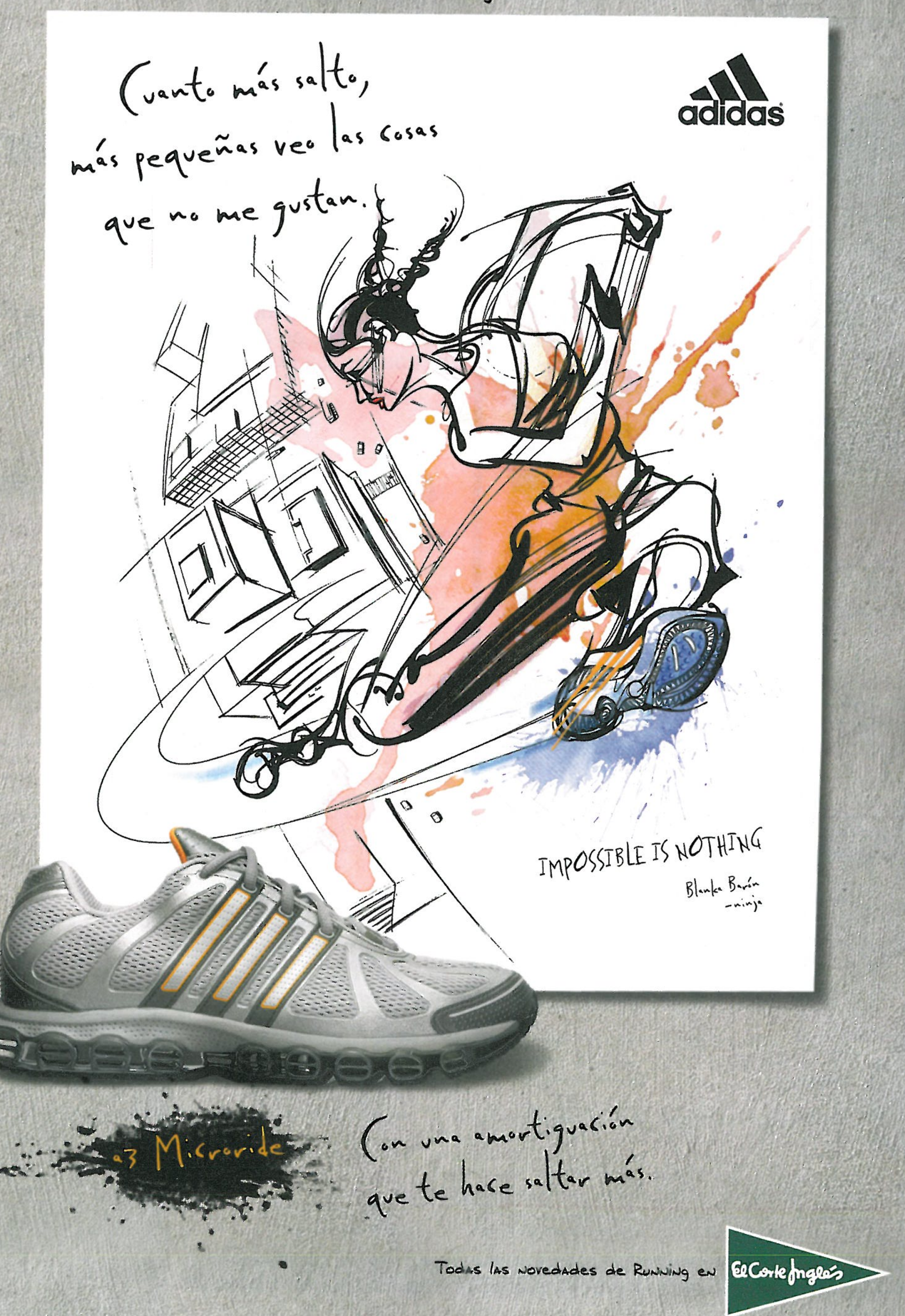
Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Yo creo que es mejor sacar más juegos exclusivos para una consola. Me compro mi PS3 y tengo que jugar a los mismos juegos que podría jugar en Xbox 360 por menos dinero.
Dibupochu

- Sí, así siempre puedes elegir la consola que más te guste y tener todos los juegos sin tener que preocuparte de si sale el juego que te gusta o de qué tipo de juegos saldrán.
Taiko_14

- Poder disfrutar en mi consola de juegos con los que no contaba es una gran alegría, aunque siempre quedarán exclusividades importantes en cada consola, que darán

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ››



CONSULTA EN NUESTROS CENTROS COMERCIALES LA DISPONIBILIDAD DE ESTE PRODUCTO

PLANTA DE DEPORTES



La imagen del mes

EL PADRE DE PLAYSTATION SE DESPIDE DEL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS

Ken Kutaragi, creador de PlayStation en 1994, dejará el sector el 19 de junio. Ha sido presidente de Sony Computer Entertainment y participó activamente en el desarrollo de PSOne, PS2, PS3 y PSP. A sus 56 años se retira para "pasar la antorcha a la nueva generación". El mundo de los juegos no habría sido el mismo sin él. Hasta siempre, maestro.

Lo que dice la prensa...

El País, 20 de abril

"Los videojuegos son adictivos [...] pero también son mentalmente estimulantes, facilitan la coordinación y hacen que los usuarios sean más conscientes de la diferencia entre juego y realidad".

HC: Son las conclusiones de un estudio de la British Board Film Classification. A ver qué dice la prensa amarilla...

20 minutos, 10 de mayo

"Mickey DeLorenzo hizo un experimento. Jugó cada día entre 30 y 45 minutos a «Wii Sports». Seis semanas después había perdido 4 kilos."

HC: Dice la noticia que el único cambio en su rutina fue ese. Para que digan que los videojuegos no son sanos.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Hace bien Square lanzando tantos Final Fantasy?

Este mes llegan dos títulos de la saga a DS y hay muchos más en proceso. ¿Está bien que salgan tantos juegos de la serie o se está abusando?

Sí



Miguel Angel Sánchez
Colaborador de Hobby Consolas

Que el ritmo "final" no pare

A ver si te enteras, colega: sin demanda no hay producto. Es decir, si los jugones no apreciaran los nuevos productos relacionados con «Final Fantasy», Square Enix no los produciría. Además, que sepas que son juegos que, además de ser siempre divertidos y con un acabado notable, aportan nuevas perspectivas a la saga. Eso, y la oportunidad de revivir clásicos con nuevos formatos. ¿O acaso las buenas críticas de «Final Fantasy III» y el spin-off de «Final Fantasy XII» para DS son casualidad? Yo voy a lanzarme a por «Crisis Core» en PSP, y te apuesto lo que quieras a que si sale el "remake" de «Final Fantasy VII» para PS3, seguro que pierdes el cu... erpo por pillarlo..

¿Por qué va a haber que esperar años para cada entrega de «Final Fantasy»? El rol de calidad no debe escatimarse, y más si nos permite disfrutar de nuevos enfoques de esta soberbia saga.

No



Mario Jiménez
Colaborador de Hobby Consolas

Lo poco gusta y lo mucho cansa

Querido Carlos, partiendo de la base de que «Final Fantasy» es, posiblemente, la mejor saga de videojuegos que conocemos hasta la fecha, has de reconocer que tanto título ya empieza a "oler" un poco. En mi opinión, lo ideal sería poner toda la carne en el asador para desarrollar entregas que realmente fueran imprescindibles, como ocurre con «FFXII» ó «FFXIII». Sin embargo, está claro que la gente de Square Enix ha encontrado la gallina de los huevos de oro y no quiere dejarla descansar. Piensa que no sólo es PS2 ó PS3, es que la saturación está llegando también a la Nintendo DS, que en cuestión de un mes ha recibido dos títulos basados en esta gran saga. ¿Realmente hacían falta?

Los desarrolladores deberían centrar todos sus esfuerzos en un único título y aprovechar así al máximo la capacidad de la consola. Creo que es hora de que la Fantasía llegue al Final...

Y tú ¿qué opinas?

personalidad y más ventas.
Ramon_rvs

■ La verdad es que no. Cada consola es definida por sus juegos. ¿Qué es lo que nos hace elegir entre una y otra? ¿Sus mandos? ¿Su diseño? Es en los juegos donde cada consola demuestra verdaderamente lo que tiene y no en todo lo demás.
Desteh (Cartagena)

■ Sí me gusta, porque por tener una consola como Wii no puedes tener otros juegos como «Halo», «Assassin´s Creed» o «Forza Motorsport 2», por decir algunos.
Marcos Meriel (Madrid)

■ Creo que es mucho mejor, porque al comprar una consola no te arrepientes de no tener un juego determinado.
José Pereira (Pontevedra)

■ No me gusta, porque así se hace más complicado elegir qué consola se adapta mejor a mis gustos personales.
Luis Plana (Madrid)

EL MES QUE VIENE: ¿OS CONVENCE EL NUEVO ESTILO DE «RESIDENT EVIL» EN Wii?

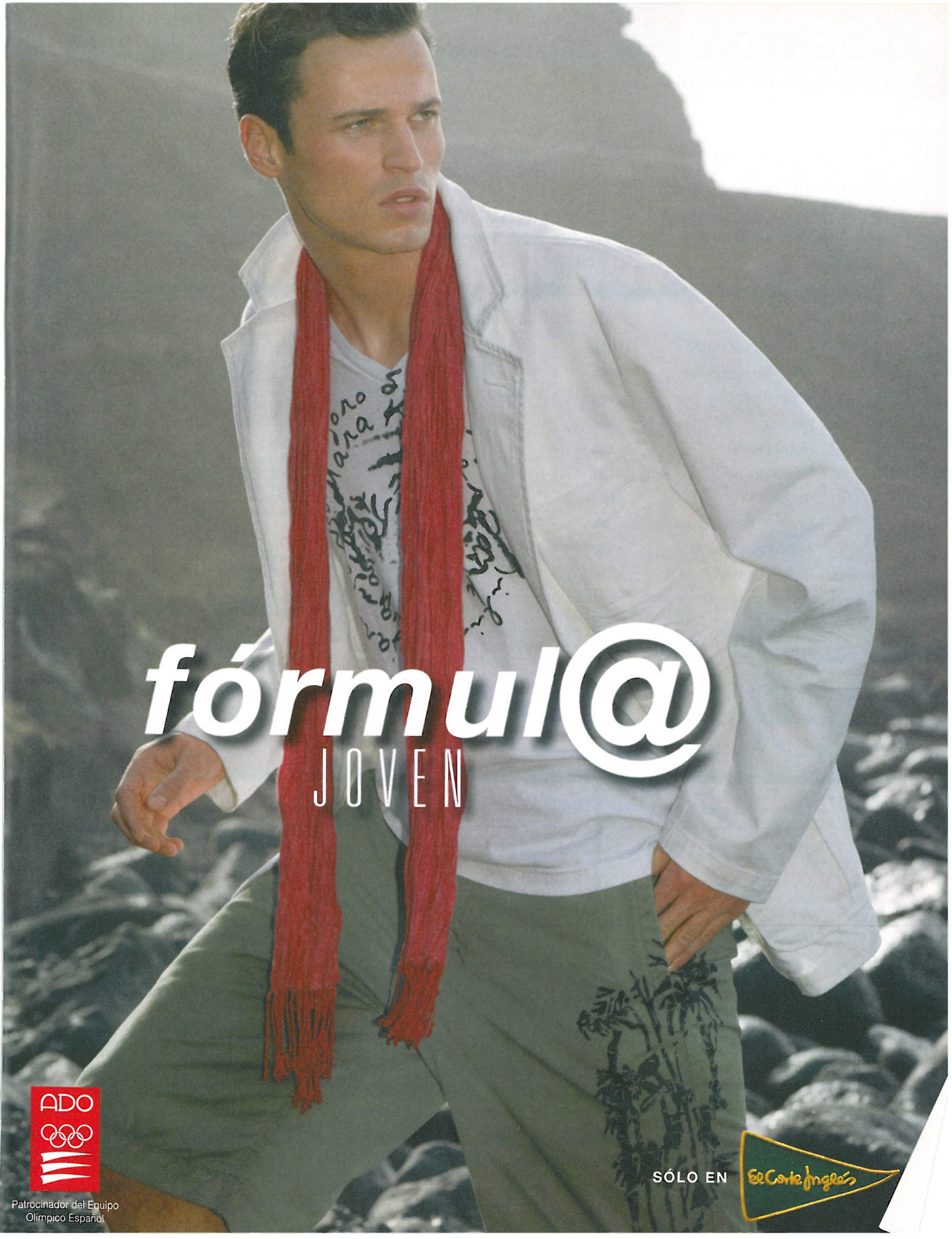
→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Dibupochu, Taiko, Ramon, Desteh, Marcos Meriel, José Pereira, Rey_Viby, Shura_8, Bartolomiu_520 y Yago González.



fórmul@
JOVEN
ADO
Patrocinador del Equipo
Olímpico Español
SÓLO EN
El Corte Inglés

LOS MÁS VENDIDOS

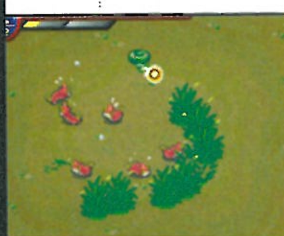
Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pokémon Ranger	NDS	-	1
2	WWE Smackdown...	PS2	5	3
3	Brain Training	NDS	3	5
4	Horsez	NDS	-	1
5	Hotel Dusk	NDS	-	1
6	Resistance Fall of Man	PS3	2	2
7	Dogz	NDS	-	1
8	Dragon Ball Z Budokai 2	Wii	-	1
9	Animal Crossing	NDS	9	3
10	Guitar Hero II	X360	-	1



POKéMON RANGER
Nuestras mascotas favoritas repiten su éxito en la portátil de Nintendo. Nada más ponerse a la venta este cartucho se han colado en el primer puesto de la lista de ventas en nuestro país. Y parece que va a tardar en moverse de allí.



WWE SMACKDOWN...
La lucha libre sigue de moda en España, y la prueba más "aplastante" está en el éxito que acumulan estos brutos en PS2. ¡Ya llevan tres meses en la lista de ventas!.



HORSEZ
Después del éxito de «Nintendogs», los caballos toman al asalto Nintendo DS. Nuestra labor: cuidarlos y entrenarlos para que se conviertan en campeones.

Por consolas

PS2
1 Final Fantasy XII
2 WWE Smackdown...
3 Pro Evolution Soccer 6
4 God of War
5 GTA Vice City Stories
6 Tekken 5
7 Gran Turismo 4
8 Formula One 06
9 Resident Evil 4
10 Black

XBOX 360
1 Guitar Hero II
2 Virtua Tennis 3
3 Ghost Recon AW 2
4 Crackdown
5 Gears of War

Wii
1 Dragon Ball Z B. 2
2 Wii Play
3 Rayman Rav. Rabbids
4 Zelda Twilight Princess
5 Sonic y los Anillos

PS3
1 Resistance
2 Motorstorm
3 Oblivion
4 Virtua Tennis 3
5 Formula One Champ.

PSP
1 MGS Portable Ops
2 Pro Evolution Soccer 6
3 Dragon Ball Z Shin B.
4 Virtua Tennis 3
5 Mind Quiz Exercise

NDS
1 Pokemon Ranger
2 Brain Training
3 Horsez
4 Hotel Dusk
5 Dogz

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Bratz Rock Angelz
3 Madagascar
4 Descubriendo a los R.
5 Eragon

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 30 de abril al 6 de mayo — Datos cedidos por MagicBox

1 Final Fantasy XII Revenant Wings (NDS)
2 Super Paper Mario (Wii)
3 Wii Sports (Wii)
4 Yoshi´s Island DS (NDS)
5 Hajimete no Wii (Wii)
6 Mario vs Donkey Kong 2 (NDS)
7 Wii de Yarawaka Atama Juku (Wii)
8 New Super Mario Bros (NDS)
9 Momotarou Dentetsu DS (Wii)
10 Kawashima Ryuuta Kyouju Kanshuu (NDS)

FF REVENANT WINGS
Los japoneses ya pueden disfrutar de este juego de rol, que está ambientado en el mismo reino de Ivalice, donde se desarrolla «Final Fantasy XII» para PS2.

En EE.UU.

Del 30 de abril al 6 de mayo — Datos cedidos por Gamespot

1 Spider-Man 3 (Xbox 360)
2 God of War II (PS2)
3 Spider-Man 3 (PS3)
4 Spider-Man 3 (PS2)
5 Lost Planet (Xbox 360)
6 Ghost Recon Advance Warfighter 2 (Xbox 360)
7 Def Jam Icon (Xbox 360)
8 Crackdown (Xbox 360)
9 Super Paper Mario (Wii)
10 Rainbow Six Vegas (Xbox 360)



SPIDER-MAN 3
La fiebre de la película ha calado hondo en Estados Unidos. Tanto es así, que el hombre araña ha colocado su juego (en tres formatos diferentes) entre los más vendidos.

En Gran Bretaña

Del 30 de abril al 6 de mayo — Datos cedidos por ELSPA

1 Spider-Man 3 (PS2)
2 God of War II (PS2)
3 Oblivion (PS3)
4 Buzz! The Mega Quiz (PS2)
5 Tiger Woods PGA Tour Golf (PS3)
6 Virtua Tennis 3 (PS3)
7 Pokémon Ranger (NDS)
8 FIFA 07 (PS2)
9 Final Fantasy III (NDS)
10 UEFA Champions League (PS2)



GOD OF WAR II
Kratos protagoniza uno de los mejores juegos de PS2, por eso no es de extrañar que el único capaz de hacerle sombra en las listas inglesas sea el hombre araña.

La cifra

200.000 UNIDADES DE NINTENDO DS JUNTO A «BRAIN TRAINING» SE VENDIERON EN LOS DÍAS DEL PADRE Y DE LA MADRE.

PRIMERAS IMÁGENES - PS3, XBOX 360

Los soldados se ponen al día

Nos ponemos el traje de guerra para ver el esperado «Call of Duty 4», que revolucionará esta saga al situar la acción en el presente.

LOS AMBIENTACIÓN ACTUAL será la gran novedad. La acción se desarrollará en Oriente Medio y la antigua URSS.

LAS FUERZAS DE ÉLITE de los marines americanos y las SAS británicas serán las protagonistas del juego. Sus creadores recuperarán y "actualizarán" personajes que salían en anteriores entregas de la saga.

La Segunda Guerra Mundial ha terminado. No estamos citando a Winston Churchill, sino dejando clara la gran novedad que incluirá Activision en el próximo «Call of Duty: Modern Warfare». Fueron sus propios creadores los que vinieron a España para enseñarlo, y en cuanto encendieron la consola vimos que **la clásica ambientación histórica va a dar paso a un shooter en primera persona actual,** en el que nos enfrentaremos a la amenaza que supone un villano que quiere devolver el esplendor a la antigua URSS. Sus planes pasarán por distraer la atención de las potencias occidentales con un ataque en Oriente Medio, así que nos tocará "alistarnos" en la élite de la **SAS británica** para las fases en Rusia y de los **Marines** durante los niveles asiáticos.

El rigor del que hacían gala las anteriores entregas de la saga estará garantizado gracias a la visita de los programadores a una base de marines para documentarse, y quedó bien plasmado en los intensos niveles que nos enseñaron. **Además, la potencia gráfica de la nueva generación echará el resto en cuanto a realismo:** por lo que vimos, el modelado de los personajes, los efectos de luz y partículas y la avanzada física de los objetos despuntarán en un título que llegará a finales de este año.

ANUNCIO -XBOX 360

El Jefe ya tiene fecha

«Halo 3» saldrá a la venta el 26 de septiembre.

Microsoft ha anunciado que su lanzamiento estrella de este año, el shooter futurista «Halo 3», llegará a las tiendas de todo el mundo el 26 de septiembre. Los responsables de la compañía esperan que el juego desarrollado por Bungie supere las cifras de la segunda parte, que recaudó 125 millones de dólares en las primeras 24 horas y lleva más de 1.000 millones de horas de juego en Xbox Live. Para abrir boca, ya hay una beta disponible en Xbox Live, de la que os hablaremos el mes próximo.

NOTICIAS BREVES

PLAYSTATION 3 NOS HA ECHADO EL OJO

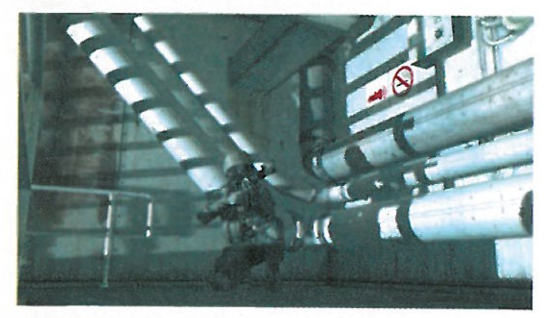
A lo largo del próximo verano se pondrá a la venta **PlayStation Eye**, una cámara USB para PS3 que incorpora un micrófono con reducción de ruido y un sistema de detección de movimientos. La tecnología utilizada en esta cámara permitirá variar de enfoque (medio cuerpo o cuerpo entero) y reconocer nuestros movimientos hasta en condiciones de poca luz. Junto a ella se incluirá el software EyeCreate para modificar nuestras propias imágenes.

«OBSCURE II» POR FIN SALE A LA LUZ

La compañía holandesa Playlogic acaba de hacer público el lanzamiento de «Obscure II» para PlayStation 2 y Wii. Este juego será una secuela de una de las aventuras más originales de PS2, inspirada en las películas de terror adolescentes, como "Scream", "The Faculty" o "Sé lo que hicisteis el último verano". Además, este "survival horror" incluirá importantes mejoras visuales y además conservará el modo para dos jugadores simultáneos.



EN UN HELICÓPTERO llegamos a una de las fases que nos mostraron. ¡Ahí abajo nos esperaba un infierno!



LA ILUMINACIÓN y los efectos de sombreado serán uno de los puntos más destacados del apartado técnico.



AL APUNTAR la visión será más nítida sobre el objetivo y borrosa alrededor. La cámara estará en primera persona.



AVANZAREMOS ACOMPAÑADOS, como ocurría en las entregas anteriores de la saga. Podremos aprovechar los objetos del escenario para protegernos, pero sin confiarnos, porque serán totalmente destructibles.



EL DESARROLLO estará estructurado en niveles cortos, similares a los episodios de una serie de TV. Infinity Ward, el equipo que está programando el juego, ha contado con la colaboración de guionistas de Hollywood.

UN CAMPEONATO DE FÚTBOL VIRTUAL

El próximo 7 de julio se celebra en Valencia el primer campeonato de **«Pro Evolution Soccer»** de la ciudad. El precio de inscripción es de 10 euros y los premios dependerán del dinero recaudado. Podéis pedir información o inscribiros llamando al número de teléfono 654 17 77 30.

CRECE EL CONSUMO DE JUEGOS EN ESPAÑA

Según aDeSe, la asociación española de distribuidores y editores de software de entretenimiento, el consumo de videojuegos en España alcanzó la cifra de 967 millones de euros en 2006. Esto supone un crecimiento de más del 12% respecto al año anterior y nos sitúa como el cuarto país de Europa.

DOS MATONES QUE SE PASAN A PS3

Eidos acaba de confirmar el lanzamiento de **«Kane and Lynch»**, una aventura de acción de los creadores de «Hitman», para la nueva consola de Sony. Este juego, que estará protagonizado por dos ex-presidiarios, aparecerá a finales de año simultáneamente en PS3 y Xbox 360.

DISEÑA TUS PROPIAS CARRERAS EN DS

Los fans de la conducción están de enhorabuena. Codemasters ha publicado el anuncio de **«Race Driver: Create and Race»** para la portátil de Nintendo. Se trata de un juego de velocidad que nos permitirá diseñar los circuitos con la pantalla táctil. Saldrá el próximo verano.

NUEVO PRECIO – PSP

Potente, portátil... ¡y más económica!

La "pequeña" consola de la familia PlayStation tiene un nuevo precio.

Ya se puede adquirir una PSP (pack básico) al irresistible precio de 169 euros. Esta rebaja de 30 euros viene acompañada por el lanzamiento de cuatro nuevos títulos Platinum: «Killzone», «Locoroco», «Moto GP» y «Ridge Racer 2», que pasan a costar 19,99 euros cada uno. Esta rebaja se debe al éxito de la consola en España, que lleva 1.250.000 unidades vendidas.



PRIMER CONTACTO–PS3, XBOX 360

Un rally nuevo, pero con sabor clásico

¡Ya hemos visto como será la nueva versión de «Sega Rally»!

El regreso de «Sega Rally» va a ser uno de los acontecimientos más sonados del año, porque este arcade de carreras guarda miles de fans tras su paso por las recreativas y las consolas Saturn, Dreamcast y PS2. A la nueva generación **no llegará hasta final de año,** pero hace unos días Sega nos invitó a ver el juego en movimiento por primera vez, y nos dejó un espléndido sabor de boca, ya que **combinará su divertida y característica jugabilidad arcade con un realismo visual impresionante.**

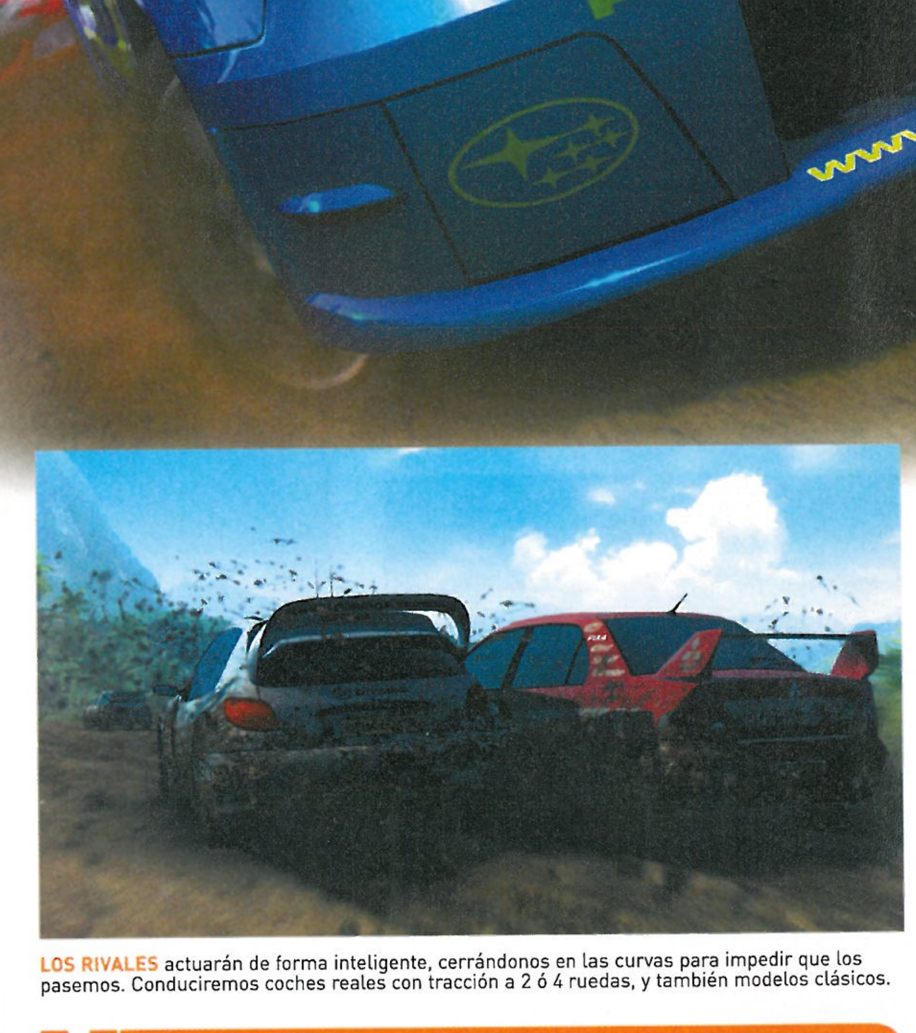
El juego está siendo desarrollado desde el año 2005 por el llamado "Sega Racing Studio", y nada más ponerlo en marcha (se trataba de una versión para PS3 al 80%) nos reencontramos con las **rapidísimas carreras** en las que nos enfrentamos a varios oponentes conduciendo coches reales. Aquí no afrontaremos tramos cronometrados en solitario como en los rallies de verdad, sino que se tratará de dar **varias vueltas a circuitos cerrados sobre diferentes superficies.** Y precisamente lo que más nos llamó la atención por su nivel de detalle es **el diseño de estos entornos,** que reflejarán de forma totalmente realista el desgaste por el paso de los coches. Gracias a ello en cada vuelta las condiciones de la pista serán distintas, lo que añadirá un toque extra de realismo. ¡Cuidado con los baches!



EL REALISMO se verá en la suciedad que irá manchando los coches. ¡Y lo mejor es que si pasamos por un charco el barro desaparecerá!



EL CONTROL ARCADE favorecerá la intensidad de las carreras, como siempre ha ocurrido en esta saga. La velocidad será altísima.



LOS RIVALES actuarán de forma inteligente, cerrándonos en las curvas para impedir que los pasemos. Conduciremos coches reales con tracción a 2 ó 4 ruedas, y también modelos clásicos.

NO PASARÁS DOS VECES POR LA MISMA PISTA

LA DEFORMACIÓN DE LAS SUPERFICIES va a ser el mayor avance técnico del nuevo «Sega Rally». En otros juegos hemos visto que los coches dejaban huellas en la pista, pero era sólo un efecto estético. Aquí, sin embargo, las ruedas irán erosionando el terreno y esas marcas serán permanentes y afectarán directamente a la conducción.

1ª VUELTA: La pista está intacta, pero es de barro, así que no va a durar mucho así...



3ª VUELTA: Habrá que ir por las rodadas para tener mayor agarre y ganar tiempo.

A LA LECHE DESNATADA LE SIENTA BIEN EL ZUMO DE FRUTA

Una deliciosa combinación de
Zumo de fruta*
Leche desnatada
Vitaminas A, C y E.

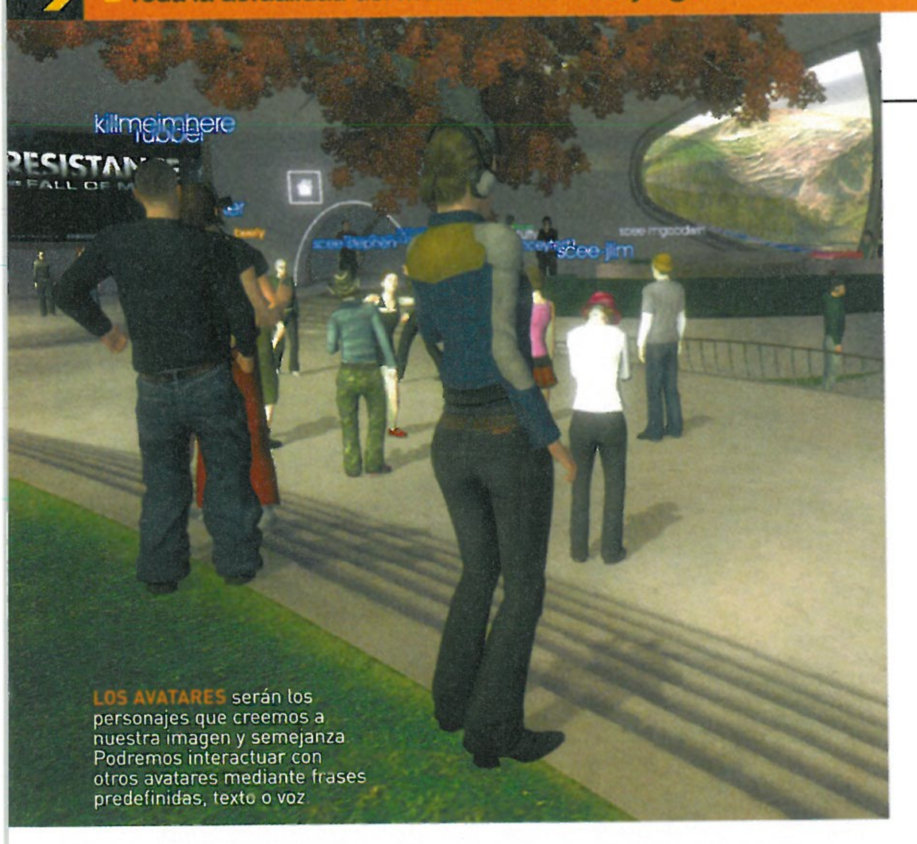
Minute Maid®

DUOFRUTAS

Porque la naturaleza es sabia, pero no tanto.



* Mediterráneo: 30% Zumo de Fruta. Tropical: 10% Zumo de Fruta.



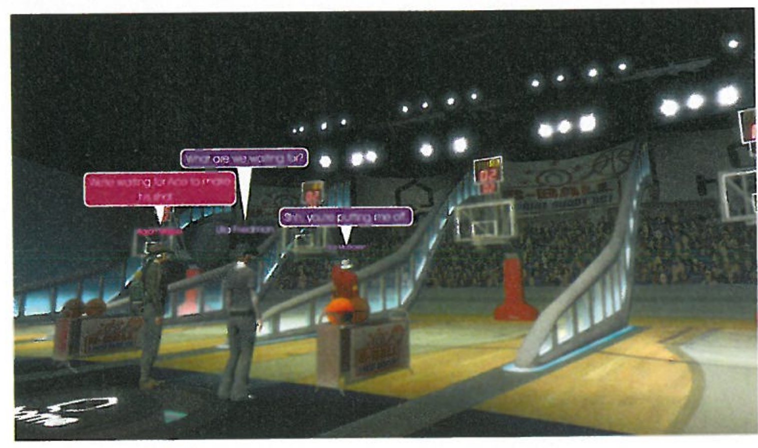
LOS AVATARES serán los personajes que creemos a nuestra imagen y semejanza. Podremos interactuar con otros avatares mediante frases predefinidas, texto o voz.

PRIMERAS IMPRESIONES – PLAYSTATION 3

Un día en la vida de nuestro doble virtual

Sony presentó «Home», el entorno en el que contactaremos con otros jugadores y accederemos a toda clase de contenidos.

El 2 de mayo estuvimos en la presentación europea de «Home», el entorno online en el que se darán cita los usuarios de PS3 a través de su "doble virtual". Los chicos de Sony comenzaron creando un personaje tras configurar sus características (ojos, pelo, piel, ropa...), y luego lo movieron por su casa (podremos decorarlas con diversos muebles o diseños). También visitaron la sala de trofeos, un parque y una zona de ocio donde se reproducían con total fluidez vídeos y fotos que el presentador escogía. Esto servirá para que pongamos nuestros propios vídeos o, por ejemplo, para se presente allí en primicia el trailer de un juego o de una película. Las pruebas online de «Home» ya han empezado y Sony lanzará el programa final en octubre.



HABRÁ MINIJUEGOS en las diferentes salas de ocio. Tiros libres, máquinas recreativas, combates... Las empresas externas podrán integrar sus juegos.



NUESTRA CASA será gratuita en su versión más básica, pero podremos comprar "chozas" de lujo y muebles a la última. Aún no se ha especificado cómo se pagará.

INTERNET ONLINE

Juega a ‹Guitar Hero III› en la red

Red Octane, creadores de esta popular saga de juegos musicales, ha confirmado que las versiones de PS3 y Xbox 360 de «Guitar Hero III» incluirán un modo multijugador online y además podrán adquirirse junto a una nueva guitarra inalámbrica. Este anuncio ha coincidido con la confirmación de «Guitar Hero Rocks the 80´s» para PlayStation 2.

IBM se vuelca con el juego online

La compañía norteamericana acaba de anunciar el desarrollo de un nuevo proyecto de creación de universos persistentes y comunidades virtuales. Gracias al uso de procesadores Cell, similares a los de PS3, IBM pretende revolucionar el modo de juego en la futura Internet en 3D.

Xbox 360, con la investigación

Peter Moore, el máximo responsable de la división de juegos de Microsoft, ha reconocido que podrían estar trabajando en un proyecto similar al "Foldinghome" de PS3. Este programa conecta varias consolas entre sí a través de la red y destina parte de sus recursos a la investigación científica.

Crece el mundo de ‹Final Fantasy XI›

Square-Enix ha anunciado el lanzamiento de una nueva expansión para este popular juego de rol online, disponible en PS2 y Xbox 360. Se llamará «Crusaders of Altana» y aparecerá a lo largo de 2008.

Kung-Fu-Sión será un juego online

La divertida película de Stephen Chow, el director de "Shaolin Soccer", se convertirá en un juego para PS3. Se tratará de un "beat´em up" en 3D para 8 jugadores desarrollado por un equipo de Sony Online Entertainment.

WEB DE MODA

http://www.thisisliving.tv

En esta página podréis disfrutar de un entorno interactivo basado en la última campaña de televisión de PlayStation 3. Diseño, música, salvapantallas y concursos se dan cita en este extraño hotel.



Otras webs recomendadas:

- www.sonypictures.com/movies/residentevilextinction
- www.youtube.com/watch?v=gPutYwiiE0o
- www.webundies.com/ch96670856.htm


EXPO ZARAGOZA 2008
Kmdics!!
Vuelven los findes gratis con Desenfreno SMS.
Por sólo 3 € todos los SMS y mensajes con fotos que envíes, de movistar a movistar, durante todos los viernes, sábados y domingos de junio, gratis. ¡Toma buena idea!
Apúntate llamando o enviando ✉ ALTA al 4469
Telefónica
movistar
Promoción válida en territorio nacional, para mensajes destino movistar, durante los días: 1, 2, 3, 8, 9, 10, 15, 16, 17, 22, 23, 24, 29, 30 de Junio y 1 de Julio. Máx. 1000 SMS y 1000 MMS por fin de semana. Suscripción hasta 20/06/07. Cuota alta 3€. Envio SMS al 4469 gratis. Más info en www.movistar.es o llamando al 4469 (0,15€/llamada). Impuestos indirectos no incluidos: Península y Baleares: IVA 16%, Canarias: IGIC Exento, Ceuta: IPSI 3%, Melilla: IPSI 4%.
www.movistar.es

PRIMERAS IMÁGENES–XBOX 360

Sam Fisher se infiltra en la nueva generación

Os adelantamos los primeros datos e imágenes del nuevo «Splinter Cell Conviction».

El próximo mes de noviembre Sam Fisher, el famoso ex-agente de la NSA, se enfrentará en Xbox 360 a la misión más complicada de su carrera: **convertido en un fugitivo de la agencia NSA, nuestro protagonista tendrá que huir de la policía** y recuperar las pruebas que le ayuden a demostrar su inocencia. En esta quinta entrega no contaremos con ningún tipo de apoyo externo, así que tendremos que utilizar nuestra imaginación; además de mantenernos en la oscuridad y movernos sin hacer ruido, **podremos ocultarnos en medio de la multitud para dar esquinazo a nuestros perseguidores.**

El combate será otro de los elementos más innovadores de «Conviction», ya que Sam podrá **defenderse con cualquier objeto que tenga a mano, como los muebles de los escenarios.** Y aún encontraremos más novedades, como la posibilidad de visitar **el mercado negro para comprar armas de fuego** o los nuevos modos multijugador, que nos obligarán a descubrir a nuestros adversarios entre la gente.



SAM SE CONVERTIRÁ EN UN FUGITIVO, que debe huir de la policía utilizando la improvisación y las armas que hayamos conseguido en el mercado negro.





LA MULTITUD nos servirá para pasar desapercibidos. Sólo tenemos que actuar con naturalidad hasta "desaparecer".



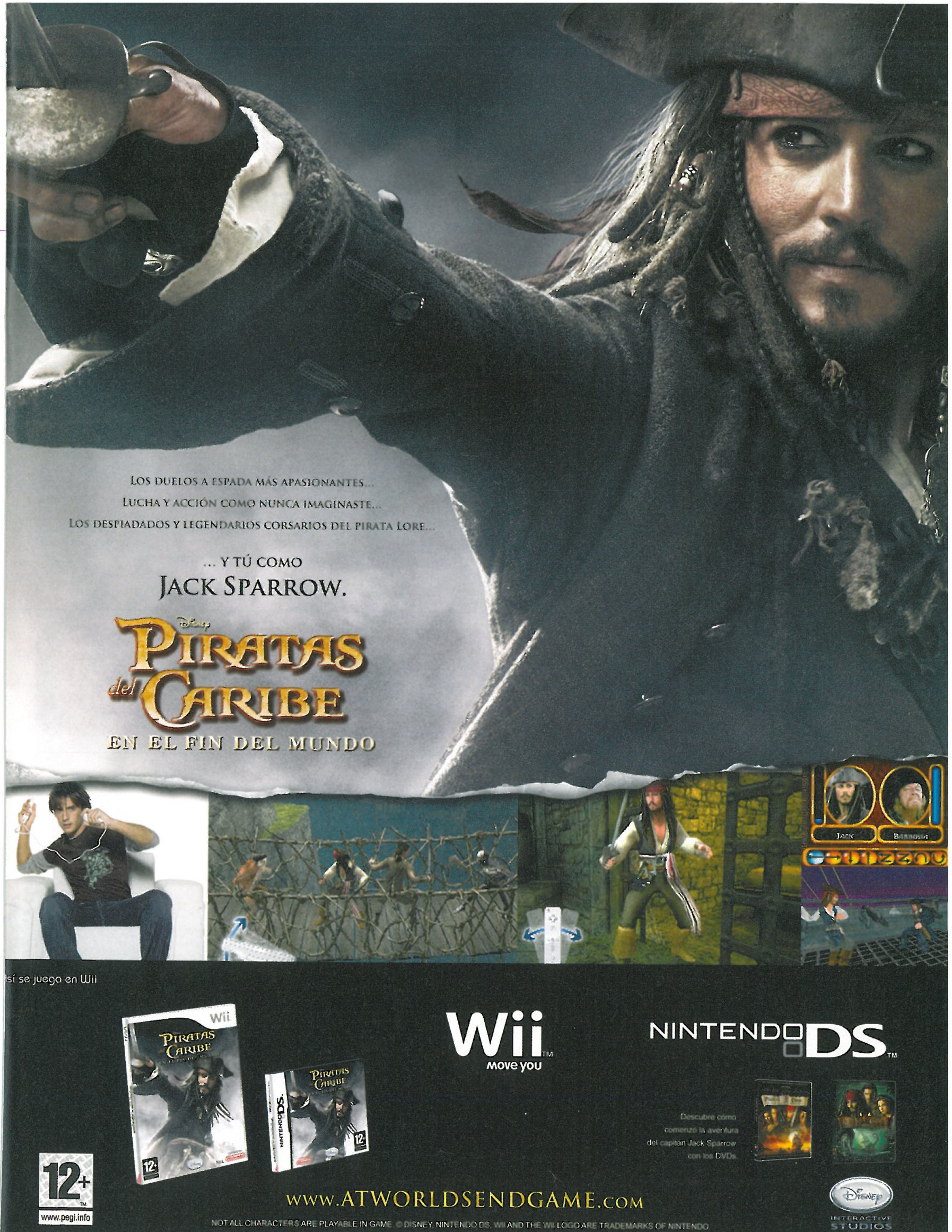
EL APARTADO VISUAL destacará por el uso de la luz (con superficies reflectantes) y por la física de los objetos.

CUALQUIER OBJETO PUEDE SER UN ARMA





EL INVENTARIO de Fisher se multiplicará en su próxima aventura. En lugar de contar con los sofisticados gadgets de la NSA, podremos usar los objetos de nuestro entorno como proyectiles, barricadas y hasta señuelos.



Los duelos a espada más apasionantes...
Lucha y acción como nunca imaginaste...
Los despiadados y legendarios corsarios del pirata Lore...
... y tú como
Jack Sparrow.
Disney
Piratas del Caribe
En el fin del mundo
Así se juega en Wii
Wii
Move you
Nintendo DS
Descubre cómo comenzó la aventura del capitán Jack Sparrow con los DVDs.
12+
www.pegi.info
www.ATWORLDSENDGAME.com
NOT ALL CHARACTERS ARE PLAYABLE IN GAME. © DISNEY. NINTENDO DS, WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
Disney Interactive Studios



en voz baja

por javier abad

¡Cuantas caras conocidas veo ahí fuera! Da gusto reencontrarse con los amigos y contarles los rumores que me han ido llegando estos días. Quizá el que más revuelo ha causado últimamente, aunque suene disparatado, **es el "anuncio" de la salida de PlayStation 4 el año que viene.** Como lo oís. Llegó de Australia, y aunque en realidad hablaba de mejoras relacionadas con el manejo de contenidos que provengan de una tele o un equipo de música, **Sony se apresuró a desmentirlo** por si acaso...

Siguiendo con PS3, también son constantes los apuntes a una **rebaja de precio a medio plazo,** para conseguir que suban las ventas y con ello los beneficios de la división de juegos. Rezaremos para que se hagan realidad.

Otro clásico del cotilleo es la eventual portátil de Microsoft. Lo último que me ha llegado es que **Microsoft ha patentado una aplicación para conectar una consola a un aparato portátil.** Los que entienden de esto hablan de potenciales funciones para juego de Zune, la "respuesta" de la compañía al famoso iPod de Apple.

Para acabar, os apunto la posibilidad de que «Dead Rising» **incorpore un modo multijugador cooperativo** para celebrar su salida en la serie Classics. ¡Nos vemos!



DEAD RISING podría estrenar un modo cooperativo. ¡Que se preparen los zombis!

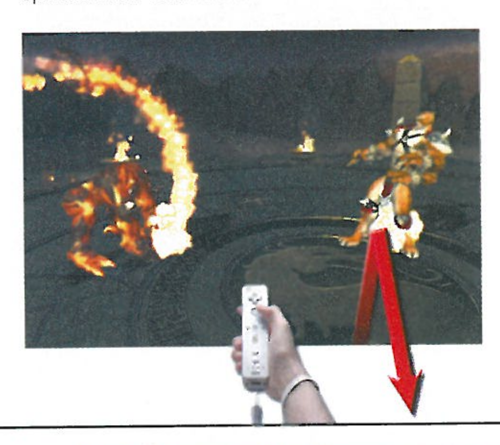
PRÓXIMO LANZAMIENTO– Wii

Combates con mucho movimiento

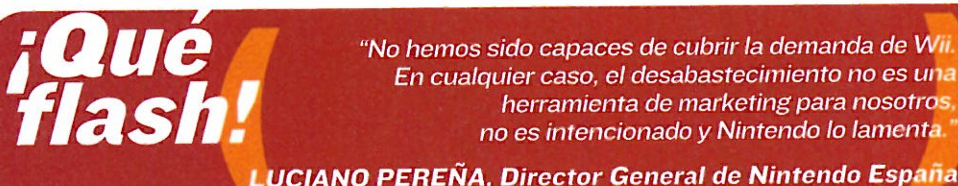
«Mortal Kombat Armageddon» llega a Wii haciendo gala de un control único y excepcional.



EL CONTROL con el mando de Wii será la principal aportación de esta versión de «Mortal Kombat».



¿A quién no se le ha escapado alguna patadilla mientras jugaba a un título de lucha? Pues con el inminente estreno de la saga «Mortal Kombat» en Wii los golpes al aire serán los grandes protagonistas. Manteniendo las opciones que lo hicieran despuntar en PS2 (62 luchadores, el modo Konquista, y las opciones para crear nuestro propio personaje o inventarnos nuestros Fatalities), este título apuesta al máximo por adaptar al género las posibilidades que ofrece el mando de Wii. Así, bastará con moverlo de atrás adelante para realizar el gancho de Scorpion o "dibujar" una circunferencia para hacer una patada giratoria. Además, si esto no os convence podréis optar por jugar con el mando clásico. Así que ya sabéis, id entrenando porque a partir de mediados de junio estos combates serán más reales que nunca...



¡Qué flash!

"No hemos sido capaces de cubrir la demanda de Wii. En cualquier caso, el desabastecimiento no es una herramienta de marketing para nosotros, no es intencionado y Nintendo lo lamenta."

LUCIANO PEREÑA, Director General de Nintendo España

ANUNCIO – PS3 Y XBOX 360

¿Estáis listos para una nueva epopeya?

Square Enix anuncia «The Last Remnant», un juego de rol para la nueva generación.

La compañía responsable de la saga «Final Fantasy» acaba de anunciar «The Last Remnant», un nuevo RPG para PS3 y Xbox 360 que verá la luz en 2008 simultáneamente en Japón y en EE.UU. (en Europa no se ha confirmado aún). Estará programado usando el potente motor Unreal 3, y nos llevará a una época en la que los Remnants, unos cristales de poder, eran usados para mantener la paz en el mundo. Tras un conflicto comenzarán a ser usados para hacer el mal, y será aquí donde comience una aventura con dos protagonistas que nos planteará unas espectaculares batallas masivas en las que participarán hasta 70 unidades de combate.



LAS BATALLAS, respaldadas por unos gráficos de lujo, serán lo más llamativo del juego.



Calippea
¡TU fiesta!
XDL: ¡Hospe! ¿Y esos habbo créditos?
Hospe: ¡En calippo.com, tío!
CALIPPO: ¡No te pierdas la primera fiesta virtual en la sala Calippo! Además, si entras en calippo.com podrás conseguir habbo créditos y muchos premios más.
HABBO®
habbohotel.es
calippo.com

¿Sabes que...?

juego español acaba de ponerse a la venta en todas las tiendas de videojuegos de Inglaterra

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMER CONTACTO–PS3, XBOX 360

El tiempo es tu mejor arma

Viajamos a Inglaterra para comprobar el renovado aspecto de «Timeshift».

Seguro que los fans de los "shooter" en primera persona se acuerdan de «Timeshift», **un juego de acción para Xbox 360 que nos permitía manejar el tiempo a nuestro antojo.** Pues bien, este proyecto, que nunca llegó a salir a la venta, ha pasado a manos de Vivendi y **ha sido completamente remozado para su lanzamiento** no sólo en la consola de Microsoft, sino también en PS3, a finales del próximo verano.

Controlaremos a un protagonista anónimo, que tendrá el poder de **ralentizar, detener o "rebobinar" el tiempo** gracias a una armadura futurista. Estas habilidades nos servirán para darle su merecido a Krone y a su ejército de robots, que nos plantarán cara **en 24 niveles de ambientación futurista.** Entre las novedades encontraremos **unos escenarios más detallados, nuevas armas y la posibilidad de conducir un vehículo acorazado.** Nosotros ya hemos visto los primeros niveles, y tienen una pinta excelente. Además, «Timeshift» incluirá modo online y un control mejorado, para poder manejar el tiempo con un sólo botón.



NOS UNIREMOS A LA REBELIÓN para combatir a un ejército de androides que ha sometido a los humanos. El aspecto que lucirán estos robots será impresionante.



PODREMOS RALENTIZAR EL TIEMPO para acabar con nuestros enemigos con mayor facilidad, congelar la acción o hacer que todo, salvo nosotros, retroceda unos segundos.



EL ESTILO VISUAL será mucho más oscuro y realista, con unos espectaculares escenarios urbanos que se alternan con batallas en los bosques y a campo abierto.

CÓMO CAMBIAR UN JUEGO EN 12 MESES

HACE POCO MÁS DE UN AÑO el juego estuvo a punto de salir en Xbox 360. Por suerte, el proyecto se paralizó para incluir mejoras: hay un nuevo protagonista, los modelos han pasado de 2 a 5 millones de polígonos y todo tiene un aire más oscuro. ¿Qué os parece ahora?

ANTES | DESPUÉS







LA PRESENTACIÓN tuvo lugar en un campo de entrenamiento militar en Warwick, donde pudimos desactivar bombas, conducir un tanque o "jugarnos la vida" en una partida de paintball. ¡Volvimos convertidos en auténticos soldados!

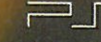
REVELA EL PASADO.
DESCUBRE LO
DESCONOCIDO

LARA CROFT
TOMB
RAIDER
ANNIVERSARY

PlayStation 2

EDICIÓN
COLECCIONISTA
TAMBIÉN
DISPONIBLE





PSP

WWW.TOMBRAIDER.COM





¡Torrente 3!

El juego de nuestro héroe más casposo, que apareció hace ya muchos meses en nuestro país, acaba de salir allí. ¿Se enterarán de algo?

NUEVAS IMÁGENES – PSP

Unas escenas para helarse de miedo

Llegan nuevas pantallas del juego que nos llevará al origen de la saga «Silent Hill».

Aún quedan unos meses para que llegue a nuestras PSP el temible «Silent Hill Origins» (lo hará a finales de verano), pero ya se han desvelado algunas imágenes de lo más reveladoras. La historia nos llevará al momento en que todo se desmadró en el apacible pueblo de Silent Hill y empezaron a sucederse horribles eventos paranormales. Las pantallas muestran un sólido motor gráfico en el que el uso de la luz jugará un papel fundamental. Por supuesto, no faltarán algunas escenas "gore" y momentos de auténtico terror psicológico. Mientras los chicos de Climax acaban su trabajo id sintiendo miedo, mucho miedo...





NUEVA INFORMACIÓN – XBOX 360

Una nueva forma de sentir las carreras

Microsoft desvela nuevos datos sobre el esperado «Project Gotham Racing 4».

El nuevo «Project Gotham» traerá novedades sorprendentes. Habrá un nuevo modo de juego en el que tendremos que cuidar nuestra reputación, y si es alta la gente nos aclamará. El clima también será importante. Así, se pondrá a llover o nevar en mitad de una carrera, y como remate habrá un sistema de "kudos" más preciso y coches míticos como el Maserati 250F o el Ferrari 599. Pronto esperamos más datos.

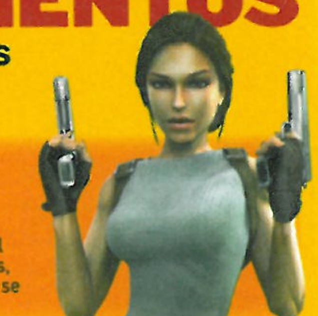


FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

TOMB RAIDER

LARA REGRESA con la aventura que la hizo famosa una década atrás. Esta "edición de aniversario" mejora el genial juego de PSone y le añade nuevos puzles, más secretos y un apartado técnico que se encuentra a la altura de PlayStation 2.



	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Buzz Junior Robojam	PS2	Minijuegos	30 de mayo
	Smash Court Tennis 3	PSP	Deportivo	30 de mayo
	Metal Slug Anthology	PS2	Acción	1 de junio
	Naruto Uzumaki Chronicles	PS2	Rol-Acción	1 de junio
	Tomb Raider Anniversary	PS2	Aventura	1 de junio
	Superbikes 2007	PSP	Velocidad	6 de junio
	Monster Madness	Xbox 360	Acción	8 de junio
	Shadowrun	Xbox 360	Acción	8 de junio
	Mortal Kombat Armageddon	Wii	Lucha	15 de junio
	Singstar Pop Hits	PS2	Musical	20 de junio
P	Sniper Elite	PS2	Acción	20 de junio
	Colin McRae Dirt	Xbox 360	Velocidad	22 de junio
	Metroid Prime Pinball	DS	Varios	22 de junio
	Overlord	Xbox 360	Estrategia	22 de junio
	Shrek Tercero	Todas	Acción	22 de junio
	Tomb Raider Anniversary	PSP	Aventura	22 de junio
P	WWE Smackdown! VS RAW 07	360, PS2, PSP	Lucha	22 de junio
	Harry Potter y la O. del Fénix	Todas	Aventura	26 de junio
	Los Sims 2 Mascotas	Wii	Estrategia	27 de junio
	Pursuit Force Extreme Justice	Todas	Acción	27 de junio
	Transformers: the Game	Todas	Acción	29 de junio
	SVC Card Fighters	DS	Estrategia	1 de julio
	Singstar	PS3	Musical	18 de julio
	Teenage Mutant Ninja Turtles	Todas	Acción	Julio

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO PLAYSTATION 3

Aquí tenéis a los 5 afortunados ganadores de nuestro concurso del número 187. ¡Que disfrutéis de vuestro "premiazo"!

PS3 + Juego Resistance Fall of Man + Juego Virtua Tennis 3

CRUZ RODRÍGUEZ SALDAÑA .... CANTABRIA
MIGUEL MUÑOZ ROYO .... MADRID
FRANCISCO DÍAZ CORDAL .... PONTEVEDRA
CARMEN FERNÁNDEZ BARROSO .... SEVILLA
JAVIER DÍAZ COMPANY .... VALENCIA

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ MICROMANÍA

Acción por los cuatro costados

Bioshock: Los chicos de Micromanía han cruzado el charco para conocer de primera mano una de las promesas con más fundamento del género de la acción en primera persona, un juego tan extravagante como cautivador.

Tomb Raider Anniversary: El excelente remake de la primera aventura de Lara Croft -cuya guía incluyen también en este mismo número- abre este mes la sección Review, que también os ofrece análisis de «Spider-Man 3», «Halo 2», «Piratas del Caribe: En el Fin del Mundo» y muchos más.

La Gran Guerra y el Gran Guerrero: Os avanzan todos los detalles de cómo serán «Medal of Honor: Airborne» y «Age of Conan».

DVD de regalo: Este mes, el juego completo «Freedom Force Vs. The Third Reich» y como siempre las mejores demos, previews, actualizaciones, etc.

Micromanía 148, a la venta el 25 de mayo por 3,99 €





→ GUÍAS Y TRUCOS

Las guías más completas para los éxitos de PS3



¿Necesitáis ayuda para verlo todo en The Elder Scrolls IV: Oblivion? Misiones secundarias, gremios, mapas... los chicos de PlayManía han preparado una extensa guía para que no os perdáis detalle de este impresionante juego de rol de PS3.

Resistance: Fall Of Man. Misiones paso a paso, claves para derrotar a los jefes, extras, secretos, desbloqueables... ¿Os vais a perder esta genial guía?

F1 Championship Edition: Circuitos detallados y los mejores consejos y claves para revivir el último campeonato de Alonso en Renault.

Y además: Las guías completas de juegazos de PS3 como «Virtua Fighter 5» y «Splinter Cell Double Agent».

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Llega el fútbol más divertido!

¡Las claves de Mario Strikers! Los personajes más carismáticos de Nintendo se apuntan a Wii para jugar al fútbol... ¡con gente de todo el mundo!

Reportajes: Harry Potter y Capcom: Con ellos podréis descubrir cómo será hacer de Harry con el mando de Wii y enteraros de cómo serán los próximos éxitos de Capcom, incluidos los dos nuevos «Resident Evil».

¡Póster Zelda exclusivo! Con todos los mapas de «Zelda Twilight Princess» para Wii y GameCube.

Guía Sonic: Guía completa, con la solución para superar los 10 niveles más difíciles del juego.






iPod
Vales en tiendas de moda 260€
Sorteo Final
Cada Día
CON TU ENVUELTA DE MAXIBÓN
Conéctate y
GANA
www.maxibon-zone.es
VAIO
SONY
Semanales
SONY
Quincenales
HELADOS
Nestlé
MAXIBON ZONE
1 Píllate un Maxibón
2 Entra en www.maxibon-zone.es
3 Introduce el código y suerte



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Ohayoo gozaimasu! Aquí me tenéis una vez más, con lo más candente del país del Sol naciente. En esta foto me podéis ver **en el lugar donde se desarrolla el famoso manga de carreras "Initial D"**. ¡Un sitio de culto para los corredores!

Pasemos a la "chicha". Ante el retraso este año del E3, todas las compañías japonesas **están haciendo sus propias conferencias para presentar sus productos**. Casi todas son, claro está, privadas.

En estos eventos una cosa queda clara. PS3 sigue generando atención, pero es demasiado cara y la gente no está dispuesta hacer tanto gasto. Sorprendentemente, **una consola "yanqui" como Xbox 360 está empezando a captar la atención nipona**, puesto que ofrece casi lo mismo que PS3 por mucho menos precio. ¡Por estas tierras **están deseando ver «Virtua Fighter 5»** en la consola de Microsoft!

Y mientras, Nintendo no pierde el tiempo y ya se oyen los primeros rumores sobre **una posible mejora de la portátil DS, que le permitiría mostrar mejores gráficos en 3D**. Como veis, el mercado está que arde, ¿eh? ¡No os perdáis mi columna en el número que viene!



EL PIRATA ZACK y su mascota Wiki tendrán que resolver infinidad de puzzles hasta encontrar un barco perdido en el corazón de una isla. La imaginación será su principal aliada.

AVENTURA ■ CAPCOM ■ Lanzamiento: Finales de 2007 (Japón) Marzo 2008 (España)

AL ABORDAJE DE NUESTRA Wii
PROJECT TREASURE ISLAND Z

Los piratas han cambiado su espada por un arma más sofisticada: un mando con más usos que una navaja suiza.

EL ARGUMENTO
La isla del tesoro

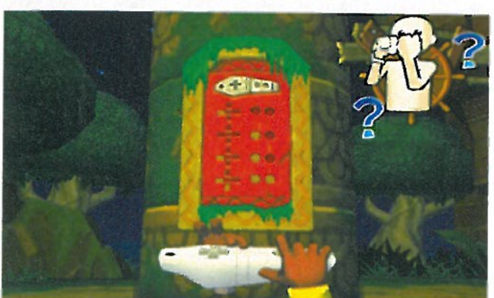


ZACK ES UN ASPIRANTE A PIRATA que busca un botín escondido: nada menos que un barco legendario que se encuentra oculto en una isla llena de trampas y enemigos. Así que Zack y su mascota Wiki se tendrán que embarcar en una aventura de más de 40 horas de duración en la que su principal arma será la imaginación. Para sortear los peligros de la isla, que estará dividida en 7 zonas (la jungla, el castillo, el templo de hielo...), Zack no tendrá que saltar ni combatir, sino transformar a los enemigos en ítems (¡habrá más de 500!) y utilizarlos para resolver multitud de puzles.





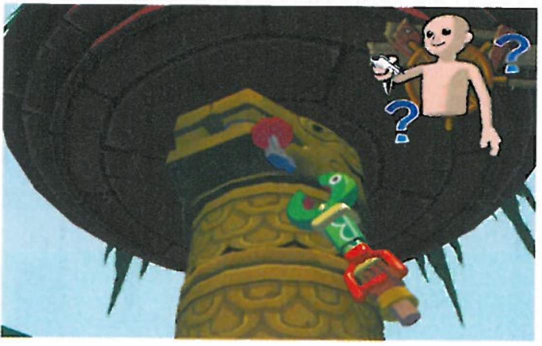




LOS PUZLES
80 Herramientas en una

EL MANDO DE Wii SE VA A APROVECHAR A TOPE. En total podremos utilizarlo de 80 formas diferentes, desde una sierra para talar árboles (arriba) hasta una flauta (debajo). Nosotros tendremos que descubrir qué objeto es el adecuado en cada situación y cómo se usa, ya que algunas herramientas tendrán funciones diferentes. Al final de cada nivel recibiremos una puntuación que dependerá del tiempo que hayamos tardado y de las pistas que hayamos usado. Para derrotar a los enemigos finales, tendremos que combinar diferentes objetos hasta encontrar su punto débil.







« PODREMOS USAR EL WiiMOTE DE 80 FORMAS DIFERENTES PARA RESOLVER CIENTOS DE PUZZLES »



EL APARTADO TÉCNICO
Piratas animados

EL ASPECTO DEL JUEGO SERÁ MUY ORIGINAL, mezclando secuencias en tercera persona -mientras inspeccionamos la isla- con el uso de las herramientas en perspectiva subjetiva. Todo estará realizado en "cel-shading" (como si fuesen dibujos animados) y tanto nuestro protagonista, como su mascota Wiki y los más de 35 tipos de enemigos tendrán una apariencia simpática, acorde con el estilo "para todos los públicos" de «Treasure Island Z». Para reforzar el estilo de cómic, recibiremos pistas animadas, que aparecerán en pantalla como en los bocadillos de los tebeos.

HIRONOBU TAKESHITA, CREADOR AVENTURERO

EL PRODUCTOR DE «TREASURE ISLAND», líder del Studio 3 de Capcom, se ha especializado en el desarrollo de aventuras. Sus proyectos más conocidos son las cuatro entregas de la saga «Breath of Fire» y los juegos basados en licencias de Disney, como «Disney's Aladdin» y «Magical Quest 2 Starring: Mickey and Minnie».



HABLAMOS CON LOS CREADORES DEL PROYECTO MÁS AMBICIOSO DE PS3

FINAL FANTASY XIII

Fantasía de nueva generación

La saga «Final Fantasy» va a desembarcar a lo grande en PS3 con «FF XIII» y «FF Versus XIII», dos de los tres juegos que forman el proyecto conocido como «Fabula Nova Crystallis» (el tercero será un título para móviles). Nosotros hemos estado en Japón hablando en exclusiva con sus creadores, y aquí os traemos toda la información y las imágenes más espectaculares.

LAS CLAVES

- **¿Qué son?** Los dos juegos para PS3 basados en el nuevo episodio de la saga «Final Fantasy».
- **¿Para qué consola?** Están siendo programados en exclusiva para PlayStation 3.
- **¿Cuándo llegarán?** No hay una fecha definitiva, pero parece que lo harán a lo largo de 2008.

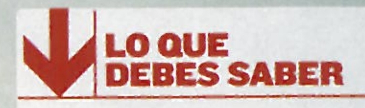


¡ENTREVISTAS EN EXCLUSIVA!

- PLAYSTATION 3
- JUEGO DE ROL DE ACCIÓN
- 2008

FINAL FANTASY XIII

Bienvenidos al rol del futuro



LO QUE DEBES SABER

¿Con quién hablamos? Con Motomu Toriyama, director del proyecto.

Su excelente currículum lo precede: ha trabajado en «Final Fantasy VII», «Final Fantasy VIII» y «Final Fantasy X», y más activamente también en «Final Fantasy X-2» y «Final Fantasy XII Revenant Wings», que todavía no ha aparecido en nuestro país.

EL JUEGO MÁS AMBICIOSO DEL PROYECTO «FABULA NOVA CRYSTALLIS» es sin duda «Final Fantasy XIII». Es el título estrella de los tres que se han presentado por ahora y supone el primer salto importante a la nueva generación después de «Final Fantasy XII» en PlayStation 2. Como es normal por parte de Square-Enix, los datos sobre el juego llegan con cuentagotas y es complicado hacerse una idea precisa del producto final por ahora. Sin embargo, nuestro corresponsal en Japón ha tenido la oportunidad de hablar con Motomu Toriyama, director del proyecto, para que nos cuente algunos detalles. Toriyama es consciente de las grandes expectativas que está generando el juego y explica un poco el papel que juega dentro del proyecto global: **"En el centro del proyecto está el cuento de los cristales. Manteniéndonos fieles a esa historia, cada uno de los «Final Fantasy XIII» sigue su propio camino, con sus propios mundos y personajes, aunque el desarrollo de los tres títulos empezó a la vez. Los cristales se han convertido en el elemento fundamental que define a «Final Fantasy», pero aun así han sido revividos y no son iguales que los vistos en títulos previos. Se les ha atribuido un origen y unos poderes nuevos."** Por tanto, queda claro que el nexo de los tres juegos que se están creando son los cristales. Así pues, ¿qué nos narrará la historia del «Final Fantasy XIII» principal?

DOS MUNDOS SEPARADOS. Cocoon y Pulse, son el escenario en el que tendrá lugar el juego. La historia dice que Cocoon es el mundo donde habitan los humanos, y que fue creado por los cristales mucho tiempo atrás. Pulse, todo lo exterior a Cocoon, es un entorno oscuro e inhóspito donde muy pocas personas sobreviven. Un

LA AMBIENTACIÓN DARÁ MÁS IMPORTANCIA A LA CIENCIA-FICCIÓN QUE A LA FANTASÍA MÁS TÍPICA DE ESTA SAGA DE ROL



EL ARMA PRINCIPAL de la protagonista, la llamada "gunblade", será una espada con la capacidad de convertirse en cañón. Como todo en el juego, será de alta tecnología.



LOS ENEMIGOS a los que nos enfrentaremos aún no están definidos, pero sabemos que todo empezará con una invasión de Pulse al próspero mundo de Cocoon.

día, extrañas fuerzas venidas de Pulse invaden Cocoon y el aparente equilibrio existente hasta entonces se pone en peligro. En medio de toda esta historia estará Lightning, una misteriosa chica de origen desconocido, pero que ha estado en Pulse y va a jugar un papel fundamental en la nueva era que empieza. Poco más se sabe sobre ella, aunque está claro que será la protagonista.

→ **LA AMBIENTACIÓN** huirá de lo visto en episodios previos y ahondará en lo futurista, como afirma el propio Toriyama: **"Para este proyecto decidimos hacer algo nuevo y vino** ▸▸

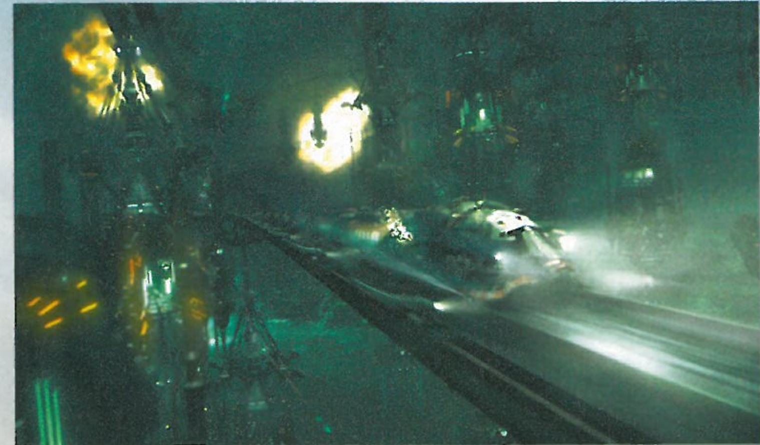
Lightning, la protagonista

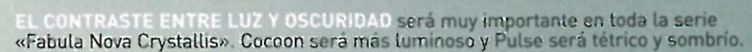
Es poco común que el peso de un «Final» recaiga sobre una chica, pero es que el episodio promete romper con muchas tradiciones. De todas formas, Toriyama aclara: **"«Final Fantasy X» y «X-2» estaban muy orientados hacia Yuna. En ese sentido, no es el primer personaje femenino. Eso sí, estoy interesado en tener un personaje femenino muy diferente a Yuna"**. Ni siquiera se sabrá al principio el nombre real de Lightning. Sólo sabremos que usará ese sobrenombre porque **"a ella le gusta apodarse así"**. Si os fijáis, los protagonistas de otros episodios también tenían nombres relacionados con el cielo. Lightning significa relámpago, Cloud («FFVII») es nube, Tidus («FFX») significa Sol...





LAS INVOCACIONES volverán a salir en el juego, pero con un aspecto diferente. Aquí tenéis al Eón Shiva, que esta vez será más tecnológico. ¡Si hasta podremos transformarlos!





EL CONTRASTE ENTRE LUZ Y OSCURIDAD será muy importante en toda la serie «Fabula Nova Crystallis». Cocoon será más luminoso y Pulse será tétrico y sombrío.



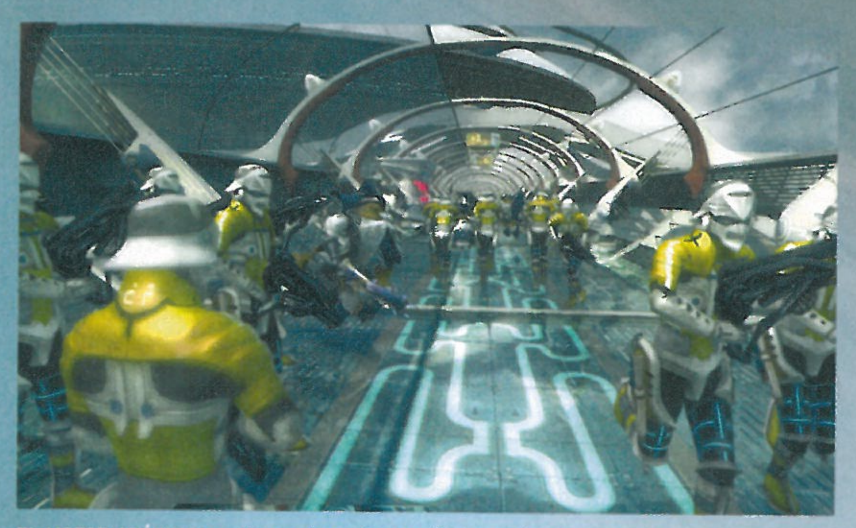
LOS EFECTOS VISUALES pretenden romper con todo lo visto hasta el momento. No sólo los personajes tendrán un preciso modelado. Los efectos de luz serán de lujo.

la idea de desarrollar el «Final Fantasy» más avanzado en términos de cronología, el que realmente personifique el concepto de "futuro". Esta ambición se dejará ver en escenarios metálicos y luminosos, pero también en la gran cantidad de vehículos voladores, armas de fuego e incluso invocaciones transformables que podremos usar. La propia Lightning llevará una especie de "espada-cañón" muy llamativa. El otro personaje protagonista que se ha visto, un rubio de nombre desconocido, montará en una enorme moto parecida a la que se veía en la película "Akira". Así pues, parece que el ambiente irá más en la onda de «Final Fantasy VII» que en la de los últimos episodios.

EL SISTEMA DE JUEGO guardará semejanzas con el que ya disfrutamos en «Final Fantasy XII», llamado "Active Timer Battle". Habla su creador: **"Pelearemos en tiempo real y este sistema será el más rápido de todos los que se han visto en un «Final»".** Además de la lucha en tiempo real, tendremos una especie de "super poderes" que podremos activar cuando se rellene una barra de energía. Mientras estemos en ese estado especial, Lightning se moverá mucho más rápido que el resto de los personajes en pantalla. También se ha confirmado que podremos usar las magias típicas de esta saga: fuego, trueno, hielo y aire. Entre las órdenes en tiempo real que podremos dar en el juego estarán Atacar, Disparar (con el cañón del arma que llevará Lightning), Defender y Ataque V (activar el "límite" del que os acabamos de hablar unas líneas atrás).

CON RESPECTO AL APARTADO TÉCNICO DEL JUEGO, no tenéis más que mirar estas pantallas para suponer que será uno de los juegos más impresionantes vistos en PS3. De hecho, es el gran buque insignia de la consola, ya que el resto de sus apuestas (como «Devil May Cry» o «Grand Theft Auto»), se han subido al carro de Xbox 360.

Acerca de si piensa trabajar en otras plataformas, Motomu Toriyama dice: **"Creo que por ahora PS3 ha sido comprada sólo**



EL MOTOR GRÁFICO ha sido creado por Square-Enix y recibe el nombre de White Engine. Esta herramienta permite mostrar a decenas de personajes en pantalla con un detalle asombroso.



LIGHTNING PELEARÁ EN SOLITARIO durante parte de la aventura (algo atípico en la saga) pero es de esperar que podamos movernos en grupo junto a otros héroes.



TENDREMOS QUE ENFRENTARNOS A SOLDADOS Y ENEMIGOS MONSTRUOSOS PARA RESOLVER EL MISTERIO DE COCOON Y PULSE

por amantes de la tecnología. En ese sentido, mi intención no es hacer un juego sólo para ese sector. Pero estoy muy interesado en usar la máquina. Cuando te las arreglas para exprimir el poder de la consola consigues resultados increíbles, muy difíciles de conseguir en otras consolas." Gracias a la capacidad del Blu-Ray y la alta definición, en Square-Enix confían en contar su historia de una forma más impactante que nunca. Según Toriyama, **"los gráficos no son todo, pero no puedes negar su impacto en la experiencia de juego. Hacen a los personajes tan realistas que los usuarios creerán que están vivos. Esto añade un componente emocional a la experiencia. No es como si controlaras a un modelo en 3D, sino a un ser vivo".** Son palabras mayores las del creativo de Square. ¿Realmente llegará a marcar un hito en el mundo de los juegos? Todo parece apuntar a que sí, pero tendremos que esperar a tener nuevos datos sobre la que promete ser la mayor aventura de PS3.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Lo poco que se ha visto hasta ahora es impresionante. Si Square-Enix sigue en esa línea podríamos estar ante un hito.





El sistema de combate

Al igual que en «Final Fantasy XII», las peleas no se resolverán por turnos, sino que serán en tiempo real. Un mapa en la parte superior izquierda nos indicará nuestra posición respecto a los enemigos. A la derecha habrá un medidor circular. Cuando lo activemos, todo se ralentizará y podremos atacar a toda velocidad mientras el medidor se esté vaciando. En cuanto a los ataques normales, podremos elegirlos de entre la lista de la parte inferior de la pantalla. Estos se acumularán en una "lista de tareas" a la izquierda y se irán restando "puntos ATB" (algo así como los puntos de magia típicos de los juegos de rol) de la cantidad que tengamos disponible. En función del orden de ataques que elijamos, la cámara se moverá por sí sola para mostrarnos el ángulo más espectacular.

ESTE MISTERIOSO HÉROE será el protagonista del juego. Será un guardián de la Casa Real de la única ciudad que aún controla los cristales. ¿Cuáles serán sus planes?








FINAL FANTASY VERSUS XIII

La cara más real de la fantasía



- **¿Con quién hablamos?** Tetsuya Nomura, director del proyecto.
- **Comenzó a trabajar para Square-Enix** en el desarrollo de «Final Fantasy V», y entre sus principales obras se encuentran «Final Fantasy VII» y «FF VIII» para PSOne, «The Bouncer», «Final Fantasy X» y los «Kindgdom Hearts» en PlayStation 2. Además, es uno de los responsables de «Crisis Core» en PSP. Nomura también ha colaborado en la película «FF: Advent Children» y ahora compagina «Final Fantasy XIII» con el diseño de «It's a Wonderful World» para Nintendo DS.

EL FINAL FANTASY MÁS OSCURO de toda la saga será, según su director **"algo muy diferente. No quiero que la gente piense que los personajes son artificiales (...) así que vamos a desarrollar lugares y personajes posibles, que podríamos encontrar a nuestro alrededor cualquier día"**. De hecho, «Versus» (el segundo de los títulos que se anunció dentro de «Fabula Nova Crystallis») no sólo será distinto a «FF XIII», sino que tendrá una orientación alejada de todos los «Final Fantasy» anteriores. Tetsuya Nomura, que antes de dirigir «Versus» trabajó en «Kingdom Hearts», quiere reproducir una **"orientación opuesta a lo que normalmente encontramos en la saga"**.

«Versus» compartirá el cristal y la mitología con las otras dos partes de «Fabula Nova Crystallis», pero estará más cerca de los juegos de acción. **"Ofrecerá las mismas sensaciones que «Kingdom Hearts»"**, ya que gran parte del equipo que trabajó en el primero acompaña a Nomura en su nuevo proyecto **"con una conexión directa con el personaje, sin pasar a través de menús para realizar las acciones"**.

En cuanto a las posibilidades que le ofrece trabajar con PlayStation 3, Tetsuya se muestra entusiasmado: **"hasta ahora estábamos limitados de muchas maneras, pero creo que las mejoras técnicas tienen que influir en el diseño del juego y, definitivamente, en la experiencia"**. Cuando le pedimos que nos diese algunos ejemplos de lo



LA ACCIÓN tendrá más peso que en otros episodios de la serie. Veremos muchas armas de fuego futuristas y armas blancas tan espectaculares como la de la imagen.



EL LADO HUMANO se pretende potenciar al máximo. Los desarrolladores han llegado a reconocer que hay mucha inspiración en "Hamlet", de William Shakespeare.

LA AMBIENTACIÓN seguirá el estilo futurista de todo el proyecto «Fabula Nova Crystallis». Por supuesto, no faltarán los poderosos ejércitos rivales a los que nos enfrentaremos.

que tiene en mente, nos habla de **"escenarios sin límites de espacio en las tres dimensiones, sin tiempos de carga"**. Y más concretamente: **"una batalla que tenga lugar en un escenario exterior y que pueda continuar en algún edificio después de volar en pedazos una pared"**.

El mayor reto será conseguir "humanizar" a los personajes. **"Hay ciertos estereotipos en los juegos de rol"**, puntualiza, **"como la chica o el grupo de aventureros que parecen describir cualquier entrega anterior de la saga, pero «Versus» se acercará más a la realidad humana"**. HC

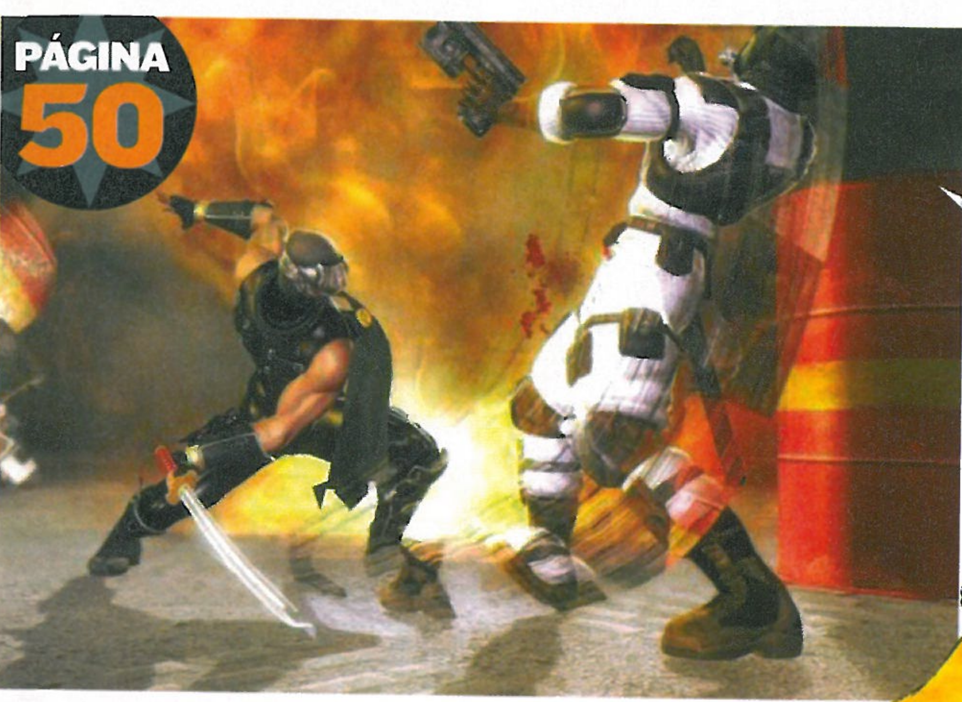


→ PRIMERA IMPRESIÓN

Promete ser el juego más oscuro y a la vez el más humano de toda la saga. Puede suponer un interesante giro en la narrativa de los «Final».

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



NINJA GAIDEN. Este ninja ha mejorado sus técnicas para dar el salto a PS3. Por suerte, nos hemos pasado el día en el gimnasio, y nosotros os podemos ofrecer el mejor preestreno.

NARUTO UZUMAKI C.

Esto sí que es un chaval hiperactivo. No contento con protagonizar un manga y una serie de TV, Naruto se pasa a los juegos. ¿Queréis saber cómo le va?





COLIN MCRAE DIRT. McRae se ha retirado de los rallys, pero sigue lanzando grandes simuladores... y nosotros os damos nuestra primera impresión.



PÁGINA 52

MARIO STRIKERS. Ponéos el pantalón corto y calentad las muñecas, porque el fútbol se juega, a partir de ahora, en Wii.

EN ESTE NÚMERO...

Se acerca el verano, pero nosotros no pensamos en las vacaciones, sino en los juegazos que van a salir durante los próximos meses en todas las consolas.



EL ATAQUE CON CLONES será el ataque más característico de Naruto y podremos ejecutarlo aunque tengamos poca energía. Lo seguidores de este manga encontrarán todos sus personajes y golpes en este juego de acción.





LAS CLAVES

1 **INSPIRACIÓN DE LA SERIE.** Veremos técnicas y personajes de los primeros capítulos.

2 **EL SISTEMA DE JUEGO** no será lucha clásica. Nos permitirá ser más "creativos".

3 **PERSONALIZAR** al protagonista nos hará tener mucho control sobre él y evolucionarlo como nosotros queramos.

- **Junio**
- **Namco-Bandai**
- **Acción**

NARUTO: UZUMAKI CHRONICLES

A base de combatir, Naruto quiere mostrar que es el mejor ninja de la Aldea de la Hoja. El problema es que muchos "compañeros" están dispuestos a ponerle las cosas difíciles. ¡A pelear contra ellos!

EL MANGA DE MODA EN NUESTRO PAÍS está a punto de regresar a PS2 tras los combates del anterior «Naruto Ultimate Ninja», pero en esta ocasión tendremos que cumplir montones de misiones ninja acompañando a los personajes aparecidos hasta el examen Chuunin de la serie: Naruto, Sasuke, Sakura, Gaara y muchos otros. Por supuesto, estarán todos los golpes famosos (la Multiplicación de Sombras, el Rasengan... ¡incluso la imbatible Técnica Erótica!), y también contaremos con los artefactos típicos de los ninjas: shurikens, kunais, bombas cegadoras y otros extras para adquirir.

LA FORMA DE JUGAR SERÁ DIFERENTE a la de los juegos de lucha convencionales. Nosotros controlaremos casi siempre a Naruto, y desde un menú podremos elegir qué misiones ninja hacer. Estas vendrán clasificadas, al igual que en la serie, con un rango según su dificultad. Al principio sólo podremos optar a las más sencillas, con lo que los premios obtenidos (armas arrojadizas, recuperadores de salud y otros ítems) serán también modestos, pero poco a poco iremos liberando retos más complicados.

Una vez elegida la misión, tendremos que salir de la Aldea de la Hoja y recorrer un mapa hasta llegar a nuestro destino. Por el camino nos toparemos con algunos combates con ninjas o ladrones fáciles de superar, en los que podremos usar los golpes especiales desde el principio. Cuando lleguemos al punto marcado en el mapa de esa misión, una escena nos contará en qué consis-



TODOS LOS GOLPES CARACTERÍSTICOS DE LOS NINJAS SE PODRÁN UTILIZAR EN EL JUEGO

¡OJO AL DATO!

Japón sigue atacando...
VAN A SALIR MÁS JUEGOS DE ANIME

A este título se une el reciente «Dragon Ball Budokai Tenkaichi 2» de Wii, pero también llegarán «DBZ Shin Budokai 2» a PSP, «Yugioh! Championship» a DS y el propio «Naruto Ultimate Ninja» a PSP.

Todo un fenómeno...
"NARUTO" ES EL MANGA MÁS POPULAR

Tanto la versión en cómic como en anime causan furor entre los otakus. El manga se edita en nuestro país con mucho éxito y ya va por el número 28 (la historia no ha concluido ni en Japón). La serie también salió en DVD hace un par de meses y se emite en Cuatro y Fox Kids.



El anime, por fin en DVD.



NARUTO

ESTE ASPIRANTE A HOKAGE es el protagonista de la serie y el personaje principal que controlaremos en el juego. Es un poco payasete, pero también es noble y tremendamente fuerte. ¡Ayudadle a triunfar!



SI ATACAMOS CUERPO A CUERPO (lo que se conoce como taijutsu en la serie) podremos utilizar golpes normales, reveses y combinaciones de todos ellos. Cuando efectuamos un "combo" adecuado, daremos golpes como este.





AVALANCHA DE NINJAS

"Naruto" está más de moda que nunca en nuestro país y eso también se refleja en los videojuegos. No hace mucho tuvimos «Ultimate Ninja» en PS2 y «Clash of Ninja» en GameCube, pero quedan muchos títulos futuros por ver. A un proyecto secreto para Xbox 360 se unen muchos otros títulos. Aquí tenéis cuatro de ellos:



CLASH OF NINJA EX [Wii] Supondrá el salto de la saga a la nueva consola. Se basará en la última parte de la serie, "Naruto Shipuuden", no vista aún en España.



NARUTIMATE ACCEL [PS2] También se basará en "Shipuuden" y mantendrá un estilo de juego similar al visto en «Naruto: Ultimate Ninja», también de PS2.



ULTIMATE NINJA HEROES [PSP] Es el único título confirmado para nuestro país. Con un control y gráficos similares a «Ultimate Ninja», saldrá en septiembre.



UZUMAKI CHRONICLES 2 [PS2] Será la secuela del título que nos ocupa e incluirá un interesante modo multijugador. En otoño llegará a EEUU. ¿Y aquí?



te y después podremos afrontarla: escoltar a alguna persona o mercancía, encontrar objetos escondidos en los escenarios o derrotar a algún ninja de fuerza superior a lo normal... Tras lograrlo podremos elegir otra tarea o ir a la tienda para comprar objetos.

DURANTE LOS COMBATES NOS PODREMOS MOVER libremente por escenarios 3D, y dispondremos de tres barras medido-



LA PRIMERA PARTE DE LA HISTORIA INSPIRARÁ ESTA MEZCLA DE LUCHA CON TOQUES DE ROL Y HASTA DE AVENTURA



VEREMOS MUCHOS PERSONAJES de las etapas que llegan hasta el examen Chuunin. Kabuto y su Bisturí de Chakra prometen dar guerra.





LOS ATAQUES ESPECIALES requerirán unos segundos de carga, pero serán muy eficaces. ¡Kakashi lanzando un Chidori! Miedo nos da.



PODREMOS PRACTICAR LOS SELLOS NINJA en un divertido minijuego de pulsación de botones. A más aciertos, más premios.

ras: una nos informará de nuestra salud, otra de nuestro Chakra disponible (es decir, la energía para los golpes especiales) y otra más que tendremos que rellenar pulsando un botón para ejecutar los ataques más potentes. Si acumulamos la energía suficiente y nos encontramos bajos de salud, podremos despertar el espíritu del Zorro de Nueve Colas oculto en Naruto y nos volveremos muchísimo más fuertes y agresivos por unos momentos. Al derrotar a cada enemigo (habrá varios en cada combate) reuniremos esferas que nos harán recuperar energía o nos darán puntos experiencia con los que podremos obtener nuevas técnicas, aumentar nuestra salud...

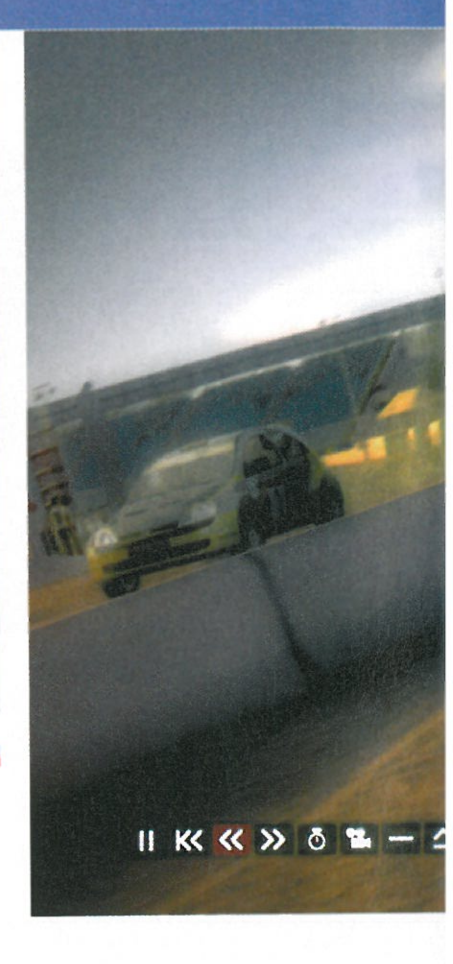
→ NUESTROS COMPAÑEROS NINJAS también serán controlables durante algunas misiones. Con sólo pulsar un botón haremos que Naruto desaparezca y entre en escena el ninja de quien se trate en cada momento (Sasuke, Chouji, Kakashi...) para aprovechar sus golpes especiales durante unos segundos, aunque luego volverán a pasarle el testigo a nuestro protagonista. Gracias a esta dinámica podremos participar en unos combates cada vez más variados y espectaculares, en los que será tan importante ser habilidosos como conocer los puntos fuertes de cada personaje: Chouji será potente pero lento, Shikamaru será útil en la media y larga distancia, etc. Por lo que hemos podido ver hasta ahora, el juego colmará las ansias de los fans de una serie que cada vez se vuelve más popular. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Al principio no es muy sorprendente técnicamente, pero tener todos los ingredientes de la serie es un punto. A ver cómo evoluciona.



LAS CARRERAS DE RALLY volverán con este simulador, aunque ahora podremos conducir vehículos de diferentes categorías.





LAS CLAVES

1 **EL REALISMO:** La física y el control pondrán las cosas más difíciles que en otros juegos previos.

2 **DIFERENTES VEHÍCULOS:** Las numerosas categorías de coches darán mucha más variedad al juego.

3 **PERSONALIZACIÓN:** Podremos configurar con precisión nuestro vehículo y participar en retos a nuestra medida.

Junio
Codemasters
Velocidad

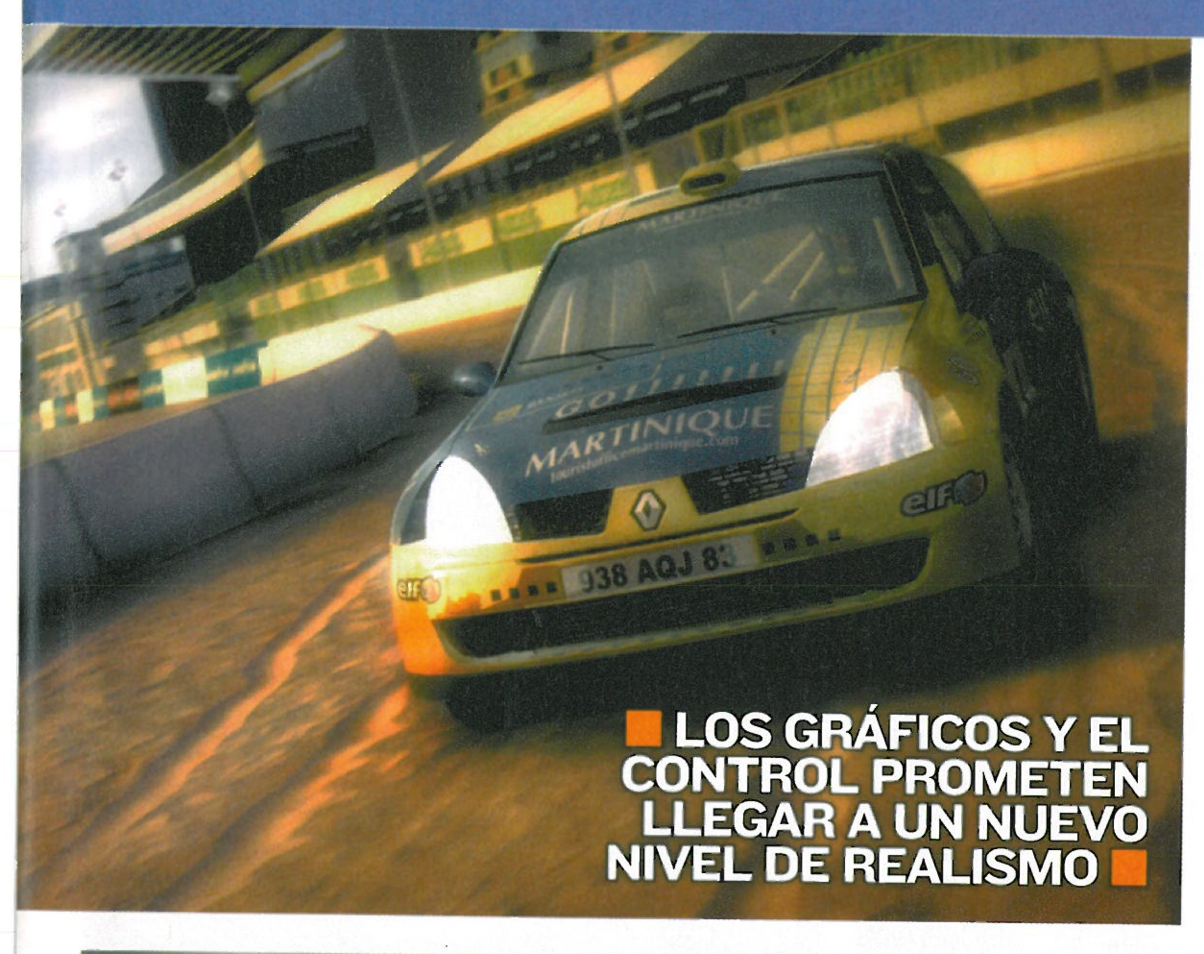
COLIN McRAE DIRT

Con las consolas de nueva generación los juegos parecen cada vez más realistas. Y no solo en los gráficos, porque los duros retos de este juego os harán creer que estáis en un rally real.

EL SIMULADOR DE RALLY MÁS CLÁSICO regresa después de casi dos años de ausencia. Para su esperado estreno en las consolas de nueva generación, el juego mantendrá las señas de identidad de la saga y añadirá muchos extras de lo más interesantes. Para empezar, su nivel de simulación volverá a ser muy exigente, de forma que tendremos que ser muy precisos en cada curva para no chocarnos y quedarnos atrás de forma casi irreversible. La diferencia de estabilidad según el terreno y los vehículos utilizados supondrá un verdadero reto incluso para los jugones más experimentados.

EN CUANTO AL PLANTEL DE VEHÍCULOS, habrá nada menos que 46 modelos con licencia oficial, divididos a su vez en 12 categorías: de tracción a las 4 ruedas, Super Buggies, 4x4, camiones, etc. Obviamente, las carreras ya no se limitarán al Mundial de Rallys como en anteriores entregas, y eso se apreciará también en sus modos, que incluirán el Estrellato (con 66 pruebas de dificultad variable y la posibilidad de personalizar con todo detalle nuestro vehículo), Campeonato de Rally (que tendrá 3 competiciones, incluido el Mundial de siempre) y un tremendo modo multijugador que permitirá… ¡hasta 100 participantes simultáneos online! Eso sí, no veremos a los otros jugadores en pantalla, sino sus tiempos y





LOS GRÁFICOS Y EL CONTROL PROMETEN LLEGAR A UN NUEVO NIVEL DE REALISMO



¡OJO AL DATO!

Un poco más tarde...
EL JUEGO APARECERÁ TAMBIÉN EN PS3
Aunque en un principio se iban a lanzar las dos versiones a la vez, el juego de PS3 está tardando un poco más y llegará a las tiendas el próximo septiembre.

Un maestro del volante...
McRAE ES UNO DE LOS MEJORES PILOTOS
A sus 39 añitos, este Campeón del Mundo de Rally sigue participando en algunos campeonatos como el Paris-Dakar y tiene su propia escuela de pilotos. Podéis encontrar mucha más información sobre su carrera profesional en la página web **www.colinmcrae.com**.



Un sonriente Colin McRae.





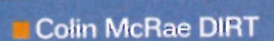


SUBARU

TODAS LAS MARCAS OFICIALES de los numerosos campeonatos incluidos se podrán seleccionar en el juego. También tendremos la posibilidad de configurar cada uno de los aspectos técnicos.

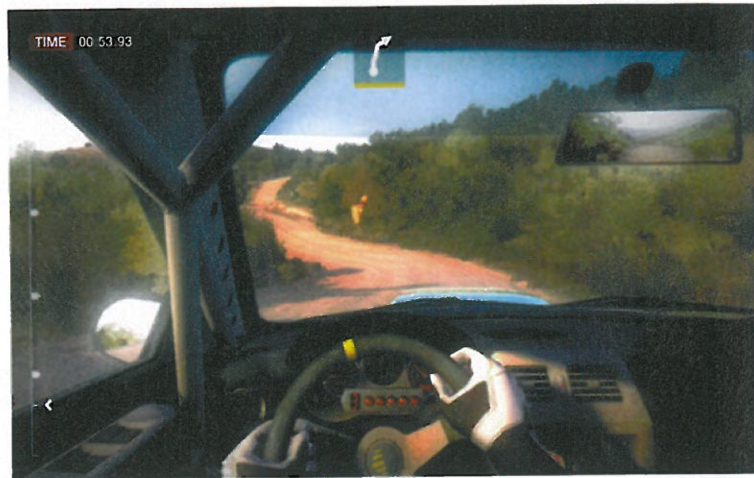


LOS EFECTOS GRÁFICOS como el humo, el polvo o las piezas desprendidas se verán reflejados con un realismo sorprendente. Atentos también a las manchas de las carrocerías.





LOS SUPER BUGGYS serán unos de los vehículos nuevos de esta edición. Serán mucho más ligeros, pero poco estables.



HABRÁ NUMEROSAS VISTAS que podremos alternar durante la partida o las repeticiones. Dos estarán dentro de la cabina, espectaculares pero complicadas.



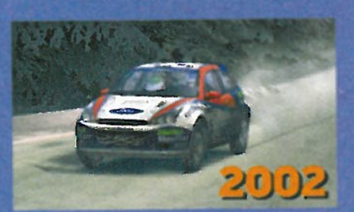


UN RALLY HISTÓRICO

La saga de simuladores «Colin McRae» lleva entreteniendo a los jugones casi diez años en un montón de consolas diferentes. Aunque los gráficos y posibilidades de juego han mejorado, la propuesta básica sigue inalterable: ofrecer la experiencia de rally más realista. Aquí tenéis una recopilación de los principales títulos vistos hasta ahora:



COLIN McRAE RALLY (PSONE) Competía con «V-Rally» en gráficos, pero proponía un control mucho más realista... y por lo tanto exigente.



COLIN McRAE 3 (PS2-GC-XBOX) El primer juego de los 128 bits supuso una gran mejoría gráfica y nos retaba a encarnar al propio Colin.



COLIN McRAE 04 (PS2-GC-XBOX) Por primera vez incluía tres tipos de coches y en Xbox tenía online. La física de choques era muy realista.



COLIN McRAE 2005 (PS2-XBOX-PSP) Su modo Carrera consistía en pasar de ser novatos a todas unas superestrellas del volante.

la posición relativa que ocupen en cada momento de la carrera.

Los trazados también serán reales, desde el extenuante recorrido de 20 kilómetros situado en Pikes Peak Hill, a los altibajos del Campeonato Mundial de Offroad, pasando por las vertiginosas Montañas Rocosas de Colorado.

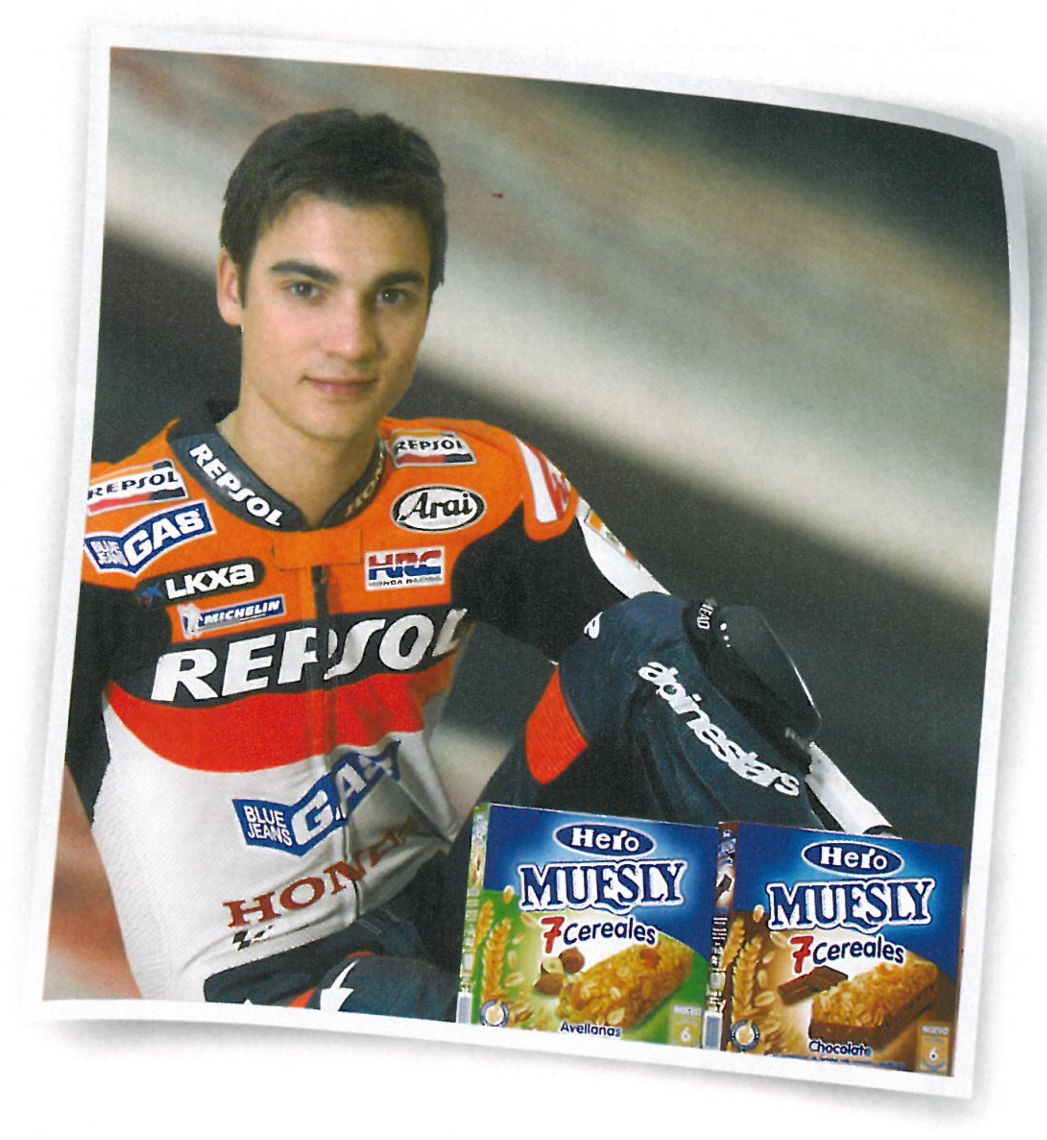
EL APARTADO TÉCNICO QUIERE ROMPER MOLDES gracias al nuevo motor gráfico Neon, que ha sido creado para este juego por la propia Codemasters. Esta innovadora herramienta permitirá un tratamiento de la física inaudito: el viento que haya en el circuito afectará en tiempo real al follaje, al humo del tubo de escape o a la lluvia; los coches se ensuciarán poco a poco y perderán partes de la carrocería de forma totalmente realista; por supuesto, la inercia que experimentarán los vehículos y su respuesta a los impactos que reciban también estarán a un nuevo nivel. Y todo ello en escenarios llenos de detalles y vehículos rivales. En los primeros circuitos que hemos podido ver, los gráficos tendrán un tono apagado y realista, muy acorde con el de otros títulos recientes como «Def Jam Icon» o «NBA Street Homecourt».

A esta gran ambientación se unirán las instrucciones del copiloto en perfecto castellano durante la carrera, y también se incluirá una voz en off que nos recomendará qué hacer durante nuestra exploración de los menús, para que todo sea más sencillo. El despliegue sonoro se completará, claro está, con el rugido del motor de los coches, que nos hará sentir toda la emoción de las carreras sin necesidad de movernos del sillón. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Gráficamente es muy prometedor. Gracias a su variedad de vehículos y circuitos será uno de los mejores juegos de coches de la temporada.

Dani Pedrosa y Hero Muesly



"Hero Muesly te da energía para llegar a tu meta."

La fórmula de la energía.
La única barrita con 7 cereales.
Haz como nuestro gran campeón.
Toma energía sin parar.

Y ahora con Dani Pedrosa, gana premios sin parar: **Puedes conseguir una de las 10 entradas para dos personas para ver en directo el Campeonato de Moto GP en Valencia y conocer a Dani Pedrosa.** Además hay otros premios de campeonato: Scooters Honda 100 Lead, los Cascos Arai exclusivos y las Chaquetas moteras de Dani Pedrosa y Cascos Jet Honda.

REGALO SEGURO A LAS PRIMERAS 100 CARTAS: Gratis gorras oficiales de Dani Pedrosa. Tienes mucho por ganar ¿te lo vas a perder?



Los campeones de la energía



Más información en www.heromuesly.com. Bases depositadas ante notario. Único sorteo el 22.10.07


RYU HAYABUSA, el último superviviente de un clan ninja, buscará venganza en este "remake" de su última aventura para Xbox.





LAS CLAVES

1 LA INTENSIDAD DE LOS COMBATES va a ser impresionante. Nunca nos cansaremos de repartir espadazos entre nuestros enemigos.

2 UN NUEVO PERSONAJE, Rachel, que aparecía brevemente en el juego original, protagonizará algunos niveles.

3 TODO HA SIDO RETOCADO para que tenga un aspecto de nueva generación. Los escenarios estarán en alta resolución y muy detallados.

- Junio
- Tecmo
- Acción

NINJA GAIDEN SIGMA

Entre las habilidades de un ninja están las artes marciales, el sigilo y, a partir de ahora, el "cambio radical" para pasar a la nueva generación.

RYU HAYABUSA VUELVE A SACAR SUS ARMAS para vengarse del misterioso samurai que exterminó a su pueblo y robó la legendaria Espada del Dragón. Seguro que este argumento os suena, ya que «Ninja Gaiden Sigma» será un "remake", con unas cuantas mejoras, de una de las mejores aventuras de acción que aparecieron en la primera Xbox hace algo más de tres años.

El desarrollo, que no nos va a dejar ni un segundo de respiro, será una emocionante sucesión de combates (empleando todas las armas ninja imaginables), saltos y puzles que conservará la dificultad endiablada que hizo famoso al juego original. Sin embargo, el tiempo que ha pasado y el salto a la nueva generación servirán para que nos encontremos con alguna sorpresa, como otro personaje, Rachel, o importantes mejoras visuales.

NOTAREMOS UN IMPORTANTE "LAVADO DE CARA" que afectará tanto a los personajes como a los escenarios. Los niveles, en alta definición, ganarán cientos de pequeños detalles, al igual que nuestro ninja, cuyas animaciones fluirán a una velocidad impresionante. También nos vamos a encontrar con unos cuantos enemigos exclusivos, armas dobles e incluso podremos controlar a Rachel, armada con un hacha, en algunos momentos de la partida.

Sin embargo, el mayor atractivo de «Ninja Gaiden Sigma» será la intensidad de sus combates, que ya convirtieron al juego original en una auténtica leyenda. Si no os queréis perder tanta acción, reservad una entrada para asistir al "reestreno" de «Ninja Gaiden» dentro de un mes.

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego de Tecmo sigue siendo, tres años después de su lanzamiento, una verdadera joya. ¡Imaginad cómo puede ser con gráficos mejorados!





ESTE "REMAKE" CONTARÁ CON UN NUEVO PERSONAJE Y UN APARTADO TÉCNICO TOTALMENTE RENOVADO

¡OJO AL DATO!

El Team Ninja no para... HAY MÁS «NINJA GAIDEN» EN DESARROLLO
El primero de ellos aparecerá en Nintendo DS, con la particularidad de adaptar el manejo de la espada a la pantalla táctil. Además, el equipo de Itagaki ha anunciado otro proyecto para PS3 y X360.

No es el primer "remake"... EN 2005 APARECIÓ «NINJA GAIDEN BLACK»
Se trataba de una versión casi idéntica al original, con nuevos modos online y un nuevo sistema de cámaras, que nos permitía moverlas con total libertad. Por supuesto, todas estas mejoras se van a conservar también en «Ninja Gaiden Sigma».



Ninja Gaiden Black (Xbox)



LOS ESCENARIOS nos llevarán desde una vieja aldea del Japón medieval a las puertas del mismo infierno. Todos estarán plagados de secretos y rutas alternativas.



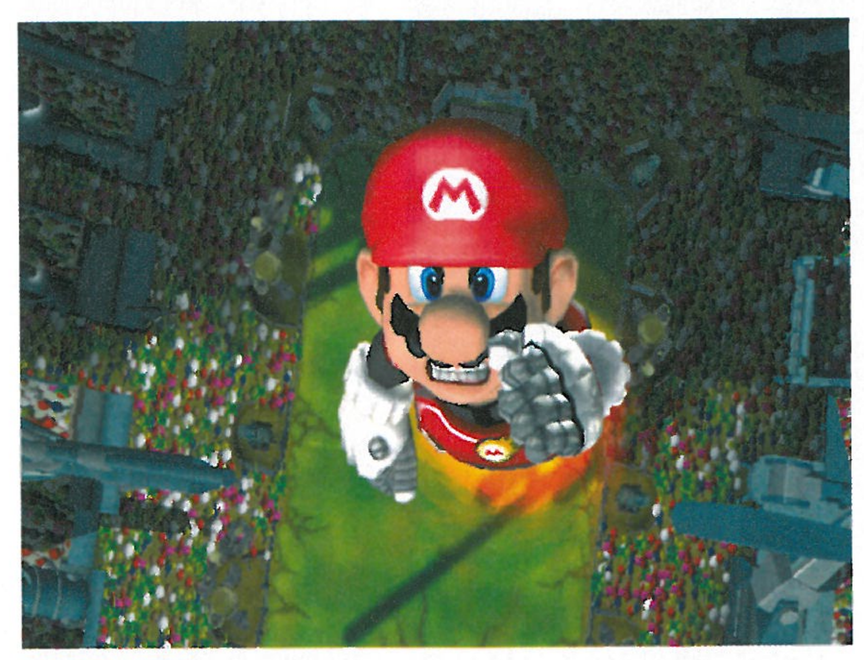
LOS ENEMIGOS FINALES tendrán un tamaño (y una dureza) impresionantes. Encontraremos "nuevos fichajes" junto a los viejos conocidos del juego original.



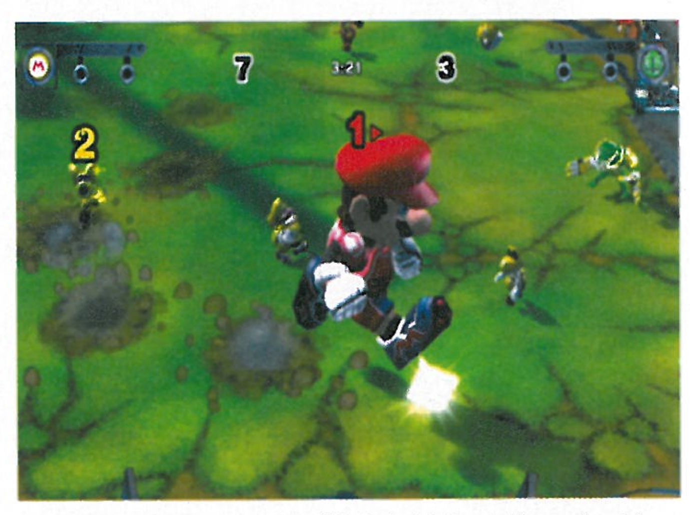
LA EXTREMA DIFICULTAD del original de Xbox se mantendrá intacta en este "remake". Cualquier enemigo podrá acabar con nosotros al menor despiste.



EL SISTEMA DE CONTROL, con dos botones de ataque, salto y shuriken, nos permite realizar combos interminables. Además, Ryu aprenderá ataques según avance.



ES ESTILO ARCADE será el gran protagonista de este juego. Podremos realizar mega disparos, entradas imposibles, paradas "galácticas" y todo tipo de movimientos. ¡Aquí todo vale, colegas!



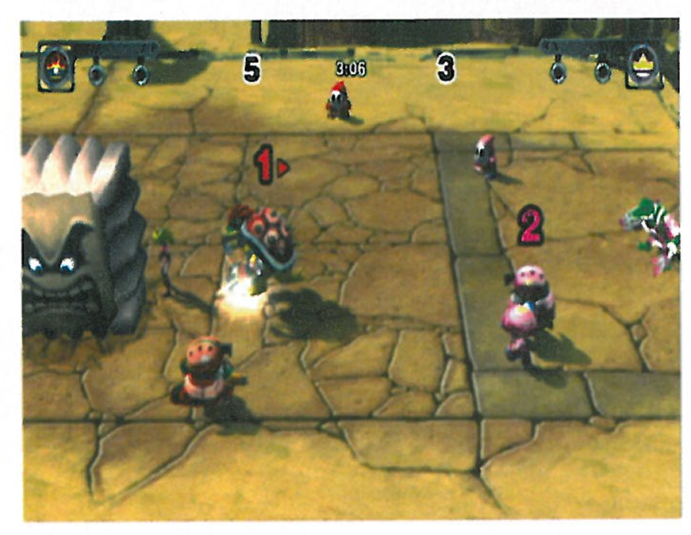
LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS (Mario, Luigi, Peach, Koopa...) podrán realizar tiros especiales con los que meterán hasta seis goles de golpe.



LOS PARTIDOS serán muy divertidos y no pararéis quietos ni solo un segundo.



CADA JUGADOR tendrá sus propias características: defensa, ataque, técnica...



LAS CLAVES

1 EL CONTROL, que permitirá hacer todo tipo de movimientos de manera muy intuitiva.



2 EL MODO ONLINE nos permitirá disputar partidos con gente de todo el mundo gracias al servicio Wi-Fi de la consola.





■ Mayo ■ Nintendo ■ Deportivo

MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL

Ni pelo rubio platino, ni tatuajes, ni botas de diseño. A partir de ahora lo que se pondrá de moda en el fútbol será un buen bigote.

■ **ADEMÁS DE UN GRAN FONTANERO,** Mario demuestra ahora que también es un excelente futbolista. Y es que pronto llegará a Wii este título, en el que nuestro bigotudo amigo se enfrentará en campeonatos o encuentros amistosos a otros "galácticos", como Wario, Donkey o Luigi. En formaciones de cinco jugadores, disputaremos divertidísimos partidos dentro de un estilo totalmente arcade, alejado de la simulación de otros juegos de fútbol mucho más "serios".

→ **EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS** nos llevará a usar el mando y el nunchaku para mantener la posesión del balón a toda costa. Así, podremos empujar al contrincante contra una valla electrificada o aplastarle con un martillo. Los goles, además, se podrán marcar mediante un mega-disparo ¡que podrá darnos seis tantos de golpe! Además, como será el primer juego de Wii que use el servicio de conexión Wi-Fi, podremos disputar partidos con gente de todo el mundo. HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Un juego muy divertido. Parece algo sencillo, pero se compensa con grandes dosis de humor.



3+
smashcourttennis3.com
SMASH COURT TENNIS 3
namco
BANDAI NAMCO Games
LOS MEJORES TE ESPERAN AL OTRO LADO.
www.yourpsp.com
Los 16 mejores jugadores del mundo te esperan al otro lado de la pista.
Vénceles en todas las superficies y sabrás que se siente al ser en nº 1 del Tenis Mundial.
"PLAYSTATION" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. Smash Court Tennis™3 & ©2001 - 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. Smash Court Tennis is a trademark of NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved.


NUESTRAS ARMAS en este shooter no serán sólo las típicas del género. También podremos usar unos temibles poderes...




LAS CLAVES

1 **EL AMBIENTE.** La venganza, el mal y la locura poblarán cada sala del juego y serán nuestra motivación para avanzar en la aventura.



2 **LOS PODERES.** Los mejoraremos poco a poco y serán fundamentales para resolver puzles. En especial los alocados diablillos...



3 **LA OSCURIDAD.** Tendremos que usarla a nuestro favor para recuperar energía. Si no hay zonas oscuras, tendremos que crearlas.



Junio
2K Games
Shoot'em Up / Aventura

THE DARKNESS

¿De niño te preguntabas qué era lo que te daba miedo de estar a oscuras? Pues en este juego la causa de ese terror serás tú mismo.

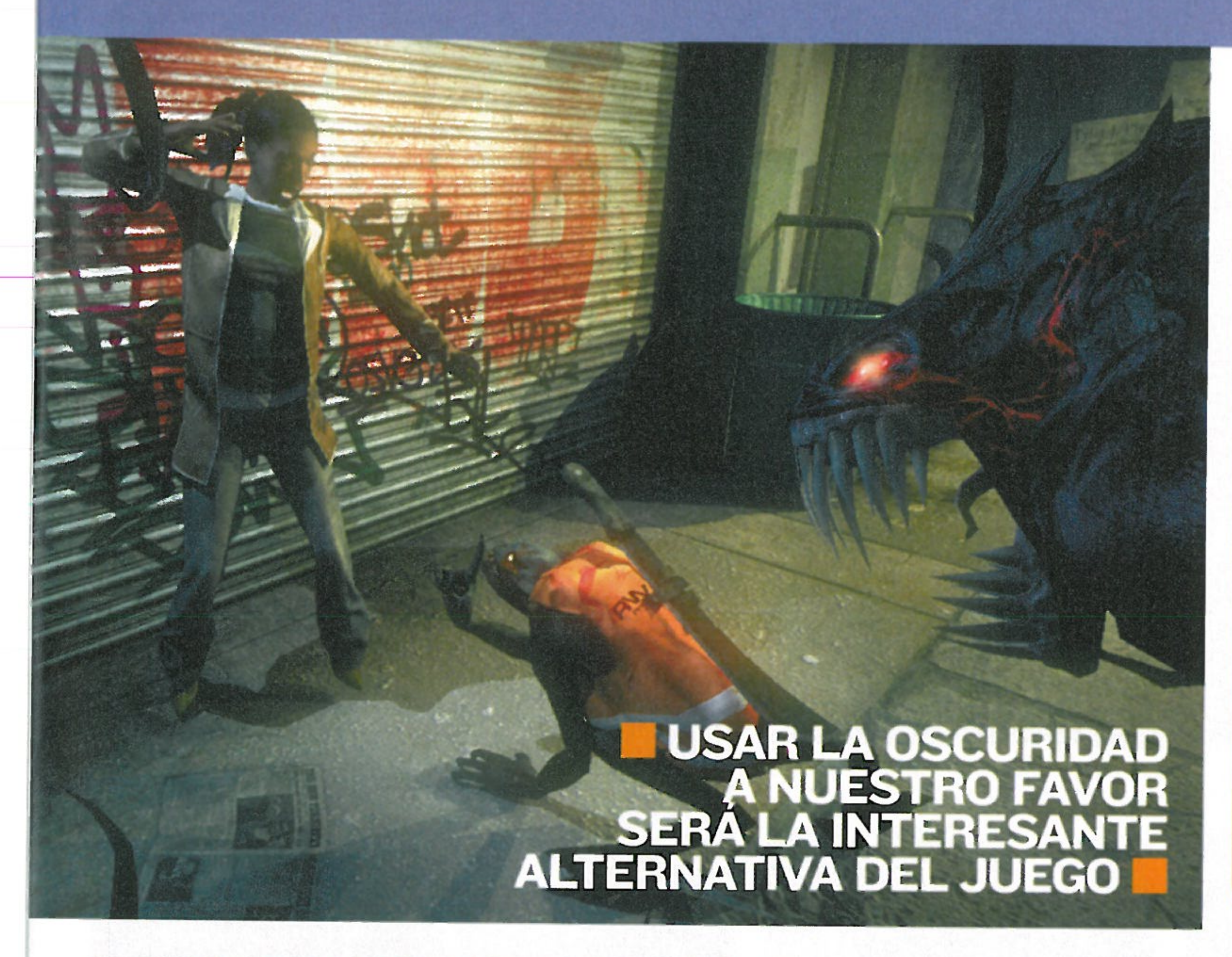
JACKIE ESTACADO ES UN MATÓN que trabaja para la banda mafiosa de su tío Paulie. Al comienzo de este juego su "jefe" considerará que lo ha traicionado e intentará acabar con su vida, pero eso no será fácil, porque dentro de Jackie ha empezado a latir el poder de la Oscuridad. Este extraño "ente" impedirá que Jackie muera y le dotará de temibles poderes, como unos tentáculos que devorarán el corazón de los enemigos, la posibilidad de ver mejor a oscuras o un ejército de diablillos que responderán a nuestras órdenes. Podremos desplegar nuestros poderes oscuros cuando queramos, pero sólo serán efectivos si nos encontramos en una zona poco iluminada.

EL DESARROLLO SERÁ TÍPICO DE UN SHOOT'EM UP. Al uso en primera persona de "herramientas" como escopetas, ametralladoras y demás, se añadirán las ventajas de nuestros poderes, que aterrorizarán a los enemigos y demás personajes secundarios.

Si no hay sombras cerca, tendremos que romper bombillas para crear zonas oscuras. También podremos usar portales para invocar a los diablos y ordenarles que abran puertas, derriben muros, etc. Pero lo mejor será que, si caemos, la Oscuridad nos resucitará para que continuemos desde el último punto clave. Armas y poderes se unirán para que nos venguemos del tío Paulie por haber... bueno, mejor que conozcáis la historia el mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN
El oscuro ambiente y los poderes malignos nos han encantado. ¿Será igual de intenso durante todo el transcurso de la aventura?





USAR LA OSCURIDAD A NUESTRO FAVOR SERÁ LA INTERESANTE ALTERNATIVA DEL JUEGO

¡OJO AL DATO!

Antes fue un cómic...
SE BASA EN UN TEBEO DE PAUL JENKINS
El original fue creado por el afamado guionista Paul Jenkins (Spiderman, Hulk) y Marc Silvestri para TopCow. Jenkins está colaborando en el guión del juego, que variará un poco respecto al original.

Creadores de calidad...
EL GRUPO STARBREEZE PROGRAMA EL JUEGO
Este grupo creó en 2004 «Las Crónicas de Riddick» para Xbox, el juego que tuvo, posiblemente, los mejores gráficos de esa consola. Su desarrollo se parecía al de esta aventura.



Las Crónicas de Riddick (Xbox)



AL ELIMINAR A LOS ENEMIGOS podremos coger sus armas o usar nuestros tentáculos para comer su corazón. Si comemos muchos, aumentarán los poderes.



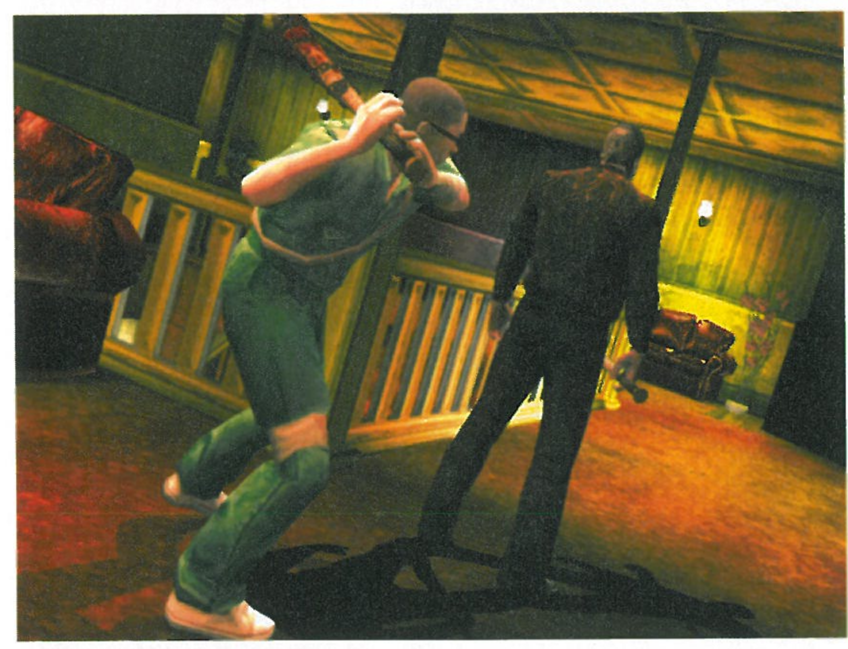
LOS MOMENTOS SINIESTROS se sucederán en todo el juego. Aquí tenéis a la encarnación de la mismísima Peste. ¿Qué locuras asaltarán al pobre Jacky?



HABLAR CON OTROS PERSONAJES será impresindible a veces. En otras ocasiones servirá para obtener información o activar algunas misiones secundarias.



LOS DEMONIOS podrán ser invocados siempre que tengamos un portal de teletransporte cerca. Unos serán artilleros, otros serán explosivos...


ESCAPAR DE UN PSIQUIÁTRICO será nuestro objetivo en esta claustrofóbica aventura. El sigilo será un elemento fundamental para deshacernos de la multitud de enemigos que nos acosa.


CADA ESCENARIO supondrá un reto para huir sin ser vistos. Habrá tiros, infiltración y hasta puzles que tendremos que resolver para sobrevivir.


LAS SOMBRAS estarán de nuestra parte. Si las aprovechamos bien no nos descubrirán.


EL NIVEL DE VIOLENCIA será alto. Está claro que será un juego para mayores de 18 años.



LAS CLAVES

1 EL SIGILO será muy importante para huir del acoso de un auténtico ejército que nos persigue.



2 LOS MOVIMIENTOS FINALES con los que liquidaremos a los enemigos. Mostrarán violencia sólo para adultos.



Julio **Rockstar** **Aventura de acción**

MANHUNT 2

Si os interesa esta aventura ya podéis empezar a correr, porque trata de una "caza del hombre", ¡y la presa seréis vosotros mismos!

EL SUSPENSE, LA ACCIÓN Y EL SIGILO volverán a ir de la mano en la segunda entrega de «Manhunt», una aventura en tercera persona que dio mucho que hablar en su primera aparición en PS2 y Xbox por su claustrofóbico argumento y sus altas dosis de violencia. En esta ocasión tomaremos el papel de Daniel Lamb, un médico que despierta en un psiquiátrico tras servir como conejillo de indias de un fallido experimento secreto llamado "The Pickman Project", y ahora trata de escapar mientras le persigue un auténtico ejército de matones que quiere impedir que la información salga a la luz.

LA SENSACIÓN DE ACOSO CONSTANTE nos asaltará a cada momento, y aunque habrá momentos de acción "a cara descubierta", lo mejor será ocultarnos en las sombras y usar el sigilo para acercarnos por la espalda a los enemigos... y liquidarlos con unos movimientos finales que dejarán bien claro que se trata de un juego sólo para adultos. Cada uno tendrá tres niveles de brutalidad, y podremos usar tanto armas como objetos para realizarlos. Además, habrá un segundo personaje en liza, Leo Kasper, otra "víctima" del experimento a quien controlaremos en algunos niveles. Cuidaos la tensión, porque vuestras pulsaciones van a subir a mil. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Un juego adulto con una buena ambientación. Esperamos que refinen su apartado gráfico.



CONDUCIREMOS UN TAXI por toda la ciudad llevando a nuestros clientes de un lado a otro antes de que se nos agote el tiempo. El control de los coches será totalmente arcade. ¡Acelerad a tope y agarraos con fuerza al volante!



LOS PASAJEROS esperarán a que paremos el taxi junto a ellos para montarse e indicar el destino.



LAS MANIOBRAS MÁS ARRIESGADAS tendrán su recompensa en forma de jugosas propinas.







LAS CLAVES

1 LA DIVERSIÓN de esta recreativa se ha conservado intacta en la consola portátil de Sony.

2 LOS MODOS MULTIJUGADOR, tanto cooperativo como "uno contra uno" serán exclusivos de la versión para PSP.

Junio · Sega · Velocidad

CRAZY TAXI
LA GUERRA DE LOS PARQUÍMETROS

¿Para qué gastarse una millonada en un deportivo cuando puedes echar carreras por la ciudad en un taxi y ganarte unas "pelas"?

TRAS PASAR POR LOS SALONES RECREATIVOS (y también por Dreamcast y PS2) las dos entregas de la saga «Crazy Taxi» están a punto de repetir su éxito en la portátil de Sony gracias a esta divertida recopilación. Su planteamiento es conocido: tendremos que ponernos al volante de ocho taxis (cuatro en cada versión del juego) y recorrer las ciudades de San Francisco y Nueva York llevando pasajeros de un lado a otro antes de que se nos acabe el tiempo. Cuanto más rápido lleguemos a nuestro destino, mayor será la propina que nos dejarán los viajeros.

EL CONTROL SERÁ TOTALMENTE ARCADE, e incluso nos recompensará cada vez que realicemos un salto o pasemos rozando a los demás coches. Además, podremos demostrar nuestra habilidad en más de 15 "minijuegos sobre ruedas", como una competición de saltos, carreras de obstáculos y minigolf. Aunque lo más innovador será competir con varios amigos en el modo multijugador exclusivo de esta versión. ¿Dónde queréis que os lleven?

PRIMERA IMPRESIÓN
Sigue siendo tan divertido como la recreativa original, aunque pensábamos que iban a incluirse más novedades.

DISFRUTA DE LA COLECCIÓN DEFINITIVA DE CAPCOM POR SÓLO 19,95€

(PVP RECOMENDADO)











CAPCOM

Y NO OLVIDES ESTOS TÍTULOS AL MISMO PRECIO





PlayStation 2

CAPCOM®

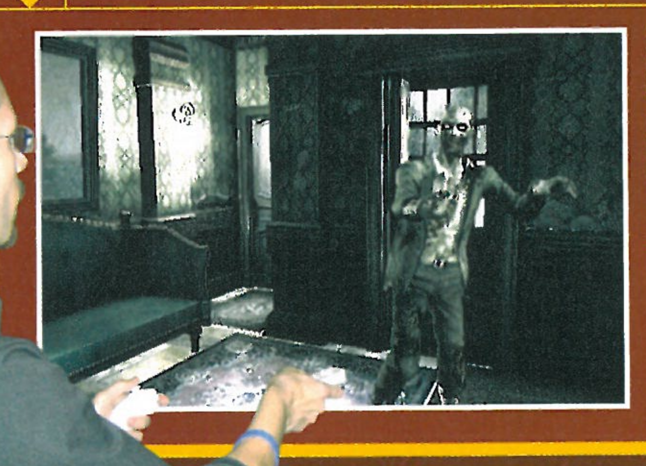
capcom-europe.com

Os adelantamos todas las claves del nuevo «Resident Evil» para Wii

EL TERROR VIENE A BUSCARTE

Hemos viajado a San Francisco para probar «Resident Evil Umbrella Chronicles», la próxima entrega de esta legendaria saga de terror, y hablar con su productor, Masachika Kawata. Aquí os contamos como fue nuestra primera partida con el "shooter" más terrorífico de Wii.

LO QUE DEBES SABER



- **Tipo de juego:** Disparos en primera persona.
- **Consola:** Nintendo Wii.
- **Compañía:** Capcom.
- **Lanzamiento:** Saldrá a finales de 2007. La fecha exacta todavía está por confirmar.
- **La saga:** Esta es la duodécima entrega de «Resident Evil» en las consolas de sobremesa, y la cuarta que se desarrolla desde una perspectiva subjetiva.


¡YA LO HEMOS JUGADO!

EL CONTROL

Zombis en el punto de mira

Así se maneja el primer «Resident Evil» diseñado específicamente para Wii.



EL SENSOR DE MOVIMIENTO DE Wii se presta especialmente bien para los juegos en primera persona. Este primer contacto con «Umbrella Chronicles» nos permitió descubrir que usa el sistema "sobre raíles" típico de los juegos de pistola: **nuestro protagonista avanza de modo automático** mientras nosotros nos limitamos a apuntar y disparar con el Wiimote. Las acciones especiales y la lucha cuerpo a cuerpo se hacen con el botón A, y **para recargar basta con agitar rápidamente el mando infrarrojo**. El stick analógico se mantiene en la mano izquierda para ajustar la cámara con mayor precisión.



EL AVANCE ES AUTOMÁTICO, así que nosotros sólo nos tenemos que preocupar por disparar a los enemigos en sus zonas vitales y recoger ítems disparando a los objetos del escenario.



UN PUNTO DE MIRA nos ayuda a mejorar nuestra puntería y además nos muestra la munición restante mediante una barra circular. Para cambiar de arma utilizamos la cruceta digital.

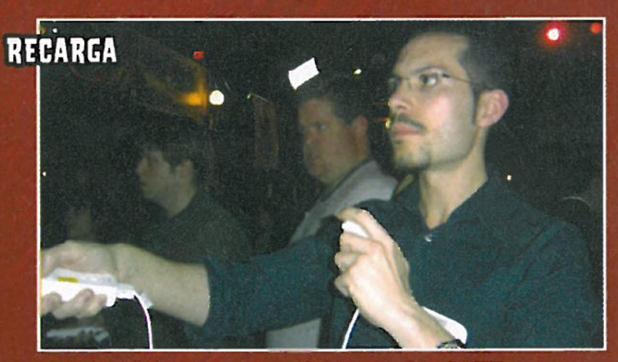
ASÍ SE JUEGA

DISPARA



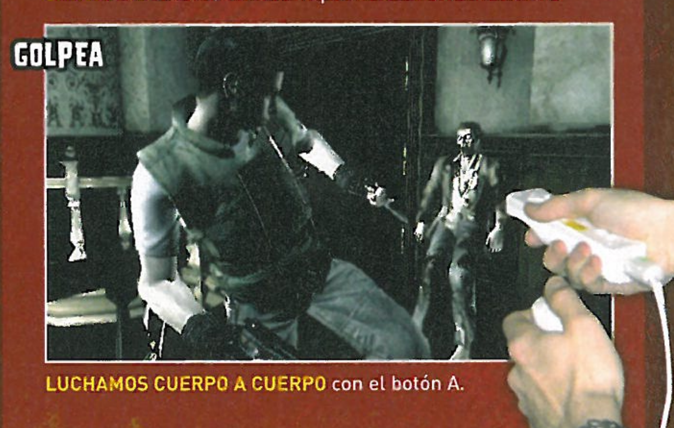
APUNTAMOS utilizando el mando infrarrojo como una pistola.

RECARGA



CARGAMOS el arma con una rápida sacudida del Wiimote.

GOLPEA



LUCHAMOS CUERPO A CUERPO con el botón A.



EL DESARROLLO

Miedo desde una nueva perspectiva

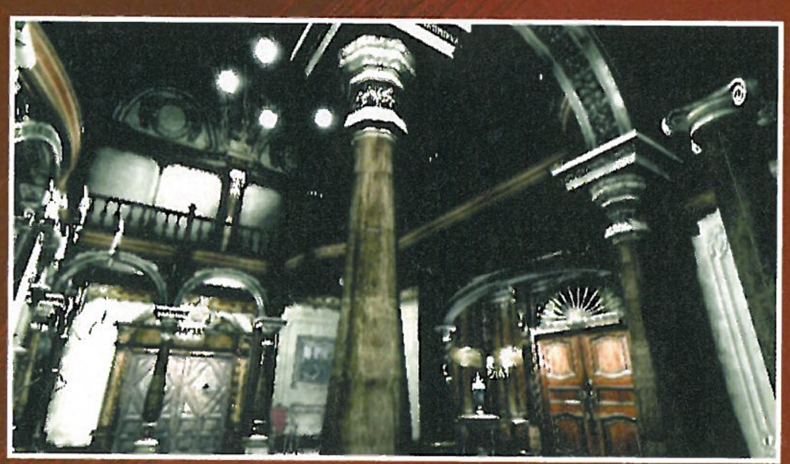
Nuestra puntería es el mejor arma para sobrevivir a una noche de pesadilla.

→**NADA MÁS COMENZAR LA PARTIDA** (una demo de unos 20 minutos de duración) nos asalta una sensación de familiaridad: la secuencia de introducción nos cuenta cómo Chris Redfield y Jill Valentine, los personajes del primer «Resident», llegan a una mansión en medio del bosque, y a partir de ahí **somos catapultados directamente a la acción.** Chris, siempre bien aconsejado por los comentarios de Jill, avanza hasta que nos encontramos de frente con el primer zombi. Entonces es cuando nos entra el pánico. **Apuntamos con el Wiimote como si fuera una pistola,** y vaciamos el primer cargador, acabando con el muerto viviente... y también con parte de la decoración. Ahora por fin tenemos tiempo para respirar, **mientras recargamos con una rápida sacudida de mano** y avanzamos hasta el comedor, donde nos esperan nuevos monstruos.

→**AUNQUE ESTAMOS EN LA PLANTA BAJA,** podemos ver a los engendros que pasean por el corredor del segundo piso. **Movemos ligeramente la cámara** y eliminamos a estos monstruos de un tiro en la cabeza. Ahora podemos proseguir hasta el "famoso" vestíbulo, que conserva el mismo aspecto que en la versión de GameCube: la alfombra roja, las escaleras, las columnas de mármol a ambos lados...



CASI TODOS LOS OBJETOS del escenario son destructibles, y algunos ocultan ítems, como plantas curativas o armas más potentes, que nos resultan de gran ayuda.





EL ARGUMENTO

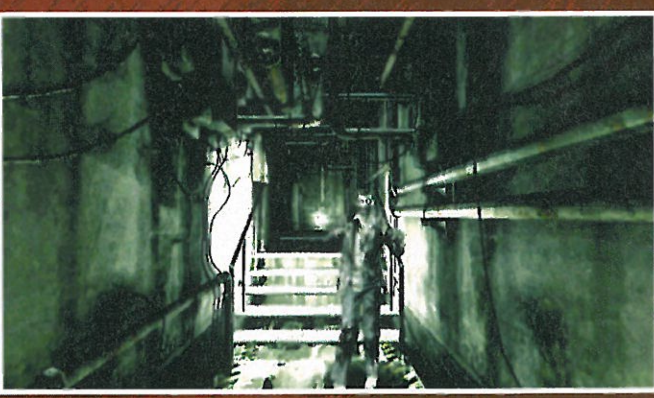
La historia secreta de Umbrella

Descubre la verdad acerca de los culpables de la infección del virus T.

→ **CONTINUAMOS REGISTRANDO** las habitaciones de la mansión, y de paso recordamos los momentos más emocionantes del «Resident» original. De hecho, «Umbrella Chronicles» será el primer juego de la saga que **nos dará una perspectiva global de los sucesos que ocurrieron en Raccoon City**, y para ello recuperará los mejores momentos de **«RE 0», «Resident Evil» y «RE 3»**, combinándolos con nuevos escenarios que serán exclusivos de esta nueva entrega.

→ **TAMBIÉN ESTÁN ASEGURADOS LOS "CAMEOS"** de personajes como Barry Burton (otro de los miembros de los STARS) **Billy Cohen y Rebecca Chambers (ambos de «RE 0»)** o el "traidor" Albert Wesker, que tendrá un papel clave en esta historia.

ALBERT WESKER
Uno de los miembros de los STARS que en realidad trabaja para Umbrella, como vimos en «Code Veronica».



LA HISTORIA enlaza los acontecimientos que presenciamos en «RE 0», «Resident Evil» y «RE 3» y desvela interesantes detalles sobre Umbrella.



LOS DOS PROTAGONISTAS avanzan juntos durante la mayor parte del juego, aunque el papel de Jill se limita a darnos pistas y consejos.



LOS PROTAGONISTAS

BILLY COHEN

Se trata de un ex-marine que ha sido condenado por la justicia. Sin embargo, la aparición de los zombis en «Resident Evil 0» hizo que fuera liberado durante su traslado. A partir de ese momento, Billy colabora con Rebecca Chambers para escapar de Raccoon City.

REBECCA CHAMBERS

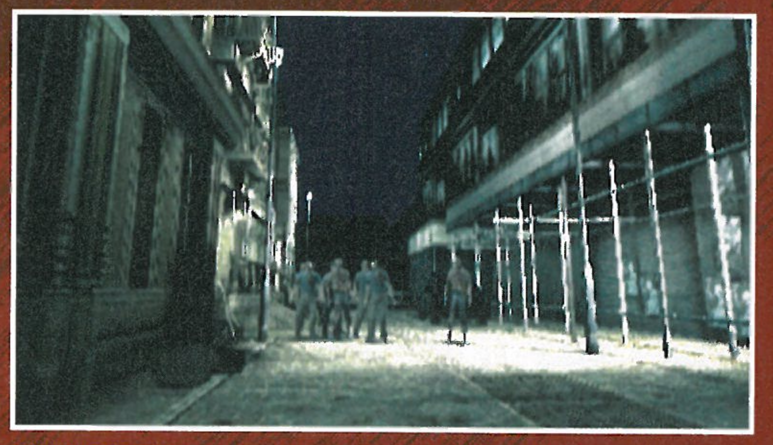
Después de una breve aparición en el primer «Resident Evil», esta novata de los STARS tuvo un papel protagonista en «Resident Evil 0». Se trata de un miembro del equipo Bravo (los primeros en llegar a la zona del incidente) que se encargó de eliminar al malvado James Marcus.

CHRIS REDFIELD

Es uno de los protagonistas del primer «Resident Evil», que repitió su papel en «RE Code Veronica». Este antiguo piloto está considerado como uno de los tiradores de élite de los STARS, y se trasladó a Raccoon City para rescatar a los miembros del equipo Bravo, desaparecidos en la mansión.

JILL VALENTINE

También hizo su primera aparición en el «Resident Evil» original, y después tuvo que enfrentarse a Nemesis en «RE 3». Ella y Barry Burton (un personaje no jugable) cierran el grupo de los STARS que se encargaron del incidente de las montañas de Arkalay.



LOS NIVELES recorren algunos lugares conocidos de Raccoon City, como la plaza del reloj, junto a otros que no habían aparecido en ninguna entrega de la saga.



LOS ESCENARIOS

Lugares de pesadilla

Los sitios más representativos de Raccoon City se alternan con nuevos escenarios.

→ NUEVOS ENEMIGOS NOS ATACAN EN EL PISO SUPERIOR. Al atravesar un pasillo las ventanas se rompen y un perro se abalanza sobre nosotros... como en el primer juego. Hasta ahora todos los escenarios que hemos recorrido son exactamente iguales que en «Resident Evil», aunque **Kawata, el productor del juego, nos recuerda que esta versión sólo se encuentra al 30% de su desarrollo.** En «Umbrella Chronicles», además de la mansión, tendremos acceso a los subterráneos, los jardines de la mansión y, por primera vez, las instalaciones secretas de Umbrella. Todas estas localizaciones están plagadas de **vías alternativas que podemos tomar si presionamos el botón A** en el momento justo, y además cuentan con elementos interactivos, como los cuadros que se rompen o las luces que se pueden apagar de un disparo.

→ LOS ITINERARIOS SE HAN "RECORTADO" para permitirnos explorar todos los niveles sin tener que avanzar y retroceder en busca de llaves. **Para abrir una puerta, basta con dispararla,** sin necesidad de aguantar pesados tiempos de carga después.



EL APARTADO TÉCNICO

Aprovechando la potencia de Wii

¡Nos enfrentamos a unos enemigos tan detallados que podrían salirse de la pantalla!

→ **A MEDIDA QUE CONTINUAMOS NUESTRO AVANCE** podemos comprobar el **estupendo nivel técnico del juego.** Después de investigar la sala de las armaduras, nos cruzamos con un grupo de zombis más numeroso. **Su realización es terrorífica,** tanto por su aspecto como por el modo en que se arrastran hacia nosotros. Aunque sin duda **lo más impresionante de esta "demo" nos aguarda en la biblioteca.**

→ **UNA SERPIENTE GIGANTE** nos ataca nada más abrir la puerta. Este es uno de los primeros enemigos finales que vamos a encontrar y **su diseño es alucinante.** Aunque no paramos de disparar ni un segundo, tenemos tiempo para fijarnos en su **aspecto "brillante", resultado de mejorar algunas texturas.**

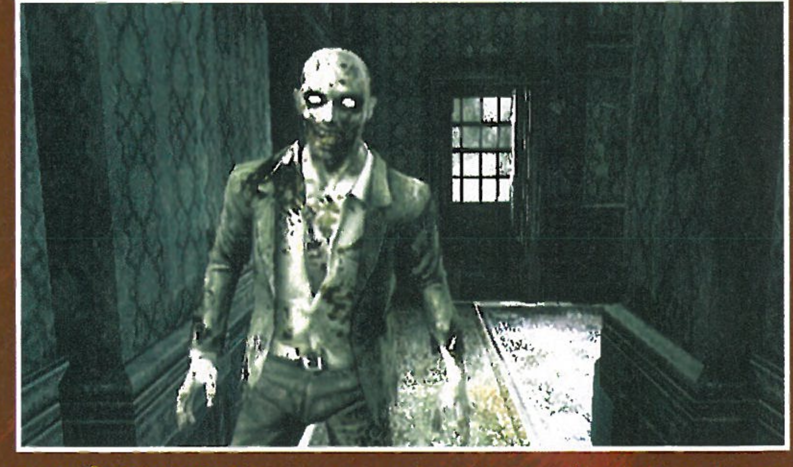
Masachika Kawata (que también trabajó en las tres entregas de «Dino Crisis») hace hincapié en que el juego **ha sido desarrollado desde cero pensando en Wii,** y que eso se demuestra en el aspecto técnico, más cuidado que en GC.



MASACHIKA KAWATA, el productor, nos habló de su juego más ambicioso.



LA ILUMINACIÓN y las nuevas texturas le dan un aspecto muy realista a los escenarios. La física de algunos objetos (como las armaduras al caer) también es impresionante.



EL DISEÑO DE LOS ZOMBIS es sobrecogedor. Conservan el espíritu de la saga, pero con más detalle. Las animaciones también se han mejorado considerablemente.



LA AMBIENTACIÓN

Terror con sabor clásico

La saga de terror más popular de las consolas va a mantener en esta nueva entrega su ambientación característica.

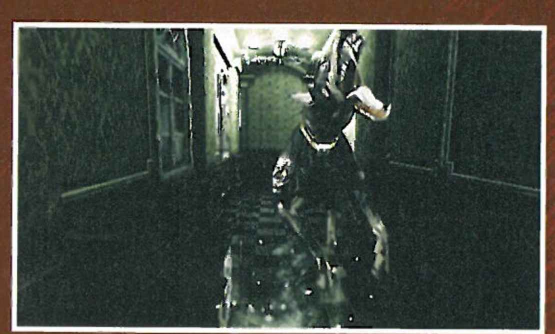
→ **EL FINAL DE ESTA PRIMERA VERSIÓN** consiste en **una imagen estática de Albert Wesker y un mensaje** que nos desafía a probar el juego completo. De hecho, este final abierto es uno de los muchos elementos de la serie que hemos podido descubrir en «Umbrella Chronicles». Además del **regreso de los muertos vivientes** (recordad que estos enemigos ya no aparecían en «Resident Evil 4») nos encontramos con **varias zonas oscuras,** en las que sólo podemos ver los ojos brillantes de nuestros enemigos (un "truco" que ya aparecía en «Code Veronica») **y con unos cuantos sustos,** como la primera aparición de los cuervos, que nos han hecho dar un respingo mientras estábamos jugando.

→ **LA AMBIENTACIÓN SE COMPLETA** con guiños como **las plantas para recuperar energía** (aunque no podemos combinarlas) o **las máquinas de escribir para guardar la partida.**



LOS ENEMIGOS CLÁSICOS y los momentos de angustia que marcaron las primeras entregas de esta popular saga de "survival horror" volverán a aparecer en «Umbrella Chronicles» bajo una nueva perspectiva. ¡Echaos a temblar!





PRIMERA IMPRESIÓN

El nuevo Resident Evil se adapta perfectamente al **control inalámbrico de Wii**. En cuanto cogemos el mando y nos ponemos a disparar volvemos a vivir la **angustia y la intensidad propias de esta saga.** Aunque da la impresión de que el componente aventurero se ha dejado de lado, los constantes sustos y tiroteos consiguen que nos olvidemos de estas "carencias" y **vivamos el terror más directamente que nunca.**

LOS JUEGOS ANTERIORES

Más terror en primera persona

Aunque «Umbrella Chronicles» será el primer juego de disparos "puro", ya que los demás tenían un fuerte componente aventurero, no es la primera vez que nos encontramos con un «Resident Evil» de pistola. Además de los tres juegos que os mostramos a continuación, la saga «Gun Survivor» también contó con una tercera entrega (bastante más floja) que estaba ambientada en el universo de «Dino Crisis» y que apareció para PS2 en el año 2002.



■ **RE GUN SURVIVOR (PS)** fue el primer juego de pistola que nos permitía movernos libremente por los escenarios usando la cruceta de control.



■ **GUN SURVIVOR 2. CODE VERONICA (PS2)** fue una adaptación para consola de una máquina recreativa basada en el juego de Dreamcast y PS2.



■ **DEAD AIM (PS2)** mejoraba el esquema de la saga con una nueva cámara: nos movíamos en tercera persona y disparábamos en perspectiva subjetiva.

¡OTRO RESIDENT PARA Wii!

«Resident Evil 4» llegará a Wii en una versión mejorada de esta última entrega de la saga.

→**HABRÁ OTRO «RESIDENT EVIL» PARA Wii.** La consola de Nintendo recibirá en julio su propia versión de «Resident Evil 4», que como sabéis es la entrega más revolucionaria de la saga. En ella acompañamos a Leon Kennedy (el protagonista de «Resident Evil 2») mientras trata de **rescatar a la hija del presidente, que ha sido secuestrada por una horda de "infectados".** Su desarrollo, en el que prima la acción sobre los puzzles, le da un giro radical a este "survival horror".

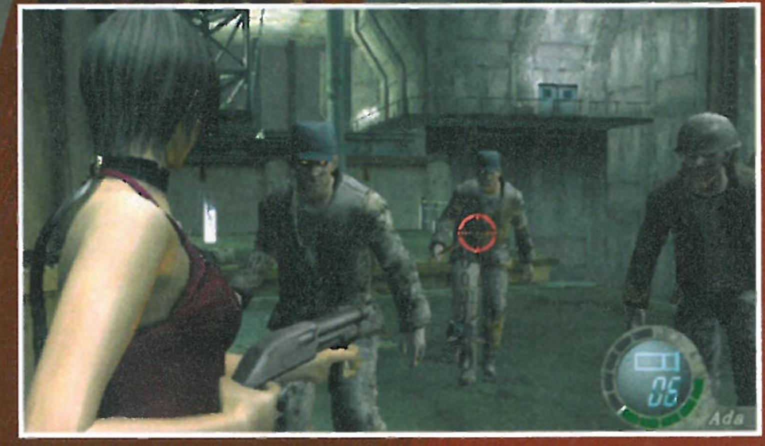
→**LA ADAPTACIÓN INCLUIRÁ ALGUNAS MEJORAS,** tanto en el aspecto jugable, con **los mismos extras que aparecieron en PS2**, como en lo que se refiere al sistema de control. Para empezar, la mira láser se ha sustituido por un puntero que nos indica (cambiando de color) cuándo estamos apuntando a un enemigo. Además, **las secuencias interactivas se resuelven agitando el mando,** en lugar de pulsar los botones.



EL ARGUMENTO y el apartado técnico serán idénticos a la versión de GameCube, pero también contará con los modos de juego extra que aparecieron en PS2.



EL SISTEMA DE CONTROL estará adaptado al mando de Wii. En lugar de pulsar los botones a toda velocidad, tendremos que agitar el Wiimote durante las secuencias.



UN PUNTO DE MIRA ha sustituido a la mira láser del juego original. El color nos indica si estamos apuntando a un enemigo o a un objeto que se pueda romper.


R-TYPE
elite
Después de 20 años
vuelven los alienígenas.
Recíbelos como se merecen.
Vodafone live! te trae en exclusiva R-Type,
el videojuego de naves que marcó un hito
en los 80's.
Descárgate en tu móvil el videojuego de arcade que conquistó
a millones de personas. Con Vodafone live! tendrás la oportunidad
de liberar al mundo de la amenaza alienígena con tus propias manos.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Videojuegos
Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar en el Menú
y navegas gratis sin límite.
Es tu momento. Es Vodafone.
NOKIA
Vodafone live!
vodafone
vodafone
Precio válido para Península y Baleares (IVA incluido). Precio por descarga: 3,48€. Precio de navegación: 58 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 58 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Más información en www.vodafone.es/live Copyright: R-Type™ and © 1987-2007 Irem Corp. (P) 2007 Elite Systems Group Ltd. Consulte las tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla en www.vodafone.es

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO | lo mejor | lo peor | alternativas | valoración | PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 76

FORZA MOTORSPORT 2 El simulador de velocidad más realista de Xbox 360 arranca tras una larguísima espera, ¿habrá merecido la pena?



PÁGINA 96

OBLIVION Este famoso juego de rol llega a PS3 cargado de novedades. Nosotros las desvelamos todas y lo puntuamos con el máximo rigor.



PÁGINA 72

TOMB RAIDER ANNIVERSARY Lara Croft regresa a nuestras consolas con un "remake" de su primera aventura para PlayStation. Y para saber cómo le han sentado los años a este juego, nada como leerse un análisis "histórico".

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM










16+ EDAD RECOMENDADA | SEXO | MIEDO | VIOLENCIA | LENGUAJE SOEZ | DROGAS | DISCRIMINACIÓN | APUESTAS

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CRYSTAL DYNAMICS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 42,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

LARA CROFT debe recorrer medio mundo para conseguir una reliquia de la Atlántida. En su camino le aguardan multitud de trampas y enemigos.

LA AVENTURA ORIGINAL

TOMB RAIDER ANNIVERSARY



No se nos ocurre mejor regalo para Lara en su décimo cumpleaños que un viaje alrededor del mundo para revivir su primera aventura. Mejor aún si tiene un aspecto renovado y nuevas habilidades.

■ LA PRIMERA ENTREGA DE «TOMB RAIDER», que apareció hace diez años en Saturn y PlayStation, es todavía hoy una de las mejores aventuras que se pueden jugar en una consola. El carisma de su protagonista y su acertada combinación de saltos, puzles y exploración, conquistaron a jugadores de todo el mundo y dieron origen a una de las sagas de aventuras más populares de todos los tiempos. Por eso no es de extrañar que los muchachos de Crystal Dynamics, los responsables del último «Tomb Raider Legend», hayan querido recuperar este genial argumento y nos lo "regalen" para celebrar el 10° aniversario de Lara Croft.

Siguiendo un emocionante argumento, debemos acompañar a nuestra arqueóloga por las ruinas secretas de Perú, Grecia y Egipto (además de una visita al continente perdido de la Atlántida) mientras sorteamos innumerables trampas y nos enfrentamos a la fauna de la zona. El desarrollo, bastante más pausado que en las últimas entregas de la saga, nos invita a resolver monumentales puzles a base de ingenio, palancas y algunos saltos imposibles.

→ LAS NOVEDADES DE ESTA VERSIÓN no se quedan en el apartado técnico, que aprovecha el mismo motor gráfico que ya he-







LAS HABILIDADES "acrobáticas" de Lara son esenciales para recorrer los escenarios, llenos de trampas, del juego.



PARA DISPARAR contamos con un sistema de puntería automática y un par de pistolas con munición infinita.



DEBEMOS EXPLORAR cada escenario a conciencia para descubrir artefactos, con los que desbloquear nuevos extras.

NADA COMO EL HOGAR

La mansión Croft, donde Lara descansa después de sus viajes, es un lugar ideal para entrenar nuestras habilidades. No es una casa normal, sino que está llena de puzles y secretos:



ESTÁ LLENA DE TESOROS que podemos encontrar en los lugares más insospechados.



HAY ZONAS ACROBÁTICAS y puzles en los que poner a prueba nuestras habilidades.





EL MUNDO ANTIGUO

Estos son los tres lugares que Lara debe visitar:

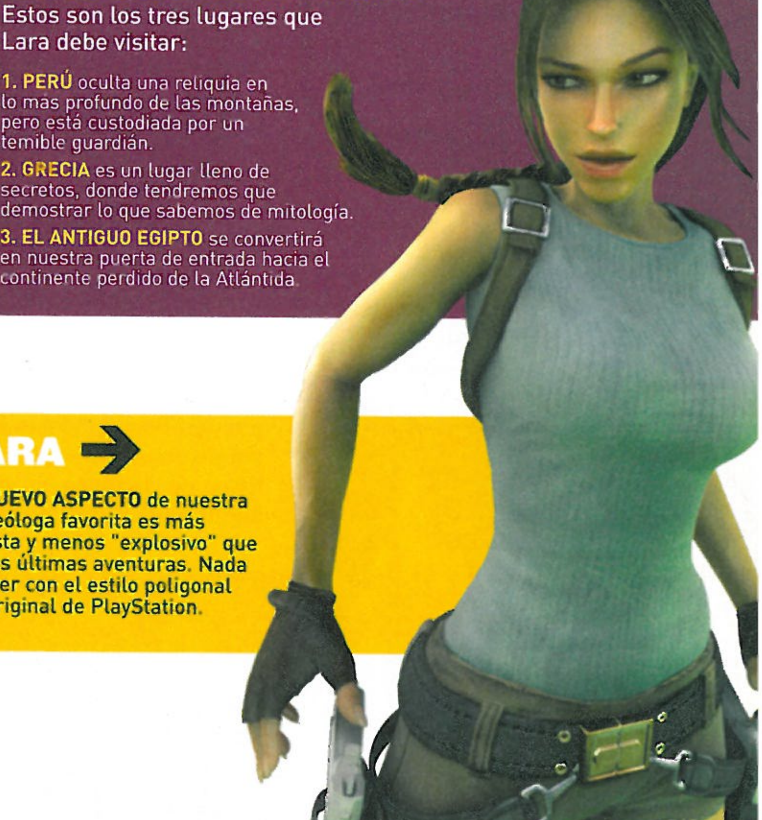
1. PERÚ oculta una reliquia en lo más profundo de las montañas, pero está custodiada por un temible guardián.

2. GRECIA es un lugar lleno de secretos, donde tendremos que demostrar lo que sabemos de mitología.

3. EL ANTIGUO EGIPTO se convertirá en nuestra puerta de entrada hacia el continente perdido de la Atlántida.

mos podido ver en «Tomb Raider Legend». Lara cuenta con nuevas animaciones, movimientos más precisos y con un nuevo "gadget": un garfio que lo mismo sirve para colgarnos de los ganchos de la pared que para arrastrar objetos pesados o derribar columnas. Además, la aventura se anima con nuevos enemigos finales (no os perdáis los enfrentamientos contra los centauros o el Tyranosaurio Rex) y con unas cuantas secuencias interactivas, que se superan pulsando los botones del mando en el momento adecuado, como en el clásico «Shenmue». Como curiosidad, esta es la primera vez que podemos ver a nuestra heroína mojada cuando sale del agua.

Todas estas mejoras, sin embargo, no consiguen aportar demasiado a un desarrollo que se ha quedado un poco "anticuado". Los enfrentamientos, que utilizan el clásico sistema de ▸▸



LARA ➔

EL NUEVO ASPECTO de nuestra arqueóloga favorita es más realista y menos "explosivo" que en sus últimas aventuras. Nada que ver con el estilo poligonal del original de PlayStation.

UNA NUEVA LARA CROFT

Aunque sea un "remake", Lara ha mejorado su aspecto y habilidades para el lanzamiento de «Tomb Raider Anniversary»:



SU ASPECTO ES MÁS REAL y además parece mojada cada vez que salimos del agua.



EL GARFIO nos sirve para balancearnos, tirar de algunos interruptores y arrastrar objetos.



LARA TIENE NUEVAS ANIMACIONES y sus movimientos son más naturales.



EL TIEMPO BALA nos sirve para ralentizar a nuestros enemigos después de evitar alguno de sus ataques.



LOS TRES ESCENARIOS del juego son variados y alternan mazmorras y templos con grandes zonas exteriores.



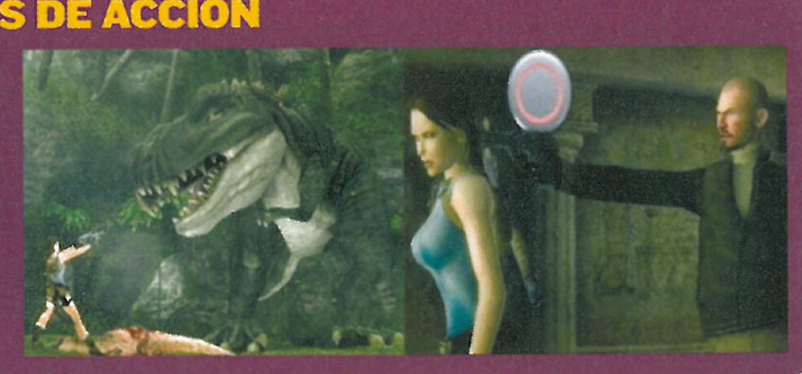
EL APARTADO GRÁFICO destaca por el detalle de los escenarios y, sobre todo, por el modelo de la protagonista.



LOS PUZLES se desarrollan a gran escala. Para resolver uno de estos enigmas tendremos que visitar varias salas.

SECUENCIAS DE ACCIÓN

LOS MOMENTOS MÁS ESPECTACULARES y dramáticos del juego se resuelven mediante secuencias de vídeo realizadas con el motor del juego. Nuestra labor se limita a pulsar los botones del mando según vayan apareciendo en pantalla. Por fortuna su nivel de dificultad no es demasiado alto, así que podemos disfrutar tranquilamente de las imágenes.



puntería automática, resultan bastante sosos, y algunos saltos pueden llegar a desesperarnos por su enorme dificultad. La cámara, que también nos podía dar algún quebradero de cabeza, sí que ha mejorado respecto al juego original, aunque nos queda la impresión de que se podía haber ajustado todavía mejor.

TAMBIÉN SE MANTIENE SU GENIAL AMBIENTACIÓN. Cada vez que damos un paso en una nueva estancia nos da la impresión de ser los primeros que pisamos por allí desde hace miles de años. Esa misma sensación nos invade cuando nos encontramos ante algunas estatuas, tan grandes que nos dan escalofríos, o descubrimos trampas, como las espadas que caen del techo o una gran bola de piedra que nos persigue pendiente abajo. ¡Como en las películas de Indiana Jones! Para rematar este aspecto, la banda sonora, o mejor dicho, la ausencia de una banda sonora, le da a todo un aire muy solemne.

Este "sabor aventurero" y la posibilidad de que aquellos que no

MOMIA

Casi todos los enemigos del juego son animales, como osos, lobos o cocodrilos, aunque en Egipto nos cruzaremos con seres sobrenaturales.



LA ACCIÓN queda en un segundo plano, mientras que todo el peso del juego recae sobre los saltos y la resolución de puzles. Aun así, los enfrentamientos son más intensos que en el primer «Tomb Raider».

LARA CUENTA CON NUEVAS HABILIDADES EN ESTE "REMAKE" DE SU PRIMER JUEGO



BAJO EL AGUA, una barra de energía nos indica cuánto oxígeno queda en nuestros pulmones. ¡El tiempo vuela!



LA DIFICULTAD se dispara en algunos saltos que nos vemos obligados a realizar prácticamente a ciegas .

AMBIENTE DE LEYENDA

La ambientación sigue siendo uno de los "tesoros" de «Tomb Raider». Además de una elección perfecta de los escenarios y de una realización muy cuidada, el juego contiene unos cuantos momentos inolvidables. La mayor parte ya estaban en el original, aunque también nos hemos llevado alguna que otra sorpresa:



LA BOLA DE PIEDRA nos trae a la memoria las aventuras de otro arqueólogo muy famoso.



LOS CENTAUROS son un enemigo muy duro, al que sólo derrotaremos con inteligencia.



ALGUNOS PUZLES, como los engranajes, sorprenden por su complejidad y por su tamaño.

pudieron jugar al original en su día descubran los inicios de Lara Croft, convierten este "remake" en una experiencia inolvidable, que rivaliza con las mejores y más modernas aventuras de PS2. Aunque es cierto que si todavía os acordáis de los buenos ratos que pasasteis junto a «Tomb Raider» en vuestra vieja PlayStation, seguro que todas estas novedades os saben a poco y lo abandonáis tras unas horas de juego. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ARGUMENTO Y LA AMBIENTACIÓN** conservan el sabor aventurero del juego original.
- **EL APARTADO TÉCNICO MEJORADO,** con nuevos efectos y animaciones más suaves.

lo peor

- **ALGUNOS SALTOS** son más cuestión de suerte que de habilidad.
- **NO TIENE DEMASIADAS NOVEDADES** respecto al juego original, que a estas alturas se ha quedado un poco "anticuado".

alternativas

Hay muchas y mejores aventuras para PS2, aunque no tienen el mismo valor "histórico" de «Tomb Raider Anniversary». Las dos entregas de **«God of War»** (que hacen más hincapié en las secuencias de acción) son insuperables en su terreno. Tampoco os podéis perder el original **«Shadow of the Colossus».**

- **GRÁFICOS** El modelo y las animaciones de Lara son excelentes, así como el tamaño de los niveles. Los enemigos son escasos y "simplones". **85**
- **SONIDO** Los efectos están bien, aunque la banda sonora, de corte clásico, sólo se escucha en momentos muy puntuales del juego. **83**
- **DURACIÓN** La aventura puede durar alrededor de 10 horas, y además hay decenas de objetos secretos, bonus y la mansión Croft. **89**
- **DIVERSIÓN** La estupenda ambientación nos hace olvidar algunos saltos frustrantes y puzles que se han quedado anticuados. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Lara Croft regresa para hacer las delicias de los fans más jóvenes, que no pudieron disfrutar de su primera aventura en PlayStation. La estupenda ambientación, los saltos y los puzles que han hecho grande a esta saga siguen ahí, aunque se nota que no han evolucionado respecto a las últimas entregas de «Tomb Raider». Si no lo pudisteis jugar hace diez años, seguro que os encanta, aunque en caso contrario vais a perder el interés después de superar los primeros niveles.

■ VELOCIDAD ■ MICROSOFT ■ 1 - 8 JUGADORES (Online) ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanz.: 8 de Junio ■ 

LA BÚSQUEDA DEL REALISMO es la clave de este exigente simulador, en el que es posible ajustar casi cualquier apartado de los coches, mecánica o estéticamente.

GANADOR A LA "FORZA"

FORZA MOTORSPORT 2

Si queréis conducir los mejores turismos y modificarlos hasta el infinito sin tener que preocuparos de rollos como buscar aparcamiento, pagar el seguro o pasar la ITV, este el simulador definitivo.

■ LA ESPERA HA CONCLUIDO POR FIN. Hemos tenido que aguardar algo más de dos años para disfrutar de la secuela del simulador de conducción más realista de Xbox, pero os aseguramos que la espera ha merecido la pena. Desde un primer momento «Forza 2» deja claras sus enormes pretensiones, empezando por su increíble parque de vehículos, compuesto por más de 300 coches de 50 de los mejores fabricantes, como Ferrari, Porsche o BMW, que tienen que "darlo todo" en cerca de medio centenar de circuitos, que mezclan trazados reales, como Nürbungring, con otros ficticios, y que están disponibles en los 3 modos de juego, de los que destaca el Carrera. En esta modalidad hay que comprar un coche con el reducido capital inicial y empezar a competir en carreras amateurs. Según vamos obteniendo victorias conseguimos créditos, que sirven para aumentar nuestro nivel como piloto –y poder así acceder a campeonatos de mayor nivel-, y para adquirir nuevos vehículos y piezas para los que tengamos en el garaje.

➔ LAS POSIBILIDADES DE MODIFICACIÓN son las más completas que se han visto nunca en un videojuego. Es posible ajustar cualquier aspecto del coche en

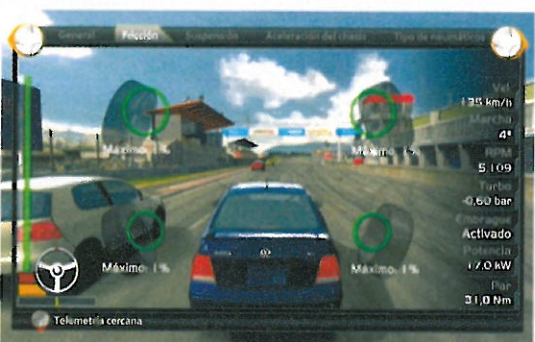




LOS MÁS DE 300 COCHES pertenecen a fabricantes de todo el mundo, e incluyen clásicos de los años 70, utilitarios, deportivos de lujo y coches de competición.



HAY 4 VISTAS disponibles: dos exteriores y otras dos interiores, aunque ninguna de éstas muestra el salpicadero.



LA TELEMETRÍA nos muestra, a tiempo real, el rendimiento actual de absolutamente todas las partes del vehículo.

EL SISTEMA DE DAÑOS

Los vehículos sufren los golpes que nos damos de una forma muy realista, por lo que es fundamental trazar correctamente cada curva y evitar golpear -o ser golpeado- por los rivales. Así funciona el sistema de daños:



ESTÉTICAMENTE los coches sufren raspones, roturas de cristales, abolladuras e incluso pérdida de todo tipo de piezas.



MECÁNICAMENTE merma el rendimiento del vehículo. Las partes afectadas pueden verse en un pequeño gráfico del coche.





EL MODO CARRERA.

Este es el modo principal del juego, donde más horas vamos a pasar compitiendo, tuneando... así funciona:

1. COMPRAMOS UN VEHÍCULO con los 10.000 créditos que nos "regalan" al principio del juego, y que nos dan para adquirir uno bastante "normalito".

2. COMPETIMOS EN CARRERAS AMATEUR, que son bastante sencillas al principio, para conseguir créditos y nivel suficiente para acceder a torneos de mayor categoría.

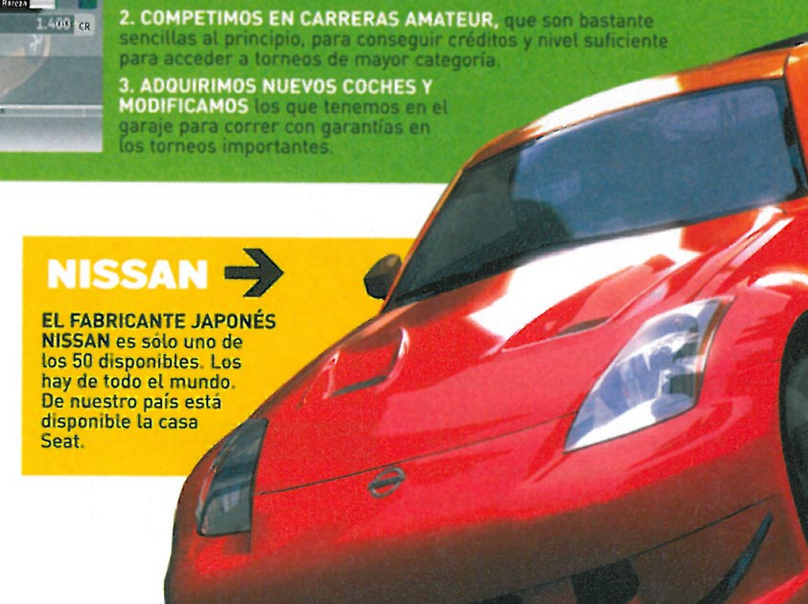
3. ADQUIRIMOS NUEVOS COCHES Y MODIFICAMOS los que tenemos en el garaje para correr con garantías en los torneos importantes.

tres planos: por un lado podemos montar decenas de piezas mecánicas, como turbos o silenciadores, para después meternos de lleno en el tuning mecánico más radical, ajustando la suspensión o la tracción y, por último, rematar "la faena" cambiando el aspecto estético del vehículo pintando la carrocería, incluyendo vinilos... pero lo mejor de todo es que cualquier ajuste mecánico o aerodinámico repercute de forma muy realista en el comportamiento del coche, logrando que cada vehículo se conduzca de manera única.

EL SISTEMA DE CONTROL es tan fiable como exigente -sobre todo si prescindimos de las ayudas en la conducción-, lo que unido a un motor de físicas de última generación y a la sorprendente IA de los rivales, consigue que las carreras sean apasionantes. Por su parte, el apartado técnico

NISSAN

EL FABRICANTE JAPONÉS NISSAN es sólo uno de los 50 disponibles. Los hay de todo el mundo. De nuestro país está disponible la casa Seat.





LA IA DE LOS RIVALES está muy desarrollada. Es alucinante ver como nos cierran en las curvas, se "pasan" de frenada o aprovechan al máximo nuestro rebufo.





■ CUALQUIER AJUSTE MECÁNICO REPERCUTE EN EL MANEJO DEL COCHE ■



LA FLUIDEZ es lo más destacado del motor gráfico. Aunque tampoco se quedan atrás el diseño de los vehículos y los efectos, como los reflejos de las carrocerías.

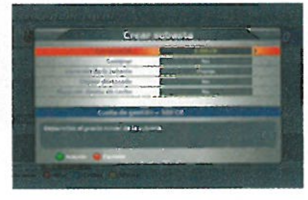
muestra unos vehículos clavados a sus hermanos de verdad que además se abollan, arañan e incluso pierden piezas con los golpes que nos damos. Por contra, los circuitos, pese a estar bien diseñados, pecan de cierta sensación de vacío y les falta algo de "vidilla", algo que se compensa con la enorme fluidez y sensación de velocidad, que sirve como colofón final al mejor simulador de velocidad del catálogo de Xbox 360.

COMPITE ONLINE

Una de las mayores bazas del juego es, sin duda, el completísimo modo Online, en el que a través de Xbox Live podemos hacer casi cualquier cosa que se nos pase por la cabeza. Desde echar una carrera rápida contra otros 7 rivales a regalar un coche a un amigo. Aquí tenéis las posibilidades más interesantes de este modo:



DISPUTAR TORNEOS es uno de los puntos fuertes. En Microsoft han prometido que crearán torneos oficiales, rankings...



SACAR UN COCHE A SUBASTA es una buena manera de ganar créditos. También es posible pujar por el de otros usuarios.



EN EL MODO FORZA TV podemos ver como si de una retransmisión se tratara las carreras o torneos que se estén disputando.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS AJUSTES MECÁNICOS** son casi infinitos y el control de los vehículos roza la perfección.

■ **EL MODO ONLINE** promete cientos de horas de diversión gracias a sus enormes posibilidades.

lo peor

■ **EL APARTADO GRÁFICO** que, aún siendo muy bueno, no termina de "romper" moldes como se esperaba.

■ **ES MUY EXIGENTE**, y llegar a dominar los vehículos sin ayudas puede desesperar a más de uno.

alternativas

A pesar de acompañó a la consola en su lanzamiento **«Project Gotham 3»** sigue siendo uno de los mejores juegos de conducción de la actualidad. Ya en una línea más arcade, tenéis las emocionantes carreras de **«Need for Speed: Carbono»** y los accidentes que se suceden en **«Burnout Dominator»**.

■ **GRÁFICOS** Los vehículos están muy bien realizados y se deforman, mientras que los circuitos están algo vacíos. Lo mejor la enorme fluidez. **92**

■ **SONIDO** Cada coche "ruge" de una manera diferente, eclipsando a una banda sonora de calidad con artistas como Prodigy o DJ Tiesto. **94**

■ **DURACIÓN** Completar el modo carrera os llevará decenas de horas. Después tendréis el modo Arcade y el Online. Hay juego para meses. **96**

■ **DIVERSIÓN** Un control casi perfecto, cientos de coches y ajustes, una IA que a veces asusta, torneos y subastas Online... ¡La caña! **96**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

El salto generacional no le ha podido sentar mejor a «Forza Motorsport»: desde el amplio catálogo de vehículos disponibles a las casi infinitas posibilidades de modificación de los mismos, pasando por un control realista como pocos y una alucinante IA. Todo esto sin olvidarnos de su apasionante modo carrera y las geniales opciones Online. Quizá técnicamente no sea tan rompedor como cabía esperar, pero su calidad gráfica es innegable y cumple más que de sobra para ofrecernos un impagable simulador.

Bust-a-Move

- Un nuevo modo de juego
- Diferentes personajes para elegir
- Modos para hasta 8 jugadores

Las sagas más divertidas con un nuevo control

Cooking mama

- Convierte tu mando en cualquier utensilio de cocina
- Más de 1.000 recetas de todo el mundo
- Modo multijugador para 2 personas











■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ DISNEY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+ 







TRES CARAS DE LA PIRATERÍA

Aunque el control y los movimientos de los tres personajes son similares, cada uno refleja su personalidad:

1. **JACK SPARROW** protagoniza la mayor parte de los niveles. Además de conservar el extraño modo en que se mueve Johny Depp, también utiliza sus tácticas sucias, como distraer al rival.
2. **WILL TURNER** tiene un modo más convencional de luchar y además se le dan mejor las acrobacias. Por fin conoceremos la historia de su padre.
3. **ELIZABETH SWANN** puede ser una dama, pero eso no la impide luchar (y también saquear botines) tan bien como sus dos compañeros.



LAS DOS ÚLTIMAS PELÍCULAS de la saga "Piratas del Caribe" se han trasladado a nuestra consola convertidas en un juego con combates sin descanso.

PIRATAS ESTILO HOLLYWOOD

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO

La piratería ahora está muy mal vista, pero en otra época y en parajes imposibles, algunos piratas, como Jack Sparrow, resultaban hasta simpáticos.

JACK SPARROW

El protagonista de la primera mitad del juego cae al enfrentarse con el kraken. ¿Podremos rescatarlo a tiempo?

■ **EL CAPITÁN SPARROW Y SU TRIPULACIÓN** siguen la estela de otras adaptaciones del cine a los videojuegos, como «El Señor de los Anillos». Gracias a una puesta en escena impecable, en la que destaca el parecido de los protagonistas principales, y a un desarrollo sencillo, «En el fin del mundo» recupera el estilo espectacular y divertido de esta cinematográfica serie.

Nosotros encarnamos a los tres protagonistas: Jack Sparrow, Will Turner y Elizabeth Swann, y nuestra labor se limita a recorrer localizaciones pertenecientes a las dos últimas películas, como Isla Tortuga o la cubierta de la Perla Negra, repartiendo espadazos entre los soldados británicos y los hombres de Davy Jones y Sao Feng (el villano de la tercera película). Por suerte, este estilo de juego se anima con unos cuantos saltos y un sistema de combate que gana profundidad a medida que avanzamos.

➔ **NUESTROS HÉROES, COMO AUTÉNTICOS PIRATAS,** también deben labrarse una reputación (recogiendo las bolsas de dinero que encontramos repartidas por los escenarios) y participar en duelos a espada, que se desarrollan pulsando una secuencia de botones en el momento adecuado. Todo esto redondea una ambientación casi perfecta (sólo echamos de menos los doblajes y la banda sonora ori-





ALTERNAMOS EL CONTROL entre los personajes que salen en cada nivel. Si eliminan a cualquiera, tenemos que repetir.



HAY MOMENTOS INÉDITOS que no vimos en las películas, como la fuga de Jack Sparrow nada más comenzar el juego.



EL SISTEMA DE COMBATE cuenta con dos tipos de ataque (con y sin espada) contraataques y espectaculares golpes finales.

¡TE DESAFÍO A UN DUELO!



LA DEFENSA se realiza moviendo el stick en la dirección adecuada en cada momento. Así se llena nuestra barra.



CONTRAATACAMOS presionando el botón de ataque, y gastamos nuestra barra de energía con nuevos golpes.

BUCANEROS PREPARADOS

Para convertirnos en unos piratas "hechos y derechos" no basta con ser maestros en el uso de la espada. En cada nivel tendremos que recoger objetos secretos, aumentar nuestra reputación, atravesar fases de plataformas y resolver puzles. Estas son las habilidades que necesitaremos a lo largo de nuestra travesía:



TREPAMOS Y SALTAMOS a través de pequeñas zonas "plataformeras" que se alternan con los combates a espada.



NUESTRA REPUTACIÓN crece al realizar algunos golpes especiales y al recoger los tesoros que hay en cada nivel.



TAMBIÉN USAMOS LOS PUÑOS en algunas peleas con "reglas especiales" que tienen lugar en medio de las ciudades.

ginal), que hará las delicias de los seguidores de esta trilogía.

Sin embargo, puede que «Piratas del Caribe: En el fin del mundo» resulte demasiado fácil, aún cuando nos empeñemos en recoger todos los objetos ocultos que se esconden en cada escenario, y que se vuelva repetitivo tras los primeros niveles. Si estas cuestiones no os echan para atrás, vais a disfrutar de una adaptación excelente. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** es exactamente igual a las películas. Se parecen hasta los secundarios.
- **EL SISTEMA DE COMBATE ES SENCILLO**, pero gana profundidad según avanzamos.

lo peor

- **ES BASTANTE FÁCIL** y además puede volverse repetitivo después de superar unos cuantos niveles.
- **EL MULTIJUGADOR** se limita a una serie de duelos uno contra uno, en lugar de un modo historia.

alternativas

También con ambientación "peliculera", pero con mayor libertad de acción, tenéis **«Spider-Man 3»**, que acaba de aparecer en ambas consolas. Si lo que os atrae es el género de las luchas de espadas, probad **«Genji Days of the Blade»** en PlayStation 3 y **«Ninety Nine Nights»** (con batallas masivas) para Xbox 360.

GRÁFICOS El parecido de los protagonistas es impresionante, si bien las animaciones son irregulares y los escenarios no son muy grandes	85
SONIDO La banda sonora está muy cuidada, al igual que el doblaje al castellano, pero no son los originales de la película. Aún así, cumplen.	83
DURACIÓN El juego ronda las ocho horas de duración, aunque no tiene un modo cooperativo ni extras que nos animen a repetir.	79
DIVERSIÓN Un desarrollo sencillo y una ambientación estupenda consiguen que nos sintamos parte de la tripulación.	82
PUNTUACIÓN FINAL	**82**

valoración

La adaptación de «Piratas del Caribe» nos ha sorprendido, tanto por su cuidado apartado visual, como por el modo en que consigue transmitir el aire desenfadado de las películas. El sistema de combate, apto para todo tipo de jugadores, gana profundidad a medida que avanzamos y algunos escenarios (como la batalla de barcos) son espectaculares. Si bien hay que reconocer que el desarrollo es bastante fácil y además puede volverse repetitivo tras unos cuantos niveles. En cualquier caso encantará a los fans.



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■





ALTA TENSIÓN

Como buena trama de espionaje, «Splinter Cell Double Agent» está repleto de situaciones que nos cortan la respiración:

1. EN LA GUARIDA DE LOS TERRORISTAS, oculta en Nueva York, tenemos que colocar un micrófono en la antena de comunicaciones. Cada vez que nos descubren en una zona restringida baja su nivel de confianza.

2. EL NIVEL DE KINSHASA se desarrolla mientras dos facciones de la guerrilla se enfrentan entre sí. Si cualquiera de los dos bandos hace saltar la alarma, nos metemos en un problema serio. Además no hay muchas zonas a la sombra en las que nos podamos ocultar.

3. LA HUIDA DE LA CÁRCEL es otro de los momentos más intensos de esta aventura. Tenemos que sortear a los guardias y conseguir que uno de los terroristas salga de la prisión sin un rasguño. Además, no contamos con nuestro arsenal habitual.



COMO AGENTE DOBLE, Sam Fisher tendrá que tomar decisiones para ganarse la confianza de los terroristas y de sus jefes de la NSA.





EL SIGILO es el mejor recurso para acabar con los terroristas. Mientras nos mantengamos en las zonas oscuras, nuestros enemigos serán incapaces de detectarnos.

ESPÍAS DE DOBLE MORAL

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

Ya sabemos que Sam Fisher puede infiltrarse en territorio enemigo sin problemas, pero... ¿podrá hacerse pasar por uno de ellos?

■ **EL SIGILO Y EL EQUIPO MÁS SOFISTICADO** no son suficientes para acabar con el EJB, una célula terrorista que amenaza la seguridad de Estados Unidos. Por eso la NSA ha decidido enviar a Sam Fisher para que actúe como agente doble: debe cumplir misiones para el gobierno y para los terroristas, manteniendo la confianza de ambos. ¿Y cómo afecta esto al desarrollo? Pues «Double Agent» mantiene el estilo realista de toda la saga, basado en ocultarnos en las zonas oscuras, pero nos ofrece la posibilidad de decidir en momentos puntuales si queremos servir a los terroristas o a la Agencia de Seguridad Nacional.

➔ **VISITAMOS ESCENARIOS MUY VARIADOS,** como Shangai, Nueva York o Kinshasa, que son idénticos a los de la versión de Xbox 360, aunque cuentan con algunos detalles extra. Lo mismo ocurre con el modo multijugador online, que puede presumir de incluir tres niveles exclusivos y una espía como nuevo personaje.

Como ya nos ocurrió en la consola de Microsoft, quizá todas estas novedades no sean suficientes para darle a la saga un giro a la altura de la nueva generación, pero no cabe duda de que harán las delicias de los aficionados a la infiltración más realista.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	91
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	92

Valoración «Double Agent» es la entrega más completa (y adulta) de la saga, aunque los cambios en el apartado visual y las decisiones no aprovechan al máximo el cambio de generación.

PUNTUACIÓN FINAL 92


SQUARE ENIX.
UARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA
HOBBY CONSOLAS

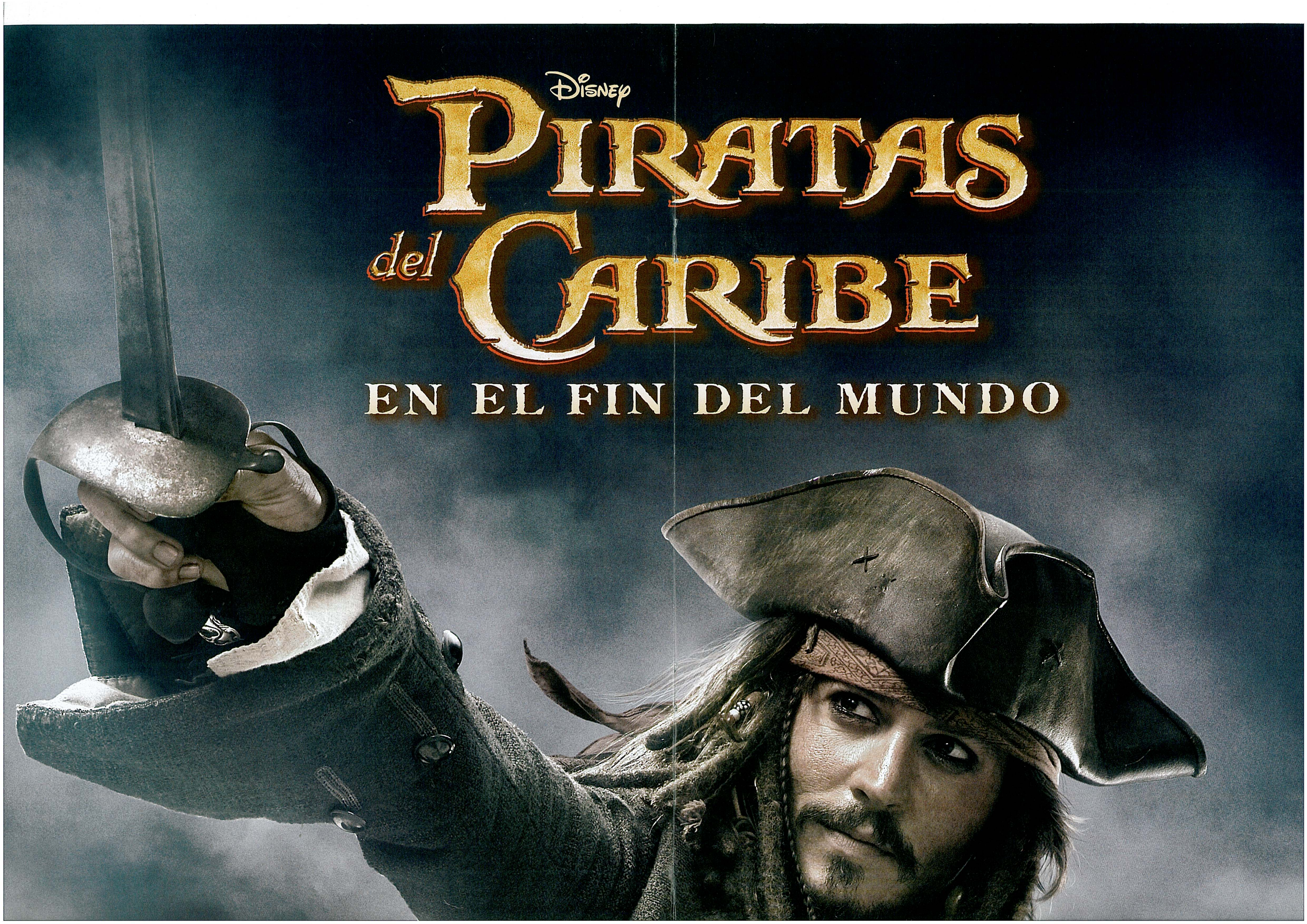

SQUARE ENIX®
HOBBY CONSOLAS


FINAL FANTASY® XIII
ファイナルファンタジーXIII


FINAL FANTASY® XIII
ファイナルファンタジーXIII


Disney
12+
www.pegi.info
16+
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360.
XBOX LIVE.
PlayStation.2
PSP
PlayStation.Portable
PLAYSTATION.3
NINTENDO DS.
Wii.
HOBBY CONSOLAS
OT ALL CHARACTERS ARE PLAYABLE IN GAME.©DISNEY. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE, AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES. "PLAYSTATION" AND THE "PS" FAMILY LOGO ARE
EGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. NINTENDO DS, WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.


Disney
12+
16+
www.pegi.info
PC DVD ROM
XBOX 360.
XBOX LIVE.
PlayStation 2
PSP PlayStation Portable
PLAYSTATION 3
NINTENDO DS
Wii
HOBBY CONSOLAS
NOT ALL CHARACTERS ARE PLAYABLE IN GAME.©DISNEY. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE, AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES. "PLAYSTATION" AND THE "PS" FAMILY LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. NINTENDO DS, WII AND THE WII LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.


Disney
PIRATAS del CARIBE
EN EL FIN DEL MUNDO

Disney

Piratas del Caribe

EN EL FIN DEL MUNDO

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



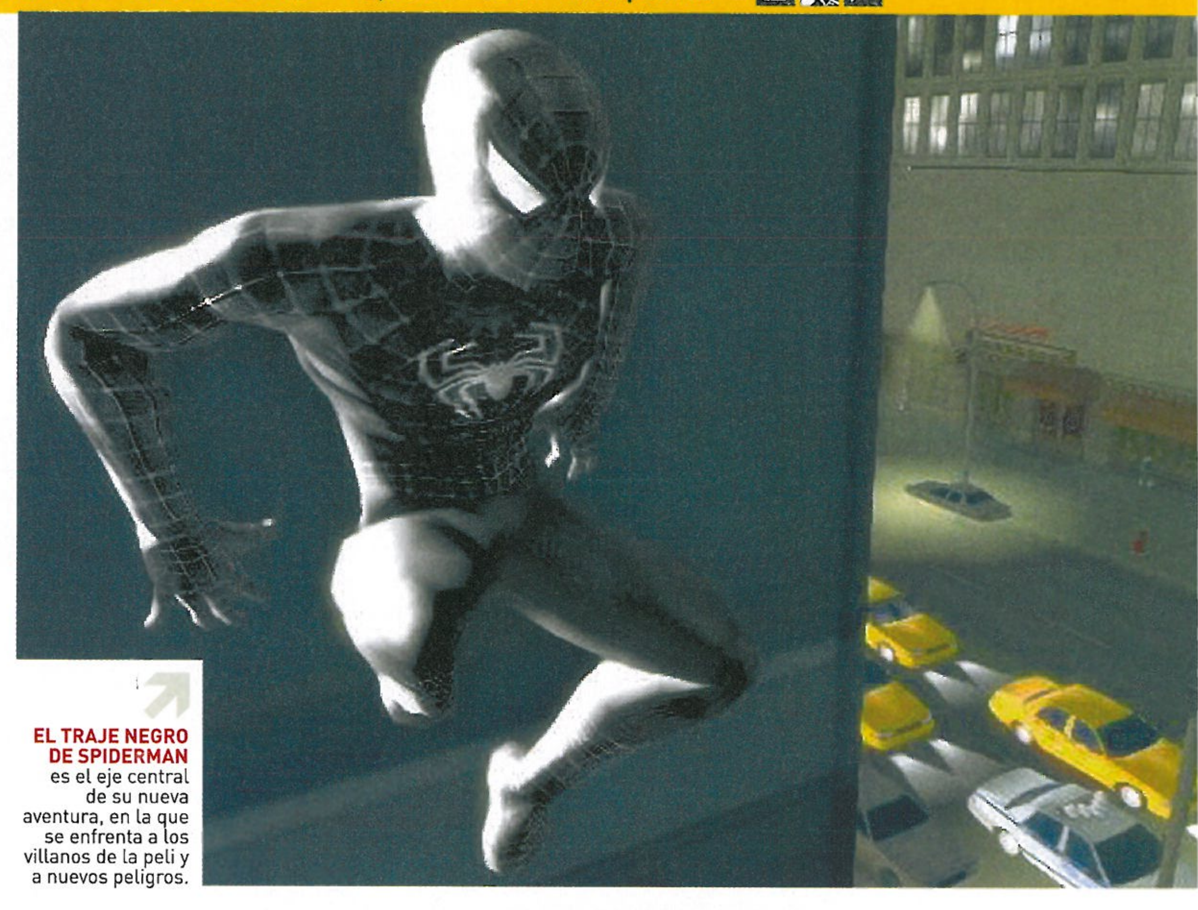




ENEMIGOS DE TODO TIPO

Spiderman se enfrenta tanto a villanos de la peli (Hombre de Arena, Duende y Veneno) como a otros exclusivos del juego:

1. **EL ENFRENTAMIENTO CONTRA HARRY OSBORN** es muy similar al que podemos disfrutar en la película.
2. **EL LAGARTO**, un clásico de los cómics, y sus secuaces ponen las cosas difíciles a Peter en el juego.
3. **LAS PELEAS** contra el Hombre de Arena son trepidantes, al igual que sucede durante el film.



EL TRAJE NEGRO DE SPIDERMAN es el eje central de su nueva aventura, en la que se enfrenta a los villanos de la peli y a nuevos peligros.

DOCTOR PARKER Y MISTER HYDE

SPIDER-MAN 3

El nuevo juego del Trepamuros nos ofrece dos Spiderman por el precio de uno: el arácnido simpático y su reverso tenebroso. Ideal para enfrentarse a tal cantidad de villanos.

SPIDEY

El Hombre Araña regresa a PS2 con su aventura más ajetreada: 12 villanos, 45 misiones y decenas de retos le aguardan en esta ocasión.

■ **LA ÚLTIMA AVENTURA DEL LANZARREDES EN PS2** adapta libremente el argumento de la peli: Spidey se enfrenta a tres nuevos villanos, como son el Hombre de Arena, Veneno y el nuevo Duende, así como a sus peores sentimientos provocados por el misterioso traje negro.

Este ser extraterrestre (o simbionte) es una de las principales novedades de este juego, ya que Spiderman alterna entre su traje normal, con sus poderes habituales (pero con posibilidades de mejora) y el nuevo traje negro, que le dota de mayor fuerza pero que no puede llevar durante demasiado tiempo. Un montón de habilidades que nos sirven no sólo para enfrentarnos a los villanos de la película, sino también para recorrer una ciudad abierta, de libre exploración, en la que hemos de ayudar a la policía y acabar con tres bandas criminales.

➔ **EL DESARROLLO DE ESTA AVENTURA** es muy similar al de su predecesor, «Spiderman 2». De este modo, podemos seguir las misiones principales o entretenernos dando caza a las bandas y evitando delitos. Y para dar un aire nuevo al juego se incluyen minijuegos,





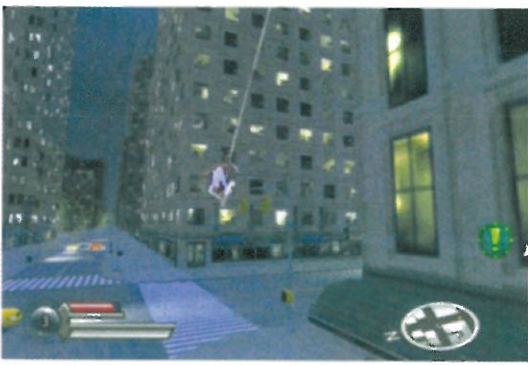
HAY TRES BANDAS que asolan la ciudad. Podemos tratar de detenerlas a todas y conseguir mucha más experiencia.



EL TRAJE NEGRO no puede conseguir mejoras, pero no las necesita gracias a su potencia de ataque y agilidad.



LOS COMBOS DE SPIDERMAN pueden ser mejorados a medida que acumulemos puntos de experiencia. ¡Los malos se lo merecen!





ACCIÓN ARÁCNIDA

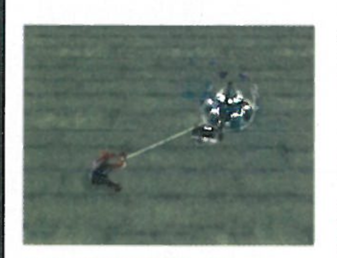
No todo son mamporros en la vida de Spiderman. En esta aventura también debemos utilizar los reflejos para salir bien parados de varias situaciones, en las que tendremos que resolver pruebas pulsando botones en "Quick Time Events".



SALVAR A TRANSEUNTES exige usar combinaciones de botones para poder liberarlos.



PARA LIBRARNOS DEL TRAJE NEGRO hay que pulsar una secuencia de botones.



ES PRECISO ARROJAR ESTAS BOMBAS al agua para desactivarlas, pulsando varias veces el botón Triángulo.

al estilo de «God of War». Incluso se nos permite fotografiar a los enemigos para obtener mejoras en el Daily Bugle. Eso sí, los gráficos son correctos en el mejor de los casos, con animaciones muy cuestionables. A esto se une una cámara demasiado alejada y docenas de fallos técnicos. Con todo, manejar al Hombre Araña siempre es divertido, y revivir de forma interactiva los mejores momentos de la película merece la pena. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MANEJAR A SPIDERMAN**, disfrutar de sus poderes y conseguir mejoras. Este héroe siempre mola.
- **LOS NUEVOS VILLANOS** y las peleas de la película, que permiten revivir la experiencia en la consola.

lo peor

- **EL ACABADO TÉCNICO** solo es aceptable; da la impresión de que no se ha trabajado lo suficiente.
- **LAS NOVEDADES** no son ninguna revolución, y parece un pack de misiones del «Spiderman 2».

alternativas

El arácnido cuenta con dos adaptaciones previas: **«Spiderman The Movie»**, divertido y llamativo, y **«Spiderman 2»**, de desarrollo "a lo GTA" y muy similar a **«Spiderman 3»**. Es muy recomendable **«Ultimate Spiderman»**, y compartiendo cartel con muchos compañeros le tenemos en **«Marvel Ultimate Alliance»**.

GRÁFICOS Pese a la fluidez con que se mueven los escenarios, las animaciones son bruscas. La cámara está demasiado lejos. **78**

SONIDO Actores profesionales, incluyendo algunos de la película, pero algo ensombrecidos por la monótona música y algunos fallos sonoros. **82**

DURACIÓN La aventura principal no es excesivamente larga, aunque las misiones alternativas alargan la vida del producto. **81**

DIVERSIÓN Una vez más Spiderman salva un juego: su manejo compensa la frialdad general del juego, que daba mucho más de sí. **79**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

Es extraño que con la trayectoria de mejora de los anteriores juegos de Spiderman, llegue ahora un producto menor. Quizás la pobreza de su acabado pueda achacarse a las prisas por lanzar el juego, el cual necesitaría más tiempo de desarrollo. No se trata de que la versión PS2 no resista la comparación la de PS3, sino que este juego está incluso por debajo de lo ofrecido en anteriores juegos del arácnido. Lo que es innegable es que convertirse en Spiderman es siempre un aliciente, y este título no es una excepción.

CARLOS HERGUETA



■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



1



2



3

EL REY DE LA MONTAÑA

El control de «SSX Blur» es muy distinto a lo visto en el género, e incluso a lo lanzado en Wii.

1. PARA ESQUIAR usamos el nunchaku. Tenemos que girar la muñeca, y con el stick se acelera y se pronuncian los giros. Cuesta dominarlo, pero luego resulta intuitivo y satisfactorio bajar la montaña. Saltamos agitando el nunchaku o pulsando A.

2. LAS PIRUETAS SIMPLES se consiguen agitando el mando. Son algo caóticas, y a veces las hacemos "a boleo". Para detener el movimiento hay que pulsar A y así evitamos un porrazo.

3. LOS "MEGATRUCOS" son más exigentes: hay que pulsar A mientras "dibujamos" en el aire formas (un lazo o un corazón...) con una o dos manos. Hay muchos a desbloquear. La única pega es que la detección a veces falla.



BAJAR POR LA NIEVE es más divertido que nunca gracias al innovador control, que aprovecha bien el mando de Wii..







LAS CARRERAS CONTRA ESQUIADORES son las pruebas más intensas y entretenidas de Blur (Izquierda.). Los saltos estratosféricos abundan en el juego y son una gran oportunidad para disfrutar de las impresionantes vistas de la montaña (Der.).

"WiiNTER" GAMES

SSX BLUR

¿Eres un gañán sobre la nieve y pasas más tiempo en el suelo que sobre la tabla? Prueba este control, que a lo mejor se te da mejor.

■ **«SSX» ESTRENA EL DEPORTE INVERNAL EN Wii** con un control que, aunque exigente, es muy satisfactorio. El desarrollo es conocido: disputamos carreras o eventos de puntuación, pero ahora giramos la muñeca del nunchaku para mover al personaje y sacudimos el mando para las piruetas. Acostumbrarnos al nuevo manejo es más difícil que en otros juegos de Wii (u otros «SSX»), pero cuando nos hacemos con él es muy intuitivo. Por su parte, los "megatrucos" se realizan "dibujando" formas en el aire; muy original y divertido.

→ **SE PUEDEN ELEGIR ESQUÍS O TABLAS DE SNOW** para descender libremente por las 3 cumbres que hay y por las que vamos buscando nuevas pistas para competir en eventos puntuales o torneos completos. La meta es llegar al número 1 del ranking, y por el camino hay juego para rato y mucho contenido desbloqueable (ropa tablas, piruetas...). A pesar de alguna ralentización, hay muchos detalles en los escenarios, abundantes efectos, fluidas animaciones y un cuidado diseño de personajes y pistas. Sin ser sobresaliente, resulta muy vistoso. Los fans del género deberían probarlo, porque una vez acostumbrados a este control, no querrán volver al stick.


NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	89

Valoración En la primera toma de contacto parece complicado, pero al poco tiempo atrapa. Es una gozada surcar las pistas a golpe de muñeca, y la factura técnica acompaña.

PUNTUACIÓN FINAL 88

YA A LA VENTA

NINTENDO DS

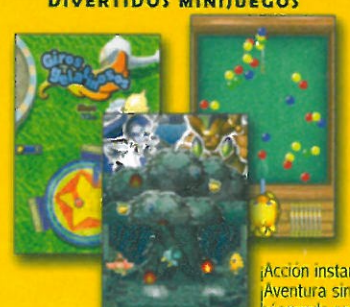
FINAL FANTASY FABLES CHOCOBO TALES

Érase una vez... y comieron perdices.

Lo que ocurra entre medias depende de ti.

¡No pierdas el tiempo revoloteando y lucha contra Irma y sus secuaces para salvar a tus amigos de las garras del malvado Bebuzzu! Pasa a la acción y juega como un verdadero chocobo en esta aventura inspirada en la saga FINAL FANTASY.

DIVERTIDOS MINIJUEGOS



¡Acción instantánea! ¡Aventura sin fin! Una épica búsqueda repleta de minijuegos y microjuegos.

MULTIJUGADOR



Compite contra tus amigos en el modo multijugador. Lucha con jugadores de todo el mundo gracias a la Conexión Wi-Fi de Nintendo.

DUELOS DE CARTAS

¿Podrás salvar al mundo? ¡Sólo si juegas bien tus cartas! Colecciona, intercambia y pelea con más de 100 cartas de duelo.







www.chocobotales.es

SQUARE ENIX.

■ JUEGO DE ROL ■ BETHESDA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+









ROL DE LA VIEJA ESCUELA

A pesar de que «Oblivion» es revolucionario por su aspecto y su libertad de acción, conserva los elementos típicos del género:

1. **MEJORAMOS** con la experiencia obtenida y con las piezas de equipo que encontramos más adelante en el juego.
2. **LAS CONVERSACIONES** son una parte muy importante de nuestra investigación. También podemos sobornar, amenazar o convencer a los otros personajes mediante minijuegos.
3. **LOS ENEMIGOS** y personajes secundarios están sacados de los clásicos de la "espada y brujería", e incluyen elfos, esqueletos, orcos y demás criaturas de este universo.



UNA AVENTURA INMENSA nos aguarda en este juego, ambientado en un mundo medieval-fantástico que podemos recorrer con total libertad.

ROL A LO GRANDE
OBLIVION

Hemos oído hablar de la capacidad del Blu-Ray, pero nunca imaginamos que uno bastaría para encerrar un reino, cientos de personajes e infinitas aventuras.



HÉROE

Al comenzar el juego creamos a nuestro protagonista con un editor que cuenta con 10 razas y miles de opciones para cambiar de aspecto.



EL REINO DE CYRODIIL NECESITA UN HÉROE. Un caballero que sea capaz de devolver el trono a su legítimo heredero, y que tampoco se amilane cuando se trata de ayudar a los vecinos de la comarca. Y para estar a la altura, nuestra primera misión en «Oblivion» consiste en crear a nuestro personaje con un completísimo editor. Así escogemos su aspecto y sus características básicas, y será mejor que lo hagamos bien, porque a partir de este momento vamos a pasar muchísimas horas juntos.

El juego se desarrolla (en primera o en tercera persona) en un mundo medieval-fantástico, en el que tenemos total libertad de acción. A medida que hablamos con los habitantes de cada zona o recogemos objetos, se van añadiendo a nuestro cuaderno de viaje objetivos que podemos cumplir en el orden que se nos antoje. ¡La duración supera las 100 horas! Pero lo más importante es que todos estos retos son increíblemente variados y que nos animan a avanzar sin descanso.

COMO LOS MEJORES JUEGOS DE ROL, «Oblivion» nos permite modificar nuestras características con la experiencia que hayamos obtenido, cambiar nuestra apariencia e incluso convertirnos en vampiros o afiliarnos a una orden de caballería. La principal novedad de esta versión, que en lo demás es casi idéntica al juego de Xbox 360, está en una serie de misiones adicionales (de unas 10 horas de duración) como miembros de unos "cruzados".

El apartado técnico es intachable, incluso más pulido que en la





LA INTELIGENCIA de los enemigos y personajes secundarios es muy alta. Estos zombis intentan rodearnos.



LOS COMBATES tanto cuerpo a cuerpo como con proyectiles son muy sencillos: un botón de ataque y uno de parada.



EL APARTADO TÉCNICO está muy cuidado. Incluso el horizonte es algo más nítido que en la versión de Xbox 360 que salió hace un año.

UN REINO, DOS DIMENSIONES



EL MUNDO "REAL" es enorme, y además muestra el paso del día a la noche y cambios en el clima.



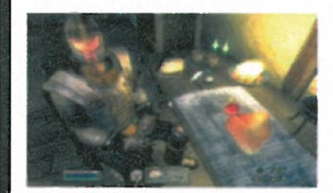
LA DIMENSIÓN DE OBLIVION tiene un aspecto desolador. Sólo accedemos a este mundo a través de unos portales.

UN MUNDO DE POSIBILIDADES

La libertad de juego que nos ofrece «Oblivion» no tiene límites. Aquí tenéis una pequeñísima muestra de todo lo que encierra este juego en sus más de 100 horas de duración:



EL EDITOR DE PERSONAJES es brillante. Además, la aventura cambia según nuestra raza.



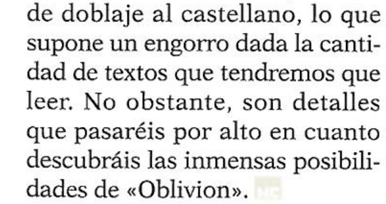
TAMBIÉN PODEMOS ROBAR OBJETOS (con iconos de color rojo) y convertirnos en fugitivos.



LA HISTORIA PRINCIPAL nos invita a devolver el trono de Cyrodiil a su legítimo heredero.



LA EXPANSIÓN que incluye juego de PS3 añade una nueva línea argumental de 10 horas.



consola de Microsoft, y combina unos escenarios gigantescos con personajes muy expresivos y alucinantes efectos de luz. Sólo se le pueden reprochar pequeños "saltos" en las animaciones y la falta de doblaje al castellano, lo que supone un engorro dada la cantidad de textos que tendremos que leer. No obstante, son detalles que pasaréis por alto en cuanto descubráis las inmensas posibilidades de «Oblivion».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN**, con cientos de misiones secundarias, personajes y lugares que visitar.
- **EL APARTADO TÉCNICO**, especialmente la física y el tamaño de los escenarios, está muy cuidado.

lo peor

- **EL COMBATE CUERPO A CUERPO**, ya que sólo contamos con un ataque y un botón para cubrirnos.
- **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO**, y la traducción de algunos diálogos no es muy exacta.

alternativas

Todavía no hay demasiados juegos de rol para PlayStation 3. De momento los únicos que podéis encontrar son el "flojillo" **«Enchanted Arms»** y **«Untold Legends: Dark Kingdom»**, que está más centrado en los combates, aunque ninguno de ellos tiene la calidad ni la enorme duración de **«Oblivion»**. Un juego imprescindible.

- **GRÁFICOS** Nunca habíais visto escenarios tan grandes ni unos personajes tan expresivos, aunque las animaciones son un poco bruscas. **92**
- **SONIDO** Aunque las voces están en inglés, pertenecen a actores de la talla de Patrick Stewart o Sean Bean. La banda sonora es excelente. **89**
- **DURACIÓN** El modo principal dura más de 40 horas, y las misiones secundarias superan las 100. Además el juego de PS3 incluye una expansión. **98**
- **DIVERSIÓN** Tenemos todo un reino a nuestra disposición. Si seguimos el modo principal, además, descubriremos un argumento alucinante. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

«Oblivion» es un juego sin límites, que se adapta a la medida de cada jugador. Tanto si nos limitamos a cumplir las misiones principales, como si pasamos días enteros vagabundeando por el reino en busca de retos y secretos, la sensación de visitar un mundo fantástico es impresionante. Si además tenemos en cuenta su gran apartado técnico y un guión excepcional (con nuevas misiones respecto a la versión de Xbox 360) el resultado es brillante. Una lástima que no esté doblado al castellano.

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 41,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



UN GRUPO DE JÓVENES AVENTUREROS se embarca en el viaje de su vida para salvar al mundo, en este gran RPG

1



2



3



¡A TRABAJAR, CHAVALES!

Los Trabajos son las distintas categorías (mago, monje, ladrón...) que podemos elegir a lo largo del juego, consiguiendo así nuevas habilidades.

1. AL ELEGIR UN NUEVO TRABAJO el aspecto del personaje cambia.
2. MEDIANTE LA EXPLORACIÓN conseguimos desbloquear nuevas técnicas de cada Trabajo.
3. LA MEJOR ESTRATEGIA es buscar el equilibrio y formar un grupo variado con diferentes Trabajos.

UN TRABAJO FANTÁSTICO

FINAL FANTASY III

La primera entrega de esta saga para DS nos propone un larguísimo viaje al pasado para disfrutar de una aventura muy entretenida.

■ **LOS CLÁSICOS NUNCA MUEREN,** pero algunos de ellos necesitan un «lavado de cara» para adaptarse a los tiempos que corren. Por eso sólo podemos alegrarnos ante «Final Fantasy III» para DS, la adaptación del clásico de la saga que apareciera para NES en Japón. En esta aventura un joven llamado Leneth descubre un cristal mágico que le indica que su misión es salvar el mundo, para lo que cuenta con la ayuda de Ingus el guardián, su tímido amigo Arc y la valiente Refia. Para llevar a cabo su objetivo nuestros héroes exploran cientos de escenarios y mazmorras, siguiendo el clásico sistema de combate por turnos «puro», es decir», sin ataques en tiempo real. A Leneth y sus amigos no les basta con mejorar sus armas y habilidades, sino que deben evolucionar y adaptarse mediante los Trabajos.

→ EL SISTEMA DE TRABAJOS incluye más de veinte habilidades o especialidades: Monje, Dragón, Ninja, Mago Negro... Cada personaje puede cambiar de Trabajo a su gusto (una vez tenga experiencia como para activarlo), y así valerse de distintos poderes en cualquier momento. Además es



→ ARC

Este muchacho de aspecto triste es un miembro esencial del equipo de Leneth. Experto en magia y hechizos, es el que más partido saca a los Trabajos.





EN LOS POBLADOS podemos interactuar con cualquier otro personaje, para así recabar información o pistas sobre





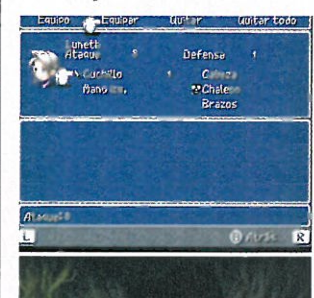
AL ELEGIR VARIOS TRABAJOS el aspecto de cada personaje cambia, formando un grupo de los más colorido y llamativo.



A LA HORA DE COMBATIR los personajes se turnan para realizar ataques especiales, secuencia incluída.

EL «"LIFTING" DE UN CLÁSICO

Este juego tiene tiempo a sus espaldas, pero mantiene fresca su esencia con un nuevo "look" que no va a dejar indiferente:





LA ACCIÓN DEL JUEGO combina efectos y modelos en 3D con menús de aspecto clásico.

Nombre
Luneth
Huérfano criado por Nina y el Anciano Topapa en el pueblo de Ur. Aventurero por naturaleza, su curiosidad hace que descubra algo muy importante al caer en un agujero creado por el gran terremoto.



LOS GRÁFICOS 3D son elaborados y llamativos, en particular los de los personajes.

UNA AVENTURA CON UN CONTROL "ESTILOSO"



A LA HORA DE ATACAR pulsamos con el Stylus sobre los enemigos y seleccionamos el ataque del menú.



PODEMOS HABLAR CON PERSONAJES, examinar objetos, correr... todo se hace con el Stylus.

posible mejorar los ataques físicos y hasta usar dos armas simultáneas. Y aún así puede que no os sea suficiente, dado que este juego es para los más tenaces. El apartado técnico del juego es muy bueno, con personajes 3D llamativos y coloridos, atractivos escenarios, alguna gran secuencia de video y una banda sonora de lujo. Claro que las opciones de DS, sobre todo el uso de la doble pantalla, apenas se aprovechan.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** en general es de lo mejor de DS gracias a un elaborado trabajo en 3D.
- **EL DESARROLLO,** en particular el sistema de Trabajos y sus posibilidades ilimitadas.

lo peor

- **LA DIFICULTAD** puede ser excesiva al no disponer de puntos de salvado fuera del mapamundi.
- **NO APROVECHA LA PANTALLA SUPERIOR,** que sólo sirve para mostrar menús.

alternativas

«Children of Mana» es otro gran RPG japonés que supone una divertida alternativa para **«Final Fantasy III»**, aunque de desarrollo menos elaborado que este juego de Square Enix. De otro corte son las aventuras **«Lost in Blue»**, rol de supervivencia, o **«Hotel Dusk»**, una aventura conversacional de misterio e intriga.

GRÁFICOS Podrían estar algo más pulidos, pero su variedad y colorido los hacen muy atractivos. Lo mejor, el diseño de los personajes. **88**

SONIDO Los efectos sonoros son perfectos. La banda sonora es muy buena, aunque se ve limitada por las capacidades de DS. **87**

DURACIÓN Uno de los juegos más largos de DS, gracias a sus docenas de horas de juego, eso sin contar mazmorras especiales y la exploración **91**

DIVERSIÓN Es un juego para los más pacientes, ya que su dificultad es muy elevada, pero sabe recompensar con una gran historia. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

«Final Fantasy» ha aterrizado con muy buen pie en DS. El juego se adapta a los tiempos que corren para ofrecer un aspecto moderno y a la altura de la plataforma donde aparece, pero conservando su esencia de gran aventura. También mantiene su elevada dificultad, que echará atrás a algunos pero que ha de apreciarse como parte esencial de una de las mejores entregas de la serie «Final Fantasy». Eso sí, el aprovechamiento de las peculiares opciones de DS es casi testimonial, así como el discreto modo multijugador.

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



UTILIZA TUS GADGETS

El modo principal se queda un pelín por debajo de las diez horas, pero hay muchas otras tareas que podemos acometer para entretenernos mucho más. Aquí tenéis unas cuantas:

1- MEJORAR LAS ARMAS y conseguir ítems ocultos se consigue a base de explorar a fondo y volver a visitar los planetas. Cuanto más juguemos, más efectivos nos volveremos.

2- LOS MINIJUEGOS incluyen combates a muerte, carreras, pruebas de rugby un tanto especiales... Los avanzados no son nada fáciles de superar, pero son opcionales y sólo sirven para conseguir algunos premios especiales o dinero.

3- EL MULTIJUGADOR permite participar en red local o a través de Internet. Incluye tres modalidades: Deathmatch, Captura la Bandera o un Modo Misiones (como llevar objetos a un punto), que es algo más soso.



RATCHET vuelve a la acción en una aventura que le lleva de viaje por varios planetas, y en la que también podemos controlar al robot Clank.







LOS RETOS ESPECIALES incluyen momentos como estos: un Clank gigante volando y disparando por el espacio (izquierda) o duelos contra durísimos jefes finales (der.).

MÁS ROBOTS EN PIE DE GUERRA

RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

En un universo plagado de enemigos chiflados, tienes que crecerte ante el peligro... literalmente. ¡Preparad vuestras armas!

■ **LOS HÉROES GALÁCTICOS SE ESTRENAN EN PSP** después de 4 exitosas aventuras en PlayStation 2. En esta ocasión hemos de ayudar a Ratchet y Clank a encontrar a una extraña niña llamada Luna, que parece ocultar algún secreto. Para ello viajamos a numerosos planetas "temáticos": una selva, un laboratorio, una granja que pasa del día a la noche... Como siempre, el protagonismo de la acción se lo lleva Ratchet, pero a veces controlamos al robot Clank en misiones cortas en las que incluso aumenta de tamaño (de ahí viene el nombre del juego).

→ **LAS ORIGINALES ARMAS** vuelven a ser la seña de identidad de esta aventura. En nuestro arsenal tenemos cañones de succión, enjambres de abejas, minirobots locos y muchos otros inventos que podemos usar para acabar con los enemigos. También usamos nuestra clásica "omnillave", con la que abrimos puertas o atacamos cuerpo a cuerpo. El resultado es un juego plagado de acción de la buena (con algún momento de plataformas y puzles sencillos) y mucho humor en plan dibujos animados, aunque tiene el inconveniente de que la cámara se descoloca demasiado y eso nos hace jugar a ciegas a veces. Aún así, el resultado es muy bueno.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Las armas, el humor y la variedad de situaciones son un gran punto a favor de un juego vistoso gráficamente, aunque la aventura se hace corta y hay algunos problemas de cámara.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ VELOCIDAD ■ BLACK BEAN ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 





LA EMOCIÓN DE LA SUPERBIKES nos espera en este simulador, que refleja con total fidelidad todos los aspectos de este campeonato de motociclismo.

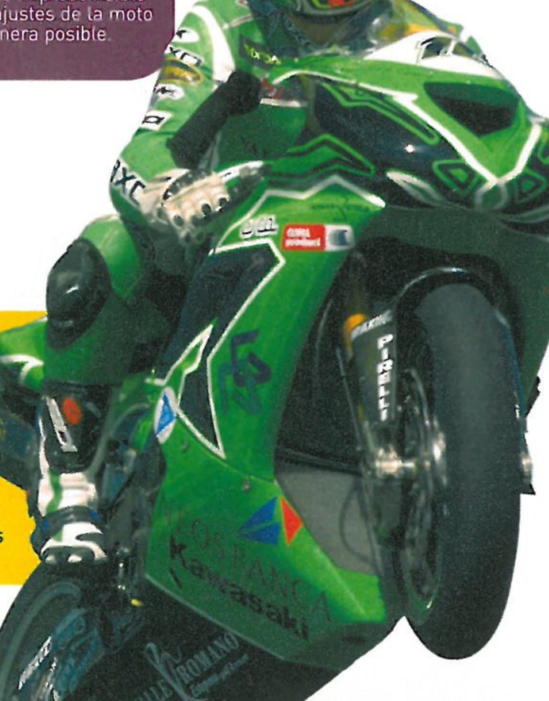
¡A POR EL CAMPEONATO!

El pilar sobre el que se sostiene el juego es el modo campeonato, que funciona de idéntica manera al de verdad. Así nos convertimos en un verdadero campeón:

1. **ELEGIMOS ESCUDERÍA Y PILOTO** de entre los 28 disponibles. Hay muchas caras conocidas del motociclismo, como Rubén Xaus o Fonsi Nieto.
2. **LAS RONDAS LIBRES** y de clasificación sirven para aprendernos los circuitos y ordenar la parrilla de salida.
3. **EN LAS CARRERAS** es imprescindible haber elegido bien los ajustes de la moto y trazar de la mejor manera posible.

EMOCIONES A DOS RUEDAS
SUPERBIKES 2007

El campeonato de Superbikes es una cita ineludible para los amantes del motociclismo, y por fin vais a poder vivirlo en carne propia.



FONSI NIETO

El piloto madrileño, sobrino del gran Angel Nieto, saltó en 2005 de la categoría de 250cc a las Superbikes. Esta es su tercera temporada.

■ **LAS MOTOS COMERCIALES MÁS VELOCES** del planeta se dan cita en el campeonato de Superbikes y también en este juego, que gracias a la licencia oficial de la competición pone a nuestra disposición a todas las escuderías, pilotos y circuitos de la presente temporada. Con ellos podemos competir en 4 modos de juegos distintos, encabezados obviamente por el campeonato.

Su mecánica es idéntica al de verdad, así que tras elegir a nuestro piloto favorito tenemos que progresar a través de las distintas pruebas, que incluyen las rondas de calentamiento y clasificación previas a las carreras. Por supuesto, es posible modificar ciertos elementos de la moto, como el tipo de neumáticos, algo vital si queremos correr ganar.

→ **HAY DOS TIPOS DE CONTROL BIEN DIFERENCIADOS,** que hacen que el juego cambie radicalmente. Por un lado existe un control arcade, en el que tenemos todo tipo de ayudas que consiguen que dominar la moto sea bastante sencillo. Si no nos convence, es posible desactivar todas las asistencias y disfrutar de un control muy rea-





LAS CAÍDAS son muy frecuentes al principio, ya que cualquier "toque" o fallo en la trazada nos lleva al suelo.



LA VISTA INTERIOR muestra el salpicadero de las motos y es una de las más emocionantes a la hora de jugar.



EL REALISMO de las carreras es enorme y, además de trazar bien, hay que aprovechar todos los factores, como el rebufo de los rivales.





LOS MODOS DE JUEGO

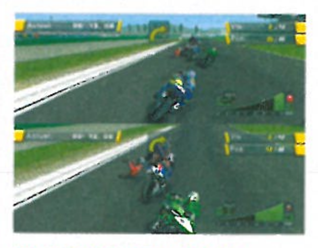
A pesar de que el peso del juego recae en el modo campeonato, hay disponibles otros tres modos diferentes en los que podemos demostrar nuestra habilidad a bordo de las motocicletas. Aquí os explicamos su funcionamiento:



EL MODO DESAFÍO propone una serie de retos, como remontar un número de posiciones o acelerar lo máximo posible.



EL MODO LIBRE permite elegir cualquier circuito, piloto o las condiciones climatológicas para disputar carreras.



EL MODO MULTIJUGADOR nos brinda la oportunidad de disputar carreras a pantalla partida contra un amigo.

lista, que exige mucha práctica, y en el que el mínimo fallo en la trazada hace que nos caigamos.

Mucho más irregular es el apartado gráfico, ya que combina detalles de calidad, como la buena recreación de las motos y la fluidez de las carreras, con otros menos atractivos, como unas texturas muy mejorables y unos circuitos poco detallados. Aun así es un juego recomendable para los amantes de las dos ruedas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LICENCIA OFICIAL** nos da la oportunidad de correr con las motos y los pilotos de verdad.
- **LOS DOS ESTILOS DE CONTROL** hacen que sea asequible para todo tipo de jugadores.

lo peor

- **TIENE DEFECTOS GRÁFICOS**, como la calidad de las texturas y el diseño de algunos circuitos.
- **NO TIENE MODO ONLINE.** Nos hubiera encantado poder disputar carreras a través de Internet.

alternativas

Si os mola el tema de las licencias y competiciones oficiales, no os podéis perder **«Moto GP 4»**, el juego del mundial. También está **«Tourist Trophy»**, el "Gran Turismo" en versión moto. Con una mecánica distinta y compartiendo protagonismo con los coches, en **«Test Drive Unlimited»** tenéis una gigantesca isla para pasear en moto.

GRÁFICOS La fluidez es muy buena a pesar de que las carreras muestran 22 corredores simultáneos, pero las texturas y los circuitos flojean. **83**

SONIDO La música de los menús es bastante cañera, pero durante las carreras nada más escuchamos el rugir de los motores. **78**

DURACIÓN El modo campeonato es largo, pero se echan en falta más desafíos. Le hubiera venido de perlas un modo de carreras online. **82**

DIVERSIÓN Las carreras están bien recreadas y los dos tipos de control lo hacen atractivo para cualquier tipo de jugador. **84**

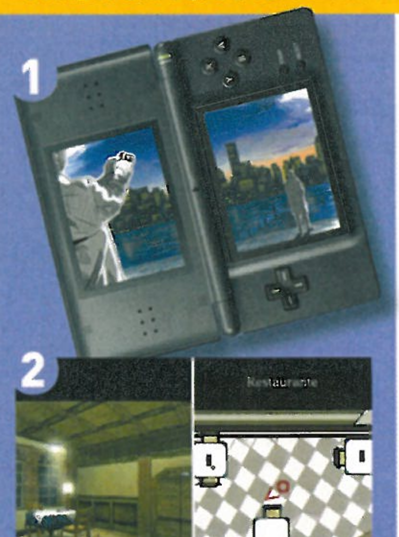
PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

El mayor reclamo de este juego es su bien aprovechada licencia oficial. Además, y a pesar de tratarse de un exigente simulador, la inclusión de dos tipos de control distintos consigue que cualquiera pueda disfrutar, ya sea ganando desde el principio o aprendiendo poco a poco a dominar la moto y trazar las curvas. Lamentablemente el juego cuenta con algunos defectos gráficos, un apartado sonoro discreto y se echa de menos un modo Online, pero esto no es óbice para que los moteros pasen buenos ratos.

■ AVENTURA GRÁFICA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■











COMO EN UNA NOVELA NEGRA, en este juego el protagonista ha de conocer a extraños personajes y resolver una trama que cada vez es más complicada.

MOVERSE POR EL HOTEL

El elemento más sorprendente de este juego es el relacionado con los RPG, de cuyo estilo ha copiado algunas posibilidades:

1. HAY QUE COGER LA CONSOLA EN VERTICAL, girándola 90 grados, de forma que parezca un libro abierto. A la derecha controlamos el juego y a la izquierda vemos las reacciones de Kyle.
2. PARA ANDAR movemos el "stylus" en el mapa cenital de la derecha. A la izquierda aparece una perspectiva en 3D de lo que ve nuestro personaje.
3. PARA VER EN DETALLE los objetos importantes, los tocamos dos veces con el "stylus". Algunos se cogen, otros incluyen algún puzle y otros son pistas falsas. Es mejor investigar a fondo.

LA HABITACIÓN DEL MISTERIO

HOTEL DUSK: ROOM 215

Era una noche oscura y yo me enfrentaba a un juego más. Mi instinto de detective me decía que esta aventura sería distinta. ¿Qué ocultaba este hotel?

KYLE

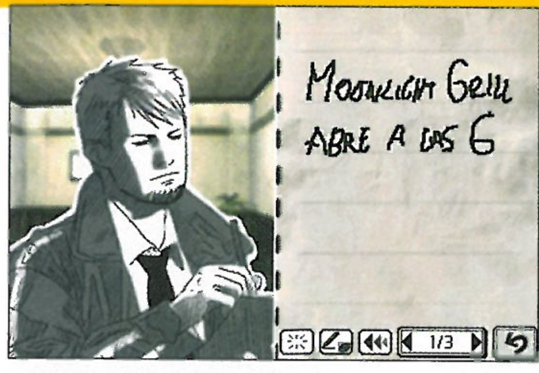
Este ex policía llega al hotel para buscar a su amigo Bradley. Es un poco fanfarrón, pero siempre acaba ayudando a los demás.

■ **KYLE HYDE ES UN EX POLICÍA** que ahora se dedica a la venta de toda clase de productos. Un día, su jefe le encarga ir a recoger una mercancía en el solitario Hotel Dusk, del que se dice que su habitación 215 cumple los deseos de los huéspedes. En ella empezamos una larga aventura para encontrar a nuestro desaparecido amigo Bradley, y de paso arrojamos luz sobre una historia cargada de traiciones, negocios sucios y muerte. Para progresar en la enrevesada trama tenemos que hablar con el resto de habitantes del hotel para obtener pistas, encontrar y usar objetos y resolver algún puzle de una dificultad asequible.

➔ **SE PARECE A LAS AVENTURAS GRÁFICAS CLÁSICAS,** pero con una particularidad: hay que girar la consola 90 grados para jugar, de forma que la pantalla táctil queda a la derecha. Si tocamos algún objeto de interés podemos verlo en detalle para resolver algún acertijo o añadirlo al inventario, y si vemos a una persona, hablamos con ella eligiendo entre las respuestas. Debemos tener



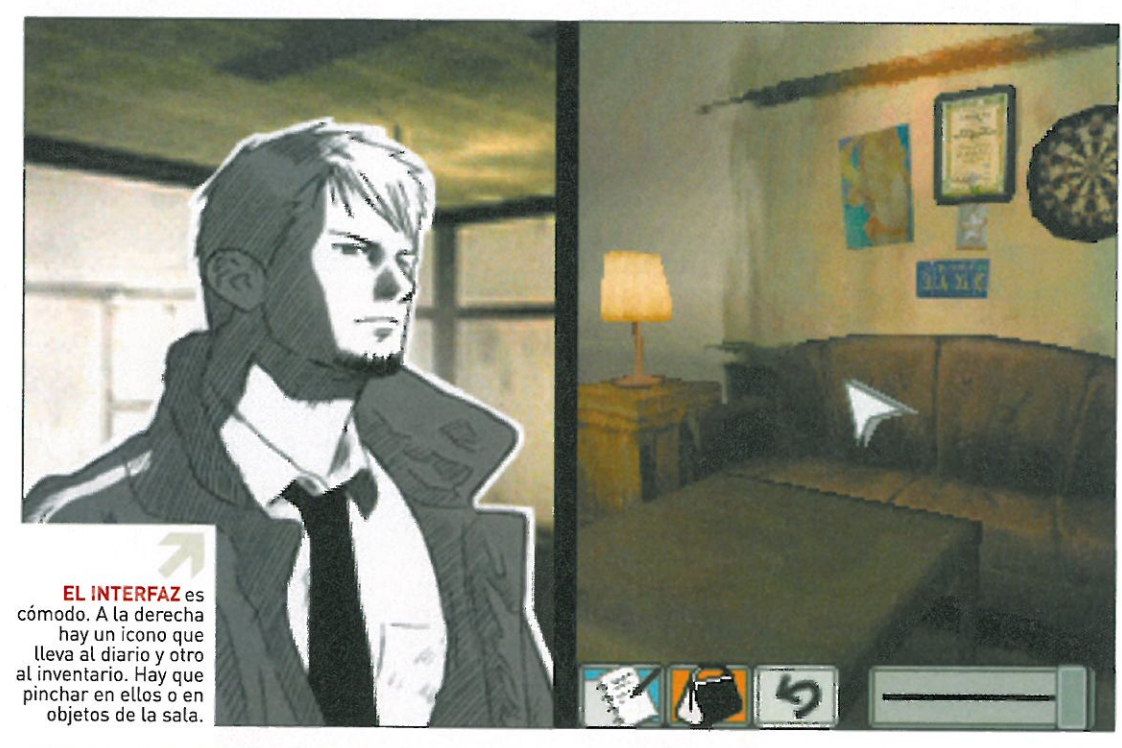




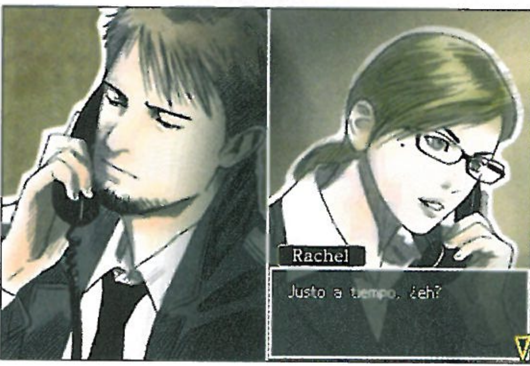
PODEMOS TOMAR NOTAS con el "stylus" en la libreta de Kyle. También hay un diario con un resumen de los hechos.



ESTA CHICA SE LLAMA MILA y es el personaje más misterioso del juego. ¿En qué se relaciona con el hotel?



EL INTERFAZ es cómodo. A la derecha hay un icono que lleva al diario y otro al inventario. Hay que pinchar en ellos o en objetos de la sala.





SUPERA LOS ACERTIJOS

Para progresar en la historia tenemos que resolver numerosos retos a nuestra mente. Podríamos clasificarlos en tres categorías, aunque las más comunes son los diálogos y los acertijos con objetos. Aquí tenéis un compendio de todos ellos:



LOS DIÁLOGOS sirven para conocer a los personajes y avanzar en la trama. Escoged con cuidado qué preguntarles.



USAR OBJETOS. Tenemos que recoger los que encontremos y usar nuestro inventario en ciertas zonas. Buscad bien...



PRUEBAS DE HABILIDAD. Montar puzles, coser una muñeca o crear formas con cerillas son algunos ejemplos.

cuidado con la contestación que elegimos, pues cada personaje tiene un carácter muy definido y puede molestarse si nos pasamos de listos. Incluso podemos ser expulsados del hotel, lo que supone el fin de la partida. Este detalle es molesto cuando nos toca repetir zonas superadas, pero por lo demás el juego es ameno y tiene unos diálogos y acertijos entretenidos. Eso sí, hay que jugar con calma y leer mucho. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** de los escenarios y el estilo gráfico son elegantes y nos meten en la historia.
- **LOS DIÁLOGOS** rebosan personalidad y han sido traducidos al castellano con mucho acierto.

lo peor

- **EL SISTEMA DE "GAME OVER"** es injusto a veces y nos puede hacer repetir muchas escenas.
- **ALGUNOS ATASCOS** en los que no sabemos qué hacer para avanzar, aunque no pasa muy a menudo.

alternativas

«Another Code», desarrollado por el mismo equipo de programación, tiene un sistema de juego bastante similar, aunque es algo más serio que el título que nos ocupa. No dejéis de probar tampoco **«Lost in Blue»**, que se basa más en la colaboración y cuya segunda parte llega ya mismo. Ojo también a la original aventura **«Contact»**.

- **GRÁFICOS** No hay mucho movimiento en pantalla, pero el estilo visual del juego es muy elegante y el interfaz es sencillo de utilizar. **82**
- **SONIDO** No hay voces, pero la música de jazz y blues se adapta perfectamente a una aventura detectivesca. Casi no hay efectos de sonido. **78**
- **DURACIÓN** La dificultad en general no es alta, pero hay tanta historia para superar que tardaremos unas 20 horas en llegar al final. **86**
- **DIVERSIÓN** Jugar es facilísimo y hay diálogos y retos muy amenos, a pesar de pequeños "atascos" ocasionales y los molestos "Game Over". **85**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Una consola como DS viene que ni pintada para una aventura de este tipo. El control con el "stylus" nos ha parecido muy cómodo y por lo general se nos aclara muy bien cómo avanzar, aunque es verdad que en ciertas ocasiones podemos perdernos porque el objeto a encontrar está muy escondido o no se ha explicado bien. Por suerte, la mayoría del tiempo nos encontramos con diálogos largos pero entretenidos, y con puzles muy agradables. Encima el juego es bastante largo. Una aventura muy recomendable.

MARIO JIMÉNEZ 



■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+





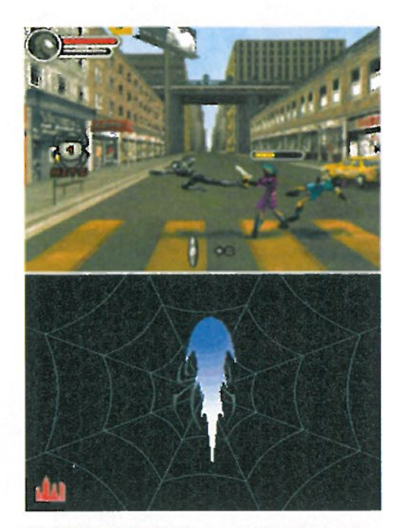
MOVIMIENTOS ARÁCNIDOS

Controlamos a Spidey "dibujando" los movimientos en la pantalla táctil.

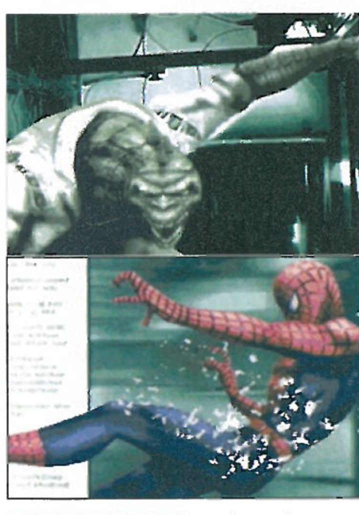
1. **EL BALANCEO** es muy sencillo. Basta con apretar la cruceta hacia la derecha o la izquierda.
2. **LOS ATAQUES** son muy variados, podemos usar nuestra poderosa red o inflar a mamporros a los malos.
3. **VESTIDOS DE NEGRO** nuestros poderes y nuestra velocidad se incrementan notablemente.



MANHATTAN es nuestro centro de operaciones y donde llevamos a cabo todas las misiones.



EL SPIDEY NEGRO es más fuerte y veloz que el otro, pero su uso está limitado.



LOS JEFES FINALES son los poderosos archienemigos de Spiderman.



EL ARGUMENTO se permite licencias, como en esta foto en que hay que salvar a un hombre de las llamas.

MENUDO ARAÑAZO

SPIDER-MAN 3

Spidey muestra una doble personalidad en esta aventura, algo ideal para aprovechar la doble pantalla de la portátil de Nintendo.

■ **EL BINOMIO PELÍCULA-VIDEOJUEGO** es ya algo casi inseparable, sobre todo cuando se trata de superhéroes. La sorpresa la dan títulos como este «Spiderman 3» para DS, que no sólo mantiene la calidad del film, sino que aporta elementos novedosos y aprovecha las posibilidades de esta consola. El argumento es igual al de la película: Spidey se ve "abordado" por el misterioso traje negro mientras que el forta-chón de Sandman le hace la vida imposible. Nuestra misión será, por lo tanto, liberar a Nueva York, ciudad por la que podemos movernos con total libertad, de estos peligrosos enemigos.

➔ **MEDIANTE LA PANTALLA TÁCTIL** llevamos a cabo todos los movimientos del héroe arácnido, con una libertad y variedad de ataques alucinante. Además, podemos controlar al personaje tanto con el traje normal como con el negro, en cuyo caso se incrementa la fuerza y la velocidad de Spiderman. Este cambio se consigue al rellenar una barra de fuerza. Las misiones están divididas en dos tipos: las principales (como derrotar a Lagarto) o las secundarias (como acabar con los pandilleros). Además, tenemos la opción de repetir las más interesantes (como los jefes finales) una vez superadas.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Un gran juego para un gran héroe. Diversión a tope y una gran sensación de libertad absoluta son las claves de este título que aprovecha muy bien las opciones de DS.

PUNTUACIÓN FINAL 83



4D MOTION PAD SHARK RADIOFRECUENCIA

PARA PS2®

CON SENSOR DE MOVIMIENTO



29,95 €

19,95 €

SPEEDRACER lite





14,95 €

MANDO RF



ACCESORIOS PS2®

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1-32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,99 € (con auriculares. Sin ellos, 49,99) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 



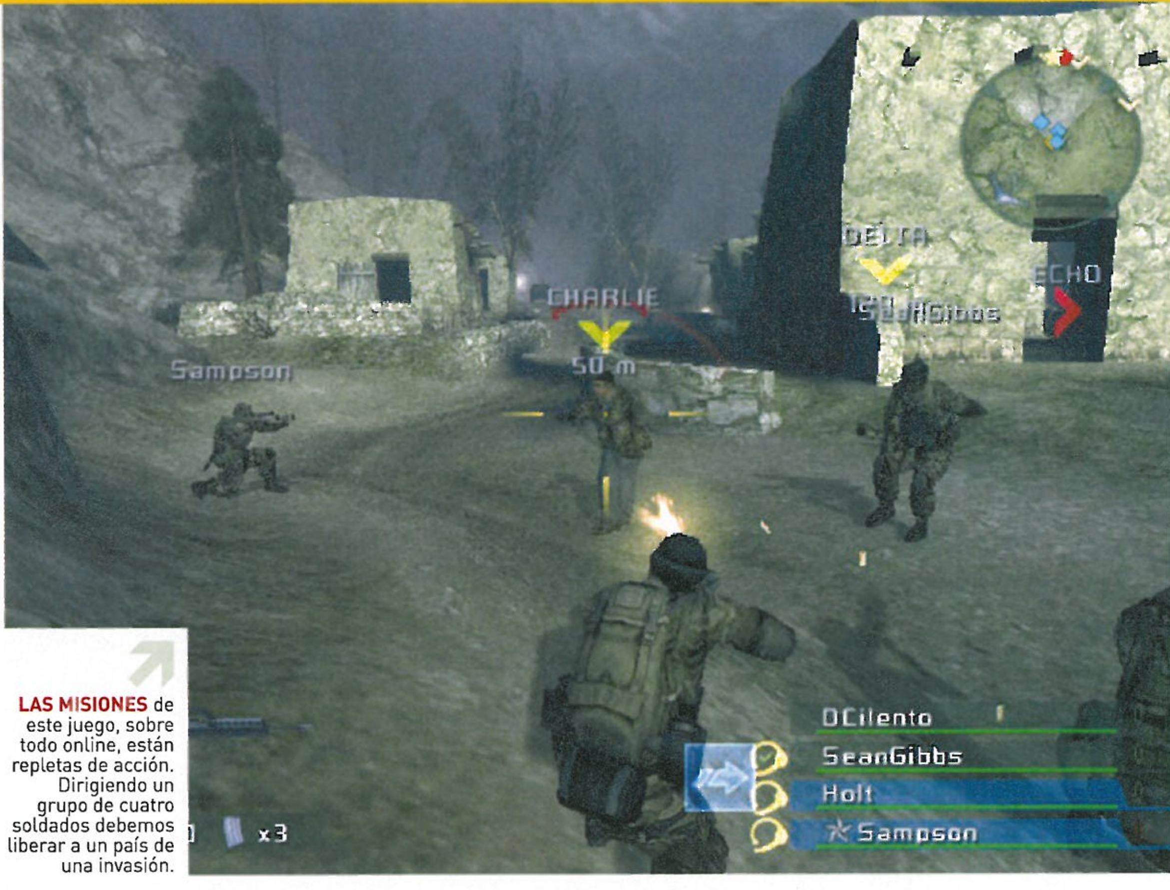




"FOLLOW THE LIDER"

Todo un comando de soldados especialmente entrenado está a vuestra disposición. La forma de usarlo ya es cosa vuestra:

1. ELEGIR LA ORDEN ADECUADA a través del headset o del mando es muy importante en todo momento.
2. EL FUEGO A DISCRECIÓN puede ser la mejor opción en muchas ocasiones. Lo malo es que resulta muy arriesgado.
3. LA RESPUESTA DE LOS SOLDADOS puede no ser la deseada, ya que su Inteligencia Artificial no es la mejor que hemos visto.



LAS MISIONES de este juego, sobre todo online, están repletas de acción. Dirigiendo un grupo de cuatro soldados debemos liberar a un país de una invasión.

"GUERREANDO" EN EQUIPO

SOCOM. COMBINED ASSAULT

Soldados, esta es vuestra última oportunidad de demostrar que vuestra capacidad de mando va más allá de vuestro hermano pequeño.

SEALS

Para el desarrollo del juego, los creadores han contado con el asesoramiento de un grupo de las fuerzas de elite del ejército norteamericano.

LA ÚLTIMA INCURSIÓN DE «SOCOM» EN PS2 nos pone al frente de un equipo de soldados listos para liberar el país ficticio de Adjikistan de las manos de una guerrilla sin escrúpulos. A lo largo de las 18 misiones del modo Campaña tenemos que completar objetivos manejando a nuestro Seal en primera o tercera persona, mientras damos órdenes del tipo "fuego a discreción" o "cubrir un objetivo" a otros tres soldados mediante el headset (también se puede jugar con 4 amigos en plan cooperativo). Los escenarios son de lo más variado, desde una ciudad a un puerto, y la dificultad no es demasiado elevada, por lo que el juego no se os hará pesado. Sí es cierto que nuestros compañeros de equipo adolecen de una inteligencia algo limitada a la hora de ejecutar nuestras órdenes, cosa que no ocurre con los enemigos.

EL PUNTO FUERTE DEL JUEGO ES EL MODO ONLINE, con el que podemos enfrentarnos a rivales de todo el mundo en unas partidas cargadas de adrenalina con modalidades como "todos contra todos" o "captura la bandera". Por otra parte, de «Combined Assault»





CONTAMOS CON ARMAS DE TODO TIPO, desde pistolas hasta potentes bombas que pueden acabar con todo.



POR TIERRA, MAR Y AIRE. Así tendremos que desplazarnos para completar todos nuestros objetivos en el juego.



LOS VEHÍCULOS nos serán de gran ayuda en ciertas ocasiones. Hay algunos nuevos, como un blindado que arrasa con todo lo que hay a su paso.





UNA AYUDITA PORTÁTIL

Este juego ofrece la posibilidad de conectarse vía USB a «SOCOM Fireteam Bravo 2» de PSP. Gracias a este "Crosstalk", podemos conseguir importantes ayudas y algún que otro secretillo bastante valioso para completar las misiones:



LAS ARMAS Y VEHÍCULOS que hayamos conseguido jugando en PSP, estarán también disponibles en el juego de PS2.



SI ELIMINAMOS A UN GRUPO terrorista en nuestro «SOCOM» portátil, al conectar la PS2 este mismo grupo desaparece.



ALGUNOS OBJETIVOS pueden verse modificados al hacer la conexión. Por ejemplo, las misiones podrían ser distintas.

tampoco hay que esperar grandes novedades. Si acaso, la posibilidad de poder elegir misión dentro de una campaña, rompiendo así el desarrollo lineal, y la opción de volver a jugar las misiones ya superadas alterando elementos como el número de enemigos, el clima o el punto de inicio. Por tanto, este nuevo «Socom» bien podría ser una expansión del capítulo anterior, aunque eso sí, una expansión con mucha calidad.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO ONLINE** que es el gran protagonista del juego.
- **LAS GRANDES DOSIS DE ACCIÓN** que sazonan todas las misiones, con inteligentes enemigos acechando por todas partes.

lo peor

- **LA FALTA DE ORIGINALIDAD.** Se podrían haber incluido más mejoras respecto a sus antecesores.
- **LA INTELIGENCIA DE LOS COMPAÑEROS,** que en más de una ocasión nos dejan "en pañales"

alternativas

Cualquiera de las entregas anteriores de «Socom» es una alternativa perfecta. Aunque si se prefiere dejar de lado la saga, cualquiera de los **«Ghost Recon»**, o **«Rainbow Six»** van en la línea de acción en grupo. Los dos **«Full Spectrum Warrior»**, por su parte, tienen un componente de estrategia mucho más marcado.

- **GRÁFICOS** Aprovechan bien toda la potencia de PS2. Los escenarios, sobre todo, ofrecen un nivel de detalle impresionante. **86**
- **SONIDO** Tanto la música como los efectos están muy bien conseguidos. Viene en castellano con unas voces que nos meten de lleno en la acción. **92**
- **DURACIÓN** El modo offline ya os llevará más de 12 horas. Si tenemos en cuenta el juego online, la duración se prolonga bastante más. **90**
- **DIVERSIÓN** Jugando solos o en compañía, la acción garantiza una buen rato de diversión, aunque no es muy original respecto a los anteriores. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

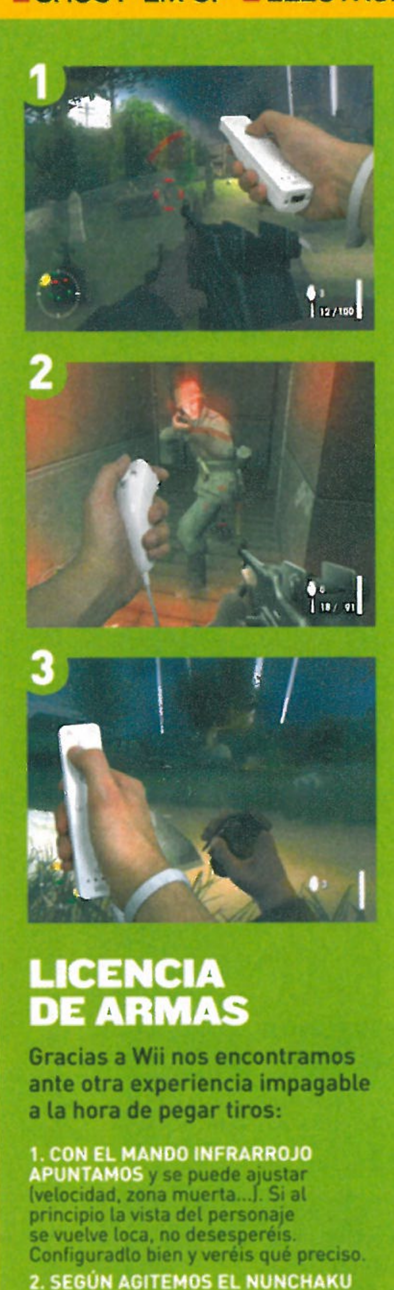
valoración

Esta nueva entrega de la saga «SOCOM» bien podría ser una mera "expansión" (muy cuidada, eso sí) del anterior título, lo que no impide afirmar que sus virtudes están a la altura de lo exigible. Tiene pocas novedades, pero importantes, y las grandes dosis de acción de siempre harán las delicias de los seguidores del género bélico más real. De todas formas, no habría estado de más que los desarrolladores de esta exitosa saga nos hubieran ofrecido un título de despedida para PS2 con algo más de «chicha».


CARLOS HERGUETA



■ SHOOT' EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+



LICENCIA DE ARMAS

Gracias a Wii nos encontramos ante otra experiencia impagable a la hora de pegar tiros:

1. **CON EL MANDO INFRARROJO APUNTAMOS** y se puede ajustar (velocidad, zona muerta...). Si al principio la vista del personaje se vuelve loca, no desesperéis. Configuradlo bien y veréis qué preciso.
2. **SEGÚN AGITEMOS EL NUNCHAKU** haremos un movimiento. Lo malo es que a veces se confunden y puede pasar que en medio de un tiroteo tratéis de recargar y el personaje gire.
3. **TAMBIÉN SE USAN LOS BOTONES** para más acciones como cambiar de arma o correr. Asimismo, muchos movimientos asociados al Nunchaku se pueden hacer con botones. Perfecto para los más clásicos o los que "pasen" de los fallos de detección.

ESTE SHOOTER tiene un desarrollo muy lineal que se hace apasionante gracias al control de Wii. No olvidéis cubriros, porque los nazis no perdonan.





ALGUNOS EFECTOS, COMO LA LUZ, ponen notas de calidad a un apartado no demasiado brillante (Izq.) aunque sí muy bien ambientado. Usar la mirilla de cada arma (pulsando A) nos facilita mucho las cosas a la hora de acabar con los enemigos. ¡Este no volverá a molestarnos!

MEDALLA DE BRONCE

MEDAL OF HONOR VANGUARD

La saga bélica con más solera se estrena en Wii con una entrega muy irregular. ¡Cambio y corto (sobre todo corto), soldados!

LA DIVISIÓN AEROTRANSPORTADA del ejercito de EE.UU. llegaba por aire al fragor de la batalla en la II Guerra Mundial. Ahora lo hacemos nosotros en «MOH Vanguard», un juego compuesto por cuatro campañas a las que llegamos en paracaídas. El Nunchaku y el Wiimote son la clave de este "shooter" en primer persona: con el infrarrojo apuntamos, tan inmersivo y preciso como siempre; y con el Nunchaku hacemos distintos movimientos según la dirección en la que lo agitemos, aunque se dan algunos problemas de detección.

LA AMBIENTACIÓN ES UNO DE SUS PUNTOS FUERTES, y de ello tiene mucha "culpa" un estupendo apartado sonoro en el que, además de los efectos y la banda sonora, destaca el profesional doblaje al castellano. Los gráficos nos consiguen meter en la piel de un soldado, aunque flojean texturas y sombreados de personajes. Especial cuidado hay que tener con un punto: la duración. Cuando apenas estéis dominando el control y disfrutando del juego... llegaréis al final. ¡Y es que dura sólo unas cuatro horas! Un inmersivo, intenso y entretenido "shooter", aunque con unos gráficos algo desfasados e imperdonablemente corto. La medalla de bronce del género en Wii.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	92
DURACIÓN	60
DIVERSIÓN	87

Valoración ¡Qué agridulce es «MOH: Vanguard»! La entretenida experiencia se ve empañada por unos gráficos que no explotan el potencial de la consola y una duración de risa.

PUNTUACIÓN FINAL 78

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





Wii
EL PADRINO: EL CHANTAJE

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS
■ 1 JUGADOR ■ 59,95 € ■ CASTELLANO ■ 18

EL PADRINO IRRUMPE EN Wii adaptado a las peculiaridades de su mando, tras su periplo por otras plataformas. Volvemos a encarnar a un novato que trata de ascender puestos en la familia Corleone en una aventura en plan «GTA» que mezcla conducción, peleas y tiroteos. Los mandos son ahora nuestros puños, y al desplazar el mando movemos la mirilla para disparar. La conducción es más clásica, con el stick. Hay muchas tareas distintas (extorsionar, liquidar a sueldo, ligar) dentro de una línea argumental definida, que se ve arropada por los rostros originales, un gran doblaje al castellano y la banda sonora del filme. Si ya lo tenéis en otra consola no merece la pena pero si no, el control Wii lo convierte en una aventura de acción diferente.

valoración Hacer el mafioso es más divertido en Wii. Gran control del personaje aunque una pena que no innove en la conducción. **82**

PS2 | KING OF FIGHTERS M.I. 2

■ LUCHA ■ SNK ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ 12



Un total de 38 luchadores, pertenecientes a las principales sagas de lucha de SNK, se baten en unos enfrentamientos ágiles y espectaculares, cuya principal novedad es el aspecto tridimensional. Entretenido, aunque le faltan modos de juego.

valoración Cautivará a los nostálgicos, aunque no está a la altura de los grandes del género. Se echan en falta más opciones. **78**

DS | CHOCOBO TALES

■ PLATAFORMAS/ACCIÓN ■ SQUARE
■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO
■ 39,95 € ■



Los populares chocobos de «Final Fantasy» hicieron sus pinitos en solitario en PSone. Ahora cuentan con una aventura para DS, en la que hay que recorrer libros basados en fábulas clásicas, pero adaptadas a «Final Fantasy», para rescatar a nuestros amigos. Minijuegos, combates por cartas y colorido.

valoración Estas fábulas "a lo Final" dan forma a un cartucho divertido para cualquier tipo de jugón, y en especial para los niños. **88**

PS2 | EVERYBODY'S TENNIS

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■



Los tenistas "cabezones" invaden PS2 gracias a este arcade, en el que podemos disputar sencillos partidos en pistas tan poco comunes como un parque o la playa. Divierte al principio, pero sus pocas opciones hacen que su mayor atractivo sean los partidos a 4 jugadores.

valoración Su simpático aspecto y el sencillo control consiguen hacernos pasar buenos ratos, pero sus pocas opciones pasan factura. **77**

PS3 | EL PADRINO: DON CORLEONE

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EA ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ 18

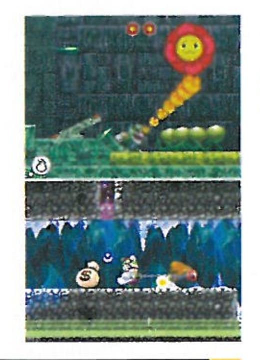


Sigue siendo una aventura de acción competente en la que dominar Nueva York, aunque gráficamente es igual a la versión de Xbox 360, que ya tiene muchos meses. Alguna misión nueva y controles con el Sixaxis (dar cabezazos o zarandear al enemigo) son sus aportaciones.

valoración Planteároslo si os va el género y no habéis probado otra versión. Pocas novedades y gráficos algo anticuados. **79**

DS | WARIO: MASTER OF DISGUISE

■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO
■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 39,95 € ■ 3



Wario vuelve retomando su género habitual, las plataformas. Combina la exploración de escenarios con el uso intensivo de la pantalla táctil para atacar y disfrazar al personaje para ganar habilidades. Es un juego entretenido aunque poco variado. Para "wariófilos".

valoración El retorno de Wario a su medio natural le ha sentado bien. El humor del personaje y el control, lo mejor. **78**

Wii | WING ISLAND

■ SIMULADOR ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ 3



Pilotar los aviones de este juego es intuitivo pero la buena toma de contacto se desvanece por un conjunto de pegas. Visualmente es simple, las misiones muy repetitivas y es rematadamente corto. Aporta que controlamos hasta cinco aviones en distintas formaciones, y ya está.

valoración Nada destaca en un título que parece hecho a medias. Su innovador control no compensa sus carencias. **65**


EXTREME DANGER
quienquiereasfalto.com

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

N: NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War II
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 2

A este paso, Kratos no sólo se va a convertir en el dios de la Guerra, sino también en todo un dios de los videojuegos.

2 Gears of War
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 7



Tanto los peligrosos Locust como la competencia intentan derribar a este gigante de la acción, pero no lo logran.

3 Resistance Fall of Man
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 3

El shooter subjetivo más cañero de PS3 se mantiene en una excelente posición, gracias a su acción e irresistibles gráficos.

4 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 28

Este juego lleva a su máxima expresión el término "survival", pues ya es todo un superviviente nato de nuestra lista.

5 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 29

Aunque la clave de este juego está en el sigilo, la verdad es que en nuestro ránking sigue haciendo muchísimo ruido.

6 Guitar Hero II
XBOX 360, PS2
POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 6



¿Para qué recurrir a la violencia si también se puede llegar a ser un héroe con la música? ¡El "rock'n roll nunca muere!

7 Zelda: Twilight Princess
Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 6

Nuestro querido Link baja un pequeño escalón, pero tranquilos, que sigue vivito y coleando en nuestra lista.

8 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 5

Poco podemos decir que no se haya dicho ya de su apasionante historia, sus increíbles gráficos... ¡Cómo mola esta saga!

9 Call of Duty 3
PS3, PS2, XBOX 360, Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 7

Son muchos los enemigos, pero estos hombres defienden su trinchera como nadie. Suya es la medalla al valor.

10 Virtua Tennis 3
PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 3



Con nuestro Rafa Nadal conquistando las pistas de medio mundo, nadie en la redacción dice "no" a un partidito.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Resident Evil 4	GC
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	God of War II	PS2
5	MGS Portable Ops	PSP
6	Virtua Tennis 3	XBOX 360
7	Wii Sports	Wii
8	Virtua Fighter 5	PS3
9	Big Brain Academy	NDS
10	Guitar Hero II	XBOX 360

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	New Super Mario B.	NDS
4	Zelda Twilight Pr.	Wii
5	Resistance	PS3
6	Final Fantasy XII	PS2
7	Virtua Tennis 3	XBOX 360
8	Guitar Hero II	PS2
9	Call of Duty 3	XBOX 360
10	Hotel Dusk	NDS

David Martínez

1	God of War II	PS2
2	Call of Duty 3	XBOX 360
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	Final Fantasy XII	PS2
5	Resistance	PS3
6	Zelda Twilight Pr.	Wii
7	Resident Evil 4	GC
8	Oblivion	PS3
9	Motorstorm	PS3
10	Gears of War	XBOX 360

Daniel Quesada

1	Guitar Hero II	XBOX 360
2	Resistance	PS3
3	Lost Planet	XBOX 360
4	Dragon Ball BT 2	Wii
5	Shenmue II	XBOX
6	Str. Fighter II	XBOX 360
7	Resident Evil 4	GC
8	Gears of War	XBOX 360
9	God of War II	PS2
10	Hotel Dusk	NDS

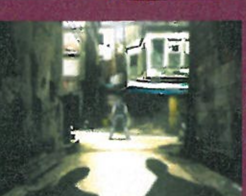
La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Super Mario Galaxy
Wii

Si la Pantoja tiene apostados en su puerta a todos los periodistas, este fontanero tiene a todos los jugones. ¡Que salga ya, por favor!



2 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

¿Qué habrá estado tramando la oscura Corporación Umbrella durante todo este tiempo? Sea lo que sea, estáis como locos por descubrirlo... y destruirlo.



3 Final Fantasy XIII
PLAYSTATION 3

Los chicos de Square-Enix pretenden liderar el género del RPG también en la nueva generación, y éste promete ser su primer bombazo.



4 Halo 3
XBOX 360

El conflicto entre los Flood, los Covenant y la raza humana debe llegar a su fin, y quién mejor para encargarse de eso que el Jefe Maestro. ¡Y nosotros le acompañaremos!



5 Super Smash Bros Brawl
Wii

Qué ganas tenéis de ver a los personajes de Nintendo (y a "artistas invitados" como Solid Snake) darse de tortas en la nueva generación.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 Spider-Man 3

El Hombre Araña vuelve a recorrer las calles de Nueva York en el cine... y también en nuestras consolas. Poderosos supervillanos como el Nuevo Duende, Veneno y el Hombre de Arena intentan cortarnos el paso, pero gracias a nuestros puños y poderes arácnidos, ¡la justicia finalmente vencerá!



VUESTRAS CRÍTICAS



GOD OF WAR II

La valoración de Hobby Consolas (nº 188) fue de 98.
Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El mejor juego para PS2

Iván Clemente (e-mail)

Este juego me sorprendió desde el primer segundo, gracias a sus gráficos espectaculares y a una banda sonora envidiable. No hace falta jugar mucho para hacerte con el control, pues es de los más sencillos que he probado en mi vida. Ofrece horas y horas de diversión y me parece el mejor juego de la historia de PS2.

VALORACIÓN: 100

@ Un título que hará historia

Mario Martínez (e-mail)

Desde que vi el primer «God of War», supe que esta saga iba a tener futuro. Y la verdad es que los gráficos de esta segunda parte son de película y creo que los modos de juego siguen siendo tan buenos como los de la primera entrega. En pocas palabras, este juego tendría que salir en los libros de Historia.

VALORACIÓN: 99

@ PS2 puede descansar en paz

Juanma Rodríguez (e-mail)

Es simplemente genial, un juegazo. El primero me marcó, pues no creía que Sony pudiera crear algo así, pero ha merecido la pena esperar para volver a ver a Kratos. Esta segunda parte le da una vuelta de tuerca al anterior, mezclando de todo: puzles, acción, plataformas... Es de los mejores juegos que he probado nunca.

VALORACIÓN: 100

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
SPIDER-MAN 3
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Zelda: Twilight Princess — Wii
Posición anterior: 10 (sube) · Meses en lista: 2
¡Menudo subidón que le ha debido de dar a Link al ver cuántos puestos ha escalado! Un merecido homenaje.

2 Resident Evil 4 — PS2, GAMECUBE
Posición anterior: 2 (se mantiene) · Meses en lista: 21
Leon y su "pueblo de los malditos" siguen siendo una de las mayores apuestas de los jugones. ¡El terror engancha!

3 Gears of War — XBOX 360
Posición anterior: 1 (baja) · Meses en lista: 6
Marcus y su tropa pierden la primera plaza, pero aún les queda suficiente munición para seguir luchando.

4 God of War — PLAYSTATION 2
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Parece que todos los elogios recibidos por la segunda entrega os han hecho recordar lo buena que era también la primera.

5 Kingdom Hearts 2 — PLAYSTATION 2
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
El tándem formado por Square y Disney dio origen a un juego sencillamente genial, y así lo reconocéis vosotros.

6 Final Fantasy XII — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 7 (sube) · Meses en lista: 2
Tres capítulos de la saga figuraban en el último ránking, pero sólo ha resistido el más reciente y, para muchos, el mejor.

7 Metroid Prime 2 — GAMECUBE
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



Esta mezcla de shooter y aventura es, sin duda, una de las obras maestras de Nintendo. No es fácil de olvidar.

8 Oblivion — PS3, XBOX 360
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Cada vez sois más los que habéis salido en busca del heredero al trono de Cyrodiil. Una aventura apasionante.

9 Zelda: Ocarina of Time — N64, GAMECUBE
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
No contento con encabezar la lista, Link aparece por segunda vez en ella, para recordarnos sus viejas andanzas.

10 Kingdom Hearts — PLAYSTATION 2
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Esta saga ha conseguido colocar sus dos capítulos entre vuestros juegos favoritos. Otra gran reentrada en lista.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Spider-Man 3		Dragon Ball Z BT 2	
HC	Va más allá de la película y ofrece una aventura divertida y variada.	88	Los fanáticos de la saga verán en este título un sueño hecho realidad.	90
GamePro	Un gran complemento para la peli y una buena aportación a la saga.	84	Ofrece una excelente jugabilidad y es compra obligada para los fans.	87
IGN.com	Es tan difícil que nunca llega a ser divertido, salvo recorrer la ciudad.	60	Pese a su complejo control, es de los títulos de anime más divertidos.	83
GameZone	Una buena aportación para esta franquicia y para todos sus fans.	80	Aun teniendo la versión de PS2, vale la pena probar esta versión.	82

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS... DE SUPERHÉROES



PS3, PS2, Xbox 360, Wii, PSP, DS



PS3, PS2, Xbox 360, Wii, PSP, DS

2 Marvel Ultimate Alliance
Este título combina acción, rol, y la flor y nata del "universo Marvel". Ya son alicientes...

GameCube

3 Viewtiful Joe 2
Su frenético desarrollo y su revolucionaria estética lo convierten en un juego distinto a cualquier otro del género.



PS2, Xbox, GC

4 Hulk Ultimate Destruction
La peña sigue empeñada en hacer rabiar a este tipo y, claro, luego pasa lo que pasa.



PS2, Xbox

5 Marvel vs Capcom 2
¿Lobezno contra Ryu? ¿Capitán América contra Megaman? ¡Vaya cartel tiene este juego!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO



PLAYSTATION 2

Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	FIFA 07		96
2	Pro Evolution 6	€	95
3	UEFA Ch. League 07		92
4	Mundial FIFA 06		90
5	Pro Evol. Manager	€	84

Rol

#	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XII		98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95
3	Kingdom Hearts II	€	94
5	Final Fantasy X-2	€	94

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero II		91
2	Singstar Party	€	90
3	Ace Combat 5	€	90
4	Sega Superstars	€	87
5	Singstar La Edad...		86

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Call of Duty 3		94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93
4	Killzone	€	93
5	M. Honor Rising Sun	€	92

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94
4	Tekken 4	€	92
5	MK: Armageddon		92

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Sly Raccoon 2	€	89
4	Ratchet & Clank 3	€	88
5	Sonic Mega Co. Plus	€	82

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86
4	Los Sims: Mascotas		86
5	Los Sims Toman la...	€	86

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	Need for S. Carbono		93
3	Need for S. MW	€	94
4	Burnout Revenge	€	94
5	Colin McRae 2005	€	93

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	NBA 2K7		93
2	NBA Live 07	€	93
3	Tony Hawk Und. 2	€	92
4	Virtua Tennis 2		91
5	NBA Street Vol. 3	€	88

Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	God of War II		98
2	Metal Gear Solid 3	€	97
3	GTA: San Andreas	€	97
4	Metal Gear Solid 2	€	96
5	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6	God of War	€	95
7	Resident Evil 4	€	94
8	S. of the Colossus	€	94
9	Splinter Cell D.A.		94
10	Prince of Persia 3	€	94

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Se cumplen ya diez años desde que una atlética chica con coleta y dos pistolas en ristre conquistó a todos los jugones. Y para celebrarlo, Lara Croft vuelve con un "remake" de aquella primera aventura, pero claro está, con un apartado técnico digno de los tiempos que corren. Eso quiere decir que en esta aventura no faltará ni su mezcla de acción, puzzles y plataformas, ni las habilidades de Lara, ni, por supuesto, el enfrentamiento con el T-Rex. Una gran opción, tanto si jugásteis entonces como si no.

Para los más "guerrilleros"



SOCOM COMBINED ASSAULT

Esta unidad de élite de la Marina de los Estados Unidos vuelve a plantar cara a situaciones de lo más crítico. 14 peligrosas misiones, más de 40 armas reales y la mejor acción táctica son motivos suficientes para probarlo.

Para los fans de las dos ruedas



SUPERBIKES 07

Toda la emoción del Campeonato Mundial de Superbikes está concentrada en este juego, el único con la licencia oficial de esta categoría. Podemos elegir entre 28 pilotos reales (con Fonsi Nieto a la cabeza) y batirnos el cobre en cuatro modos de juego diferentes.

XBOX 360



Fútbol

#	Juego		Puntuación
1	FIFA 07		91
2	UEFA Ch. League 07		87
3	Pro Evolution 6	€	86

Rol

#	Juego		Puntuación
1	Oblivion		93
2	Final Fantasy XI		76
3	No disponible		

Varios

#	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero II		92
2	No disponible		
3	No disponible		

Shoot'em up

#	Juego		Puntuación
1	Prey	€	93
2	Call of Duty 3		92
3	Perfect Dark Zero	€	90

Lucha

#	Juego		Puntuación
1	Dead or Alive 4	€	85
2	Def Jam Icon		82
3	Rumble Roses XX	€	74

Plataformas

#	Juego		Puntuación
1	Sonic the Hedgehog		68
2	No disponible		
3	No disponible		

Estrategia

#	Juego		Puntuación
1	Viva Piñata		89
2	B. por la T. Media 2		83
3	Football Manager		76

Velocidad

#	Juego		Puntuación
1	Forza Motorsport 2	NUEVO	95
2	Project Gotham 3	€	90
3	Need for S. Carbono		89

Deportivos

#	Juego		Puntuación
1	NBA 2K7		90
2	Virtua Tennis 3		89
3	Fight Night 3		89

Aventura/Acción

#	Juego		Puntuación
1	Gears of War		94
2	Splinter Cell D.A.		92
3	Lost Planet		91
4	Ghost Recon AW 2		91
5	T. Raider Legend	€	91
6	Kameo	€	90

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW 2
- GUITAR HERO II
- LOST PLANET
- OBLIVION
- PREY
- SPLINTER CELL D. AGENT

El juego del mes

FORZA MOTORSPORT 2

Los amantes de la conducción están de enhorabuena, porque este juegazo nos trae un garaje lleno hasta los topes, desde utilitarios hasta deportivos. El manejo es súper realista, así como los impactos en las carrocerías.

¿Te preocupa la "edad" de tu cerebro? Pues sigue entrenándolo con...

NINTENDO DS™

MINDSTORM
TRAIN your BRAIN

SIGUE ENTRENANDO TU CEREBRO
TOTALMENTE EN CASTELLANO

LICENSED BY Nintendo

505 GAMES

3+
www.pegi.info

Si ya conoces los programas que ayudan a ejercitar tu cerebro, con MINDSTORM puedes continuar su entrenamiento gracias a los retos completamente nuevos y variados que incluye.







Adapta el entrenamiento según tu **situación**.





Aprovecha la **pantalla táctil.**





Mide tus **resultados** y contempla la **evolución.**



Desbloquea nuevos y apasionantes **acertijos.**









■ Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Splinter Cell D.A. (NUEVO)	92
2 Spiderman 3	88
3 Piratas del Caribe (NUEVO)	81
4 El Padrino (NUEVO)	79
5 No disponible	
6 No disponible	

Fútbol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Resistance	93
2 Call of Duty 3	92
3 F.E.A.R.	85

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Motorstorm	90
2 NFS Carbono	89
3 Formula One C. Ed.	89

Rol	Puntuación
1 Oblivion (NUEVO)	93
2 Marvel Ult. Alliance	80
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	88
2 Def Jam Icon	82
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 Virtua Tennis 3	89
3 Fight Night 3	87

Varios	Puntuación
1 World Ch. Snooker	65
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FORMULA ONE CH. ED.
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- OBLIVION
- RESISTANCE
- SPIDERMAN 3
- SPLINTER CELL D.A.
- VIRTUA FIGHTER 5
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes

OBLIVION

Tras la muerte de su monarca, las gentes de Cyrodiil buscan con desesperación un heredero al trono. Nuestra misión es encontrarlo y hacer frente a las temibles criaturas procedentes de la Puerta del Infierno. Una aventura que nos sumerge en un vasto mundo por recorrer.

Wii



Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 POP: Rival Swords	85
3 El Padrino (NUEVO)	82
4 No disponible	
5 No disponible	
6 No disponible	

Fútbol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 MOH Vanguard (NUEVO)	78

Plataformas	Puntuación
1 Sonic y los Anillos S.	80
2 Super Monkey Ball	79
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Excite Truck	82
2 NFS Carbono	80
3 GT Pro Series	72

Rol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball BT 2	90
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 SSX Blur (NUEVO)	88
2 Wii Sports	85
3 Tiger Woods	84

Varios	Puntuación
1 Wario Ware	88
2 Rayman R. Rabbids	87
3 Wii Play	77

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- POP: RIVAL SWORDS
- RAYMAN R. RABBIDS
- RED STEEL
- SSX BLUR
- WARIO WARE
- Wii SPORTS
- ZELDA TWILIGHT PR.

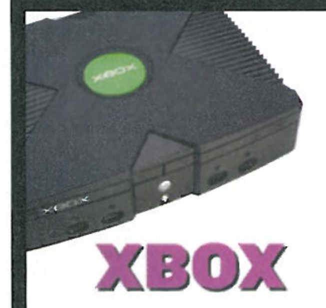
El juego del mes

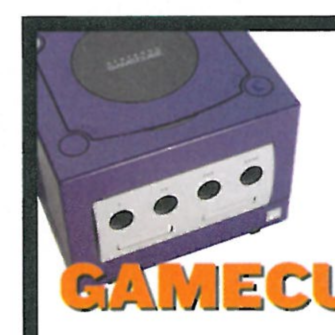


SSX BLUR

Ahora que empieza el calorcito, nos viene de perlas un juego tan refrescante como este, en el que nos deslizamos por peligrosas pendientes a lomos de nuestra tabla de snowboard, al tiempo que nos marcamos todo tipo de piruetas. ¡Y todo ello usando el sensor de movimiento de Wii!

XBOX





Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

FORZA MOTORSPORT

La segunda entrega nos ha dejado con la boca abierta en Xbox 360, pero siempre es buen momento para recordar de dónde partió esta saga de velocidad.

GAMECUBE

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

ZELDA: TWLIGHT PRINCESS

Al tiempo que saltaba a la nueva generación, Link ha querido hacer un homenaje a todos los jugones del famoso cubo de Nintendo. ¡Y vaya homenaje!



BASE RECARGA 3 EN 1 BLUELIGHT







CABLE HDMI DELUXE



CONVERSOR MANDO PS2 A PS3



Y TU WII

STARTER KIT 15 en 1



RACE CAR SPORT KIT



BASE BLUELIGHT

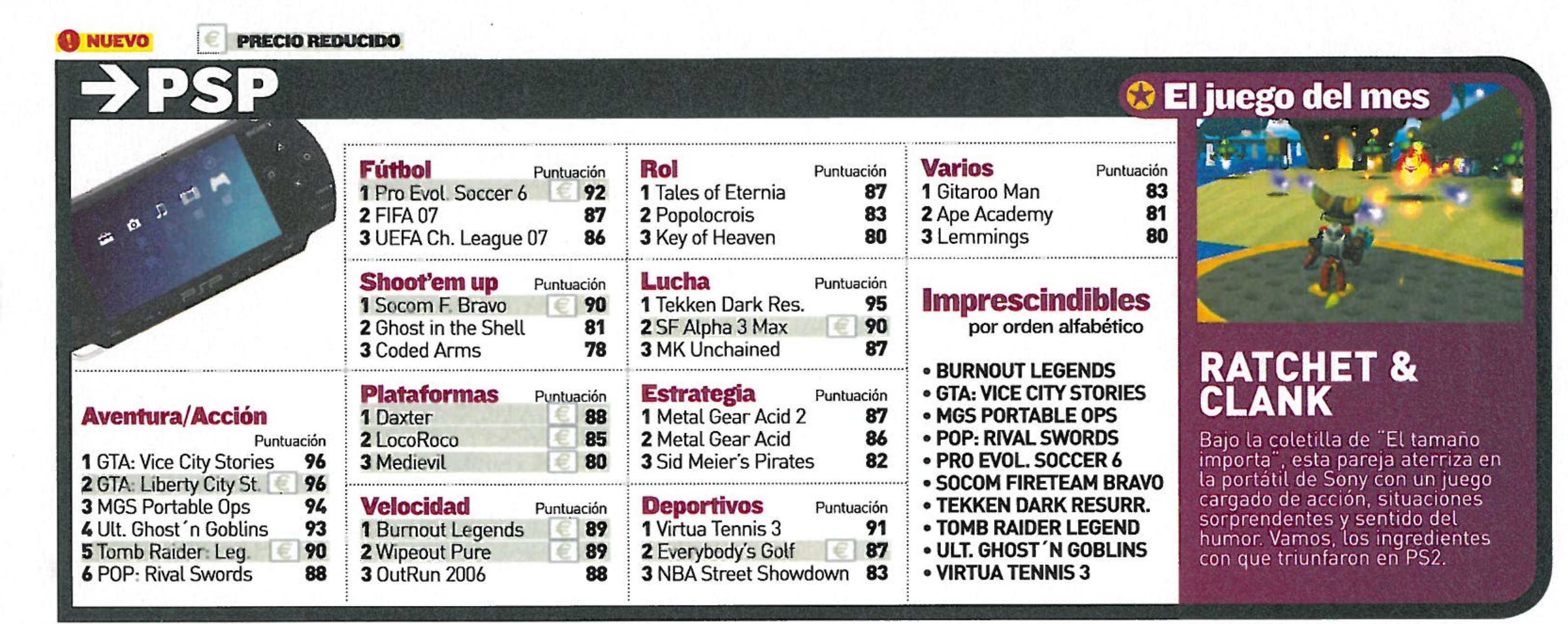


www.ardistel.com

LOS MEJORES

■ Los juegos más destacados del momento.

(!) NUEVO | € PRECIO REDUCIDO



PSP

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 €	92
2 FIFA 07	87
3 UEFA Ch. League 07	86

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom F. Bravo €	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas	Puntuación
1 Daxter €	88
2 LocoRoco €	85
3 Medievil €	80

Velocidad	Puntuación
1 Burnout Legends €	89
2 Wipeout Pure €	89
3 OutRun 2006	88

Rol	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max €	90
3 MK Unchained	87

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Sid Meier's Pirates	82

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Everybody's Golf €	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Vice City Stories	96
2 GTA: Liberty City St. €	96
3 MGS Portable Ops	94
4 Ult. Ghost´n Goblins	93
5 Tomb Raider: Leg. €	90
6 POP: Rival Swords	88

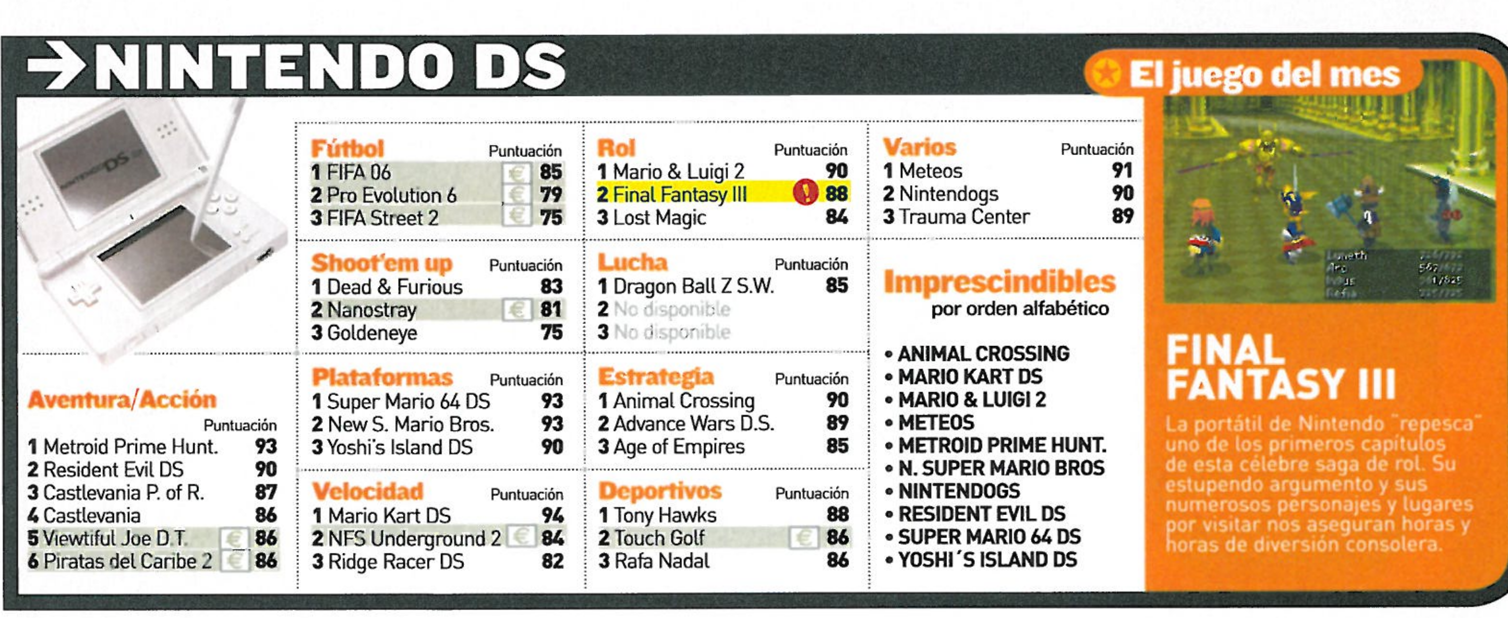
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- POP: RIVAL SWORDS
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes

RATCHET & CLANK

Bajo la coletilla de "El tamaño importa", esta pareja aterriza en la portátil de Sony con un juego cargado de acción, situaciones sorprendentes y sentido del humor. Vamos, los ingredientes con que triunfaron en PS2.



NINTENDO DS

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06 €	85
2 Pro Evolution 6 €	79
3 FIFA Street 2 €	75

Shoot'em up	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray €	81
3 Goldeneye	75

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2 €	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Final Fantasy III (!)	88
3 Lost Magic	84

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Age of Empires	85

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf €	86
3 Rafa Nadal	86

Varios	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania P. of R.	87
4 Castlevania	86
5 Viewtiful Joe D.T. €	86
6 Piratas del Caribe 2 €	86

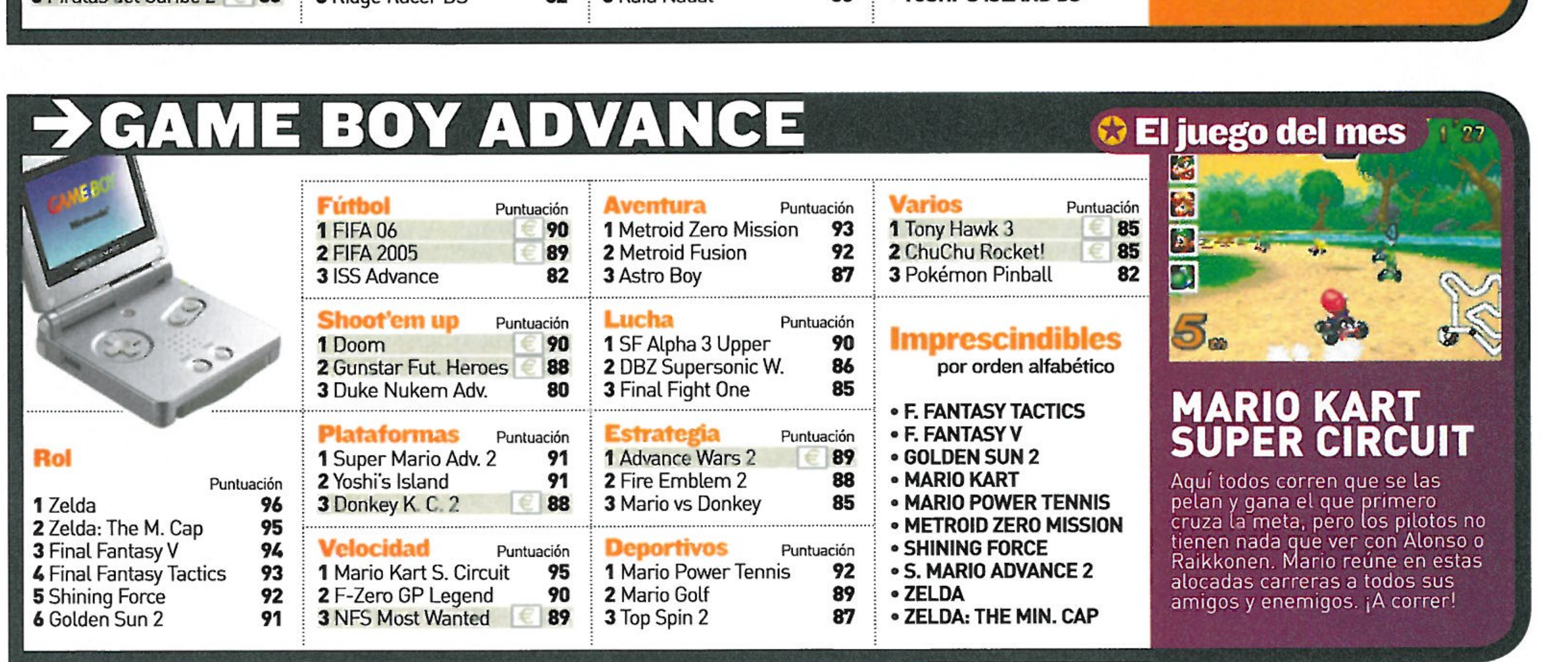
Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

El juego del mes

FINAL FANTASY III

La portátil de Nintendo "repesca" uno de los primeros capítulos de esta célebre saga de rol. Su estupendo argumento y sus numerosos personajes y lugares por visitar nos aseguran horas y horas de diversión consolera.



GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06 €	90
2 FIFA 2005 €	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom €	90
2 Gunstar Fut. Heroes €	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. C. 2 €	88

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted €	89

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2 €	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3 €	85
2 ChuChu Rocket! €	85
3 Pokémon Pinball	82

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy V	94
4 Final Fantasy Tactics	93
5 Shining Force	92
6 Golden Sun 2	91

Imprescindibles
por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Aquí todos corren que se las pelan y gana el que primero cruza la meta, pero los pilotos no tienen nada que ver con Alonso o Raikkonen. Mario reúne en estas alocadas carreras a todos sus amigos y enemigos. ¡A correr!





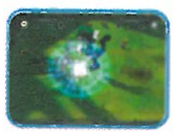


MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL™

Defiende. Ataca. ¡Chuta!



Lleva toda la emoción del fútbol a tu salón con el primer título de Wii para jugar on-line, y diviértete al estilo Mario: ¡Sin reglas! Siente cómo vibra el terreno de juego. Sorpréndete con las habilidades especiales de los personajes más famosos de Nintendo. Además, vía Wi-Fi, con Wii vive tu deporte favorito con hasta tres jugadores más ¡como nunca lo has hecho!



El mando de Wii también responde a movimientos cortos y precisos.







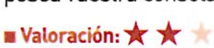
www.wii.com

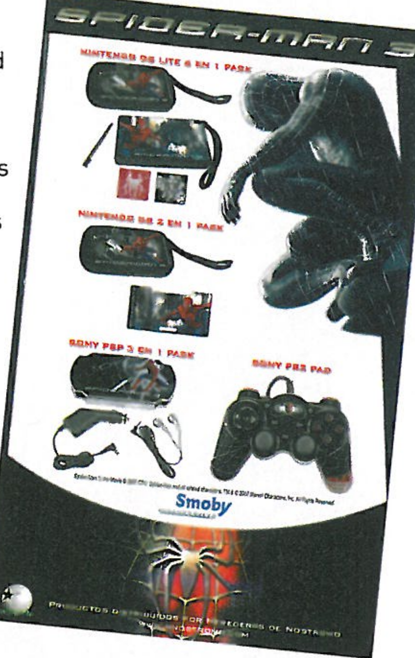
MEJORA TU CONSOLA

Consolas arácnidas

- **Nombre:** Spiderman Pack
- **Compañía:** Smoby
- **Consola:** PS2, PSP y NDS
- **Precio:** De 9,95 a 19,95 €

Con Spiderman de actualidad en cines y consolas, seguro que os apetece emular a vuestro héroe. Si habéis descubierto que las mallas os sientan como un tiro, no os preocupéis, porque con estos accesorios de la tercera película podéis convertir vuestras consolas en las que usaría Peter Parker. Hay packs de DS (correa, pegatina, cajas para juegos, stylus y funda), PSP (funda, cargador para coche y auriculares) y mando de PS2. Eso sí, tened cuidado de que el traje negro no posea vuestra consola.

Valoración: 



NUEVO

Tunning para Xboxers

- **Nombre:** Carcasas Xbox 360 ■ **Compañía:** Varios
- **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** Entre 30 y 60 €

Si os gusta cambiar cada dos por tres los frontales de Xbox 360, esta opción os interesa. En webs como **www.discoazul.es** o **www.hardcore-gamer.net** podéis encontrar carcasas integrales de colores, opacas, transparentes o con luces que le dan un aspecto más original y exclusivo. En algunas tiendas las instalan, pero tened cuidado, que se pierde la garantía oficial.

Valoración: ★★★☆

La "ducha fría" de PS3

- **Nombre:** Fusion Cooling Fan ■ **Compañía:** Joytech
- **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 19,99€

¿Habéis notado que después de horas de partida vuestra PS3 anda más caliente que la puerta de un horno? Pues este juego de ventiladores evita los sobrecalentamientos para aquellos "jugones" que hacen que su consola eche humo. Si os queréis quedar tranquilos, es una opción a tener en cuenta.



Valoración: ★★★☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS


USB — CONECTOR USB Wi-Fi. Conéctate a un PC con Internet. **34,95 €**


MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**


PACKS — 13 ACCESORIOS (LITE). Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**


TRANSPORTE — LEATHER CASE. Sencilla, elegante y útil. **9,95 €**


MEMORIA — TARJETAS SD. Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

PSP


MEMORIA — 4GB HARD DRIVE. Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 €**


CÁMARA — GO!CAM. Haz fotos y vídos y edítalos en la propia consola. **49,95 €**


SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1. Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 €**


TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO. De 256 megas a 4 gigas. A partir de **30 €**


PACKS — TECH PACK. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

GAME BOY ADVANCE



MÚSICA — NINTENDO MP3 PLAYER. Escucha música con tu portátil. **30 €**


TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP). Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia. **9,95 €**


VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO. Juega a dobles sin cables. **19,95 €**


VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP). Trucos para cientos de juegos. **39,90 €**


PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO). Cascos, bolsa, cable link... **34,90 €**



Un volante que no está en volandas

■ **Nombre:** Volante con base
■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 14,95 €

Los accesorios para convertir el mando de Wii en un volante no cambiaban mucho la experiencia de juego, porque seguíamos manejándolos en volandas... hasta ahora. Este tiene base y representa el camino a seguir, porque con él sí da la sensación de girar un volante. El fino soporte da sensación de endeble, pero resulta fiable y estable. Se puede regular su altura y fijarlo con una potente ventosa. Para rematar, el precio está bien. Si os gusta la velocidad es imprescindible.

■ **Valoración:** ★★★★

Teclado + ratón ¡y sin cables!

■ **Nombre:** Cordless MediaBoard ■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 69,99 €

Los teclados virtuales en las consolas son un engorro y este llega para arreglaros la papeleta en PS3. La ausencia de cables lo hace muy cómodo y su "touchpad" facilita el manejo del puntero, aunque por lo que vale podría incluir un ratón. Si navegáis a menudo con la consola, os será muy útil y para instalarlo basta con enchufar el receptor bluetooth que trae a PS3.



■ **Valoración:** ★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

PARA RETRATAR EL MUNDO

PSP quiere ser una cámara digital, aunque sin flash

■ **Nombre:** Go!Cam ■ **Compañía:** Sony
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 49,99 €

Sony presentó en su día a PSP como "el walkman del siglo XXI", pero todo aparato multimedia que se precie debe incluir una cámara. El problema está resuelto con esta cámara, porque además de tomar fotos y vídeos incluye el programa "Go!Edit", que os permite editarlos y compartirlos si os conectáis a Internet. Lo único malo es que no incluye flash, así que olvidaos de utilizarla con "nocturnidad".

■ **Valoración:** ★★★★



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2

 **VOLANTES** DRIVING FORCE El volante más real **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS** SCORPION 2 Para tv de 100 Hz **43 €**	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2 Fiable a tope **30 €**	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas **34,95 €**	 **PACKS** TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo **49 €**

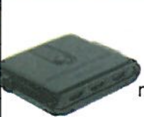
XBOX 360

 **VOLANTES** WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico **119,90 €**	 **AURICULARES** HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables **49,99 €**	 **PADS CONTROL** CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico **44,90 €**	 **MEMORIA** MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo **34,99 €**	**MULTIMEDIA** HD-DVD PLAYER Películas en alta definición **199,99 €**

Wii

 **VOLANTES** VOLANTE CON BASE Con diferencia, la mejor opción. **14,95 €**	 **CABLES** VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. **30 € cada uno**	 **PADS CONTROL** CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". **19,90 €**	 **MEMORIA** TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. **Entre 10 y 85 €**	 **BATERÍA** RECARGABLE+ BASE No más pilas en el mando. **19,90 €**

PLAYSTATION 3

 **ACCESORIO** WIFI USB KEY Para conectar la consola y el PC. **49,95 €**	 **CABLES** ULTRA HDMI TO DVI Aprovecha la resolución 1080p. **19,99 €**	 **PADS CONTROL** SIXAXIS Sin cables. Reconoce el movimiento. **49,95 €**	 **MEMORIA** TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. **Entre 10 y 85 €**	 **ACCESORIO** TRIPLE HDMI Para tener más conexiones **49,95 €**

ZONA DE DESCARGA

En este número estrenamos sección. Aquí os informaremos cada mes de todas las descargas que podéis realizar desde vuestra consola. Juegos, demos, clips de video, actualizaciones... Aquí lo encontraréis todo. ¿Vemos lo que hay este mes?

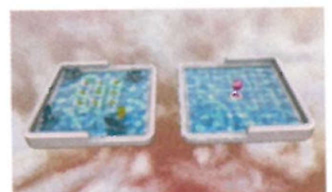
CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los vídeos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros.	Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Points. Por ahora, todos los programas son gratuitos.
4- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos





Super Rub´a´Dub

Compañía: Sony **Género:** Habilidad **Jugadores:** 1 a 4 **Precio:** 4,95 €

El objetivo es guiar a los patitos hasta la salida de cada nivel, evitando que se caigan por los lados... ¡o se los coman los tiburones! El control es comodísimo y se basa en inclinar el Sixaxis para mover la bañera y agitarlo para saltar. Simple pero efectivo.

Valoración: ★★☆☆

MÁS NOVEDADES

- Flow
- Go! Puzzle
- Gripshift
- Lemmings



NUESTROS FAVORITOS

1. Tekken Dark Resurrection
2. Gran Turismo HD Concept 2.0
3. Lemmings
4. Blast Factor
5. Super Rub´a´Dub

GO! SUDOKU

Precio: 7,95 €
Si has probado el sudoku, sabes de qué va esto. Hay 1200 pruebas si compras el juego completo, aunque puedes adquirirlo por packs menores de 2,95 €.

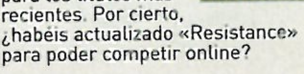


BLAST FACTOR

Precio: 7,95 €
Decenas de virus son el objetivo en este juego de disparos. Hay armas especiales, sensibilidad al movimiento del Sixaxis y ránking global de puntos.

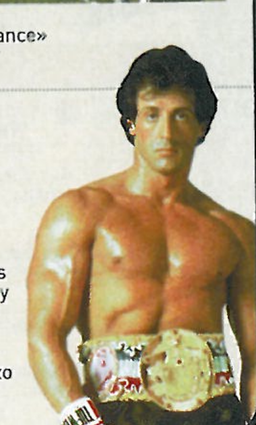
Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS



VIRTUA TENNIS 3 Y MOTORSTORM son las demostraciones más interesantes del momento, a la espera de que lleguen nuevas actualizaciones para los títulos más recientes. Por cierto, ¿habéis actualizado «Resistance» para poder competir online?

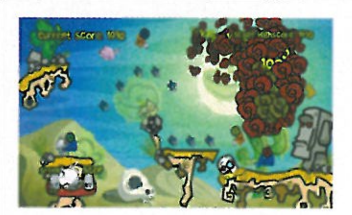
MULTIMEDIA



UN "MAKING OF" DE FORMULA ONE se convierte en una interesantísima opción para descargar y además es gratis. También podéis descargar "por la patilla" los tráilers de «Casino Royale» y de la primera «Rocky», que acaba de salir en formato Blu-Ray. ¡Y no os perdáis el adelanto del próximo juegazo descargable, «Warhawk»!

XBOX 360

Juegos





Eets: Chowdown

■ Compañía: Microsoft ■ Género: Puzle ■ Jugad.: 1 ■ Precio: 800 MP

Eets es un animalito que avanza por escenarios llenos de trampas. Tenemos que colocar herramientas que le ayuden a llegar a la salida (monstruos que lo impulsan, rebotadores, etc.) y hasta podemos cambiar su carácter para que se mueva con más cuidado. Hay decenas de escenarios diferentes. Un juego original y divertido.

■ Valoración: ★★★☆

▶MÁS NOVEDADES

- Castlevania S. of the Night
- Centipede & Millipede
- Gyruss
- Pinball FX
- Teenage Mutant Ninja Turtles

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Doom
2. Street Fighter II Hyper
3. Worms
4. Small Arms
5. Castlevania S. of the Night

CATAN

■ Precio: 800 MP

Basado en el juego del mismo nombre. Hemos de administrar nuestros recursos (oro, trigo, etc.) y construir mejores ciudades que los rivales.



DOUBLE DRAGON

■ Precio: 400 MP

El clásico de las peleas regresa con nuevos gráficos y un control calcado al original. Es más flojo que otros juegos, pero por ese precio...

Otras descargas

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS



EL MESSENGER ya se puede usar desde la consola gracias a la actualización de primavera. También añade otras ventajas, como una pestaña exclusiva para el Bazar. También hay mapas multijugador para «Gears of War» y «Lost Planet», 8 personajes más en «Marvel U. Alliance» y una demo de «Blacksite: Area 51».

▶MULTIMEDIA



ROBBIE WILLIAMS sigue colando sus vídeos musicales en el Bazar de Xbox. Por 230 Microsoft Points podéis haceros con el vídeo de su tema "Feel" o el de "Sin Sin Sin". Si preferís conocer las últimas campañas de Microsoft, bajad gratis el anuncio de «Guitar Hero II» o un vídeo sobre el grupo "Scissor Sisters".

Wii

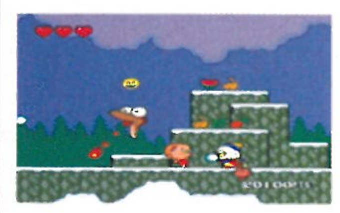
Juegos

Bonk's Revenge

■ Consola: Turbografx (600 Wii Points) ■ Compañía: NEC ■ Género: Plataformas ■ Jugadores: 1

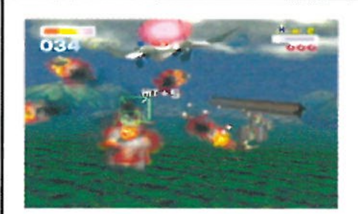
La saga de juegos de Bonk no es muy conocida hoy día pero en su momento tuvo juegazos como este. Tenemos que controlar al héroe cabezón en numerosos entornos (una selva, un páramo helado, etc) para que salte, aplaste enemigos con su cabeza y tome comida que lo vuelve muy agresivo. Muy divertido y uno de los mejores juegos que salieron en esta consola.





■ Valoración: ★★★☆







Lylat Wars

■ Consola: Nintendo 64 (1000 Wii Points) ■ Compañía: Nintendo ■ Género: Acción ■ Jugadores: De 1 a 4

El piloto Fox protagoniza este juego de disparos "galácticos" junto a sus compañeros Peppy, Falco y Slippy. Tenemos que controlar la nave de Falco a la vez que damos apoyo a los compañeros. Hay muchos ítems para coger, potenciadores y enormes jefes finales.

■ Valoración: ★★★★

▶MÁS NOVEDADES

- Alex Kidd in Ench. Castle (MD)
- NES Open (NES)
- Ninja Spirit (Turbografx)
- Sword of Vermillion (MD)
- Virtua Fighter 2 (MD)

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Street Fighter II (SNES)
4. Streets of Rage (MD)
5. R-Type (Turbografx)



FINAL FIGHT

■ Precio: 800 Wii Points

El clásico de las peleas llega con la versión que apareció en SNES. Muy buenos gráficos y control, aunque falta Guy y es sólo para un jugador.



WONDER BOY IN MONSTER WORLD

■ Precio: 800 Wii Points

La mejor aventura del gran Wonder Boy. Montones de pueblos y mazmorras en este juego de acción con ciertos toques de rol.



Spiderman ha vuelto, junto a un buen grupo de villanos. Pero la peor amenaza para el héroe va a ser su oscuridad interior, en una aventura repleta de riesgos, peligros, y muchas emociones fuertes.

SPIDER-MAN 3

CONSEJOS PREVIOS

1 Desarmad a vuestros enemigos. Gracias a la red (mantened pulsado Círculo) podéis quitarle el arma a un oponente cuando os provoque.

2 Usad el sentido arácnido del héroe muy a menudo. Cada vez que aparezca un halo sobre la cabeza de Spidey y se escuche un zumbido, pulsad R2 para esquivar un ataque.

3 Practicad el balanceo. Una combinación de tirolinas, apuntar la red y saber dirigir el impulso os permitirá doblar las esquinas a toda velocidad y dar caza al enemigo más escurridizo.

4 Reservad el uso del traje negro. Si abusáis de él contra enemigos menores os costará deshaceros de él. Lo mejor es reservarlo para jefes finales y aprovechar su potencial contra ellos.

5 No olvidéis las misiones secundarias. Gracias a ellas podéis acumular experiencia y desbloquear nuevos movimientos que os facilitarán en gran manera el avance.

6 Proteged vuestra energía. Cuando vuestra barra de salud se reduce, aparece una barra amarilla. Si os alejáis del enemigo durante unos segundos, esa barra amarilla se volverá roja y de esa forma recuperaréis parte de vuestra energía perdida.

EL HOMBRE ARAÑA vuelve con su aventura más sombría. Más villanos, más retos y más poderes en el último juego del trepamuros hasta el momento, basado en las película que está en los cines. Al igual que en anteriores entregas, este título tiene un desarrollo dividido. Tenemos por un lado un modo Historia que sigue punto por punto el argumento de la película, con los enfrentamientos contra el Hombre de Arena, Veneno y Harry Osborn. Pero para completar el plantel de villano, «Spider-man 3» incluye nuevos enemigos como Morbius, Grito o Lagarto.

Luego tenemos las "labores de limpieza", es decir, misiones secundarias que podemos realizar cuando nos apetezca. Estos retos consisten en **frustrar los planes de las cuatro bandas que han tomado la ciudad,** y que son los Cola de Dragón, los Basura, Apocalipsis y Terroristas H. La mayoría de ellos tienen objetivos similares, tales como el secuestro de personas influyentes, robo, extorsión, ataques a la policía o incluso poner bombas. Y por si todo esto no fuera suficiente para nuestro ajetreado Trepamuros, también **recibiremos llamadas de socorro de la Policía,** ya sea para detener un delito que se acaba de cometer, o para informarnos sobre una guerra de bandas cercana.

El lado oscuro de un héroe

La principal novedad de la nueva aventura del Trepamuros es el Traje Negro. La nueva indumentaria de Spiderman le da mayor potencia de ataque, nuevos combos, más agilidad... todo ventajas, salvo por el detalle de que **el traje consume poco a poco a Peter.** Debéis reservarlo para casos de fuerza mayor, como estar rodeado de enemigos con poca salud, o contra los villanos más duros del juego. De hecho, hay enemigos como el Hombre de Arena o Grito contra los que no podréis hacer nada a menos que recurráis a esta oscura indumentaria.

El traje clásico también tiene sus propias ventajas, ya que sólo con él es posible obtener mejoras. **Las mejoras se canjean por puntos dentro de un "árbol" de habilidades:** cada nueva técnica requiere haber activado la anterior, y además cuesta más puntos de experiencia. Por ejemplo, tras comprar un combo de cinco golpes **podremos comprar más potencia para dicho golpe.** Para ser más "superheroicos" que nunca, el mejor método es realizar varias patrullas criminales consecutivas antes de afrontar una misión del modo Historia.

ATAQUES CON RED

SPIDEY USA SU TELARAÑA contra sus enemigos de diversas formas. Las Plastas de Red son disparos directos que frenan al oponente. Al mantener pulsado Círculo podéis atrapar al rival, voltearle, atraerle hacia vosotros o arrojaros hacia él.






LAS PELEAS

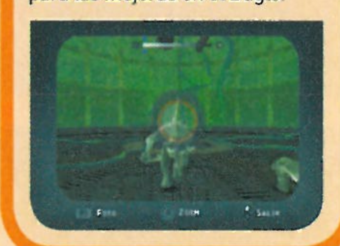
HAY CUATRO TIPO DE ATAQUES mejorables: combos de golpes, ataques con red, Rodeo (enlazar a un personaje) y Adrenalina, pulsando L1 y Ataque.






LAS FOTOS

FOTOGRAFIAD A LOS JEFAZOS cuando estén desprevenidos para las mejoras en el Bugle.



LAS MEJORAS

LOS PUNTOS DE EXPERIENCIA pueden ser canjeados por nuevos movimientos y mejoras de ataque.



PASEO EN RED

PARA MOVEROS debéis dominar el lanzamiento de red (R2), así como el impulso (X) o la Tirolina (R1), combinándolos entre ellos.





TRAJE NEGRO

ACTIVADLO CON LA CRUCETA pero no abuséis de su poder, ya que puede destruir la salud.




EVENTOS

PRUEBAS ESPECIALES en las que debéis pulsar un botón o secuencia para una acción de riesgo.



LAS BANDAS

HAY CUATRO BANDAS que hostigan la ciudad. Debéis limpiar su territorio acabando con sus planes mediante patrullas criminales y hablando con los soplones. Cada una de estas misiones os otorga gran experiencia, así que no las descuidéis.



Paso a Paso

A Spiderman se le amontona el trabajo: tiene que lidiar con varios villanos y también con cuatro bandas que han tomado Nueva York. Os indicamos el camino al triunfo en este reto.



1 **LOS GOLPES ESENCIALES** son una de las lecciones iniciales del juego, por medio de enemigos con poca resistencia.



2 **LAS PLASTAS DE RED PUEDEN** frenar a los enemigos durante unos segundos, perfectos para atacarles.



Territorio Apocalipsis





LOS MIEMBROS DE APOCALIPSIS son anarquistas que buscan romper el orden establecido. Sus actividades suelen estar relacionadas con el robo, por ejemplo de instrumentos musicales, así como el destrozo de obras de arte y enseres públicos. Son peligrosos si usáis el traje negro, ya que os atacan con sus dos debilidades, el fuego (con cócteles molotov) y sonido.



3



4



5

1 Prólogo

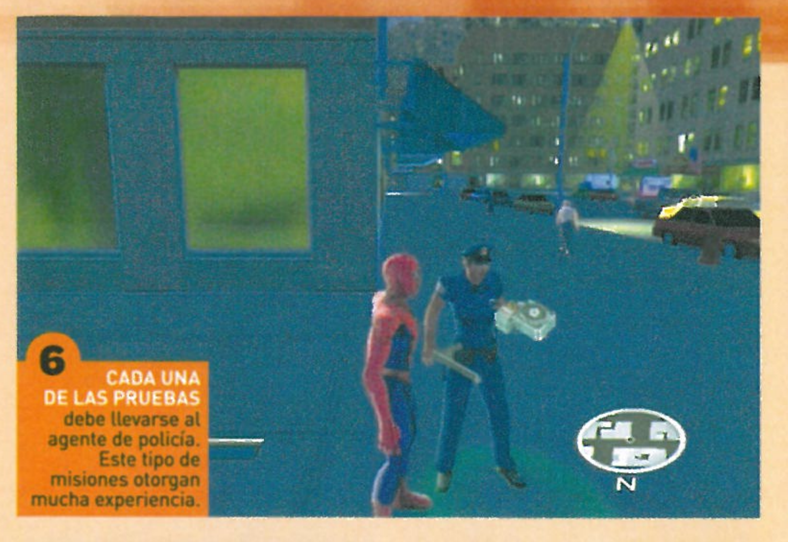
Spiderman comienza su aventura... ¡repartiendo! Dejad KO al guardia, que da paso a nuevos enemigos. Usad una combinación de ataques normales y potentes, y **elaborad los primeros combos (1).** Como podéis comprobar, este nivel es un tutorial para acostumbraros con los movimientos esenciales del juego.

Cruzad la puerta y, tras la explosión, id por el agujero hasta el siguiente acceso. Saltad sobre el fuego con el salto especial (manteniendo pulsado **X** y soltándolo). Para evitar el socavón podéis trepar por la pared usando ● para pegaros al muro, o bien al techo tras un salto. Salid por la puerta y acabad con los cuatro malotes gracias a las Plastas de red. Por cierto, no contéis con el acostumbrado disparo de red **para enredar a los enemigos (2),** ya que ahora las Plastas son el único disparo de red disponible en el juego. Aprended a usar el Sentido Arácnido **(L2)** para esquivar ataques y saltad a la siguiente zona desde el círculo amarillo. Es preciso que salvéis a cuatro personas: cogedlas pulsando ▲ y alejadlas del fuego hacia el círculo verde junto a la puerta, para rescatarlas. Acabad con otros dos terroristas y continuad, sin pasar por alto la salud (símbolo rojo). Tras otro grupo de enemigos, **liberad al civil de sus cadenas (3)** pulsando repetidamente ▲. Seguid las indicaciones de la pantalla hasta un gran número de enemigos. Activad el ataque de Adrenalina **(L1 + ●)** para utilizar el Cañón de Telarañas. Liberad a otro grupo de rehenes.

2 Los primeros pasos

Es hora de aprender a moverse. Seguid las indicaciones del narrador, partiendo de los círculos verdes, para familiarizaros con el balanceo y el impulso, cruzando una serie de anillos azules. Usad ese punto de experiencia para obtener un nuevo combo de combate. Salvad la partida tras desbloquear un combo esencial: la serie de cuatro golpes medios que concluyen con uno fuerte, es decir: ■, ■, ■ y por último ▲. Acceded al mapa y podréis ver el mapa de la ciudad, con la disposición de las bandas. Cada vez que acabéis con **una zona tomada por una banda (4),** los delincuentes pierden territorio hasta que son erradicados del mapa. Además, estas misiones otorgan experiencia. En cualquier caso, vuestro actual objetivo es el símbolo de exclamación verde que aparece en el mapa. Hablad con el soplón y poned rumbo al símbolo blanco, ignorando la cuenta atrás, ya que tenéis tiempo de sobra. **Acabad con el grupo de terroristas (5)** y coged el dispositivo que dejan tras de sí, para a continuación devolverlo a la policía pulsando ▲. El agente os pide que busquéis pruebas, así que revisad




6 CADA UNA DE LAS PRUEBAS debe llevarse al agente de policía. Este tipo de misiones otorgan mucha experiencia.


7 PARA ABRIR PUERTAS DE VEHÍCULOS hay que pulsar Triángulo repetidas veces hasta sacarlas del gozne.


8


9


10


11


12


13


14

los tres puntos que os indican para encontrar la información y **llevársela al "madero" (6).**

El primer punto es un camión: abridlo tirando de las puertas con repetidas pulsaciones de ▲. Parece que ahí no hay pruebas, así que machacad a uno de los matones cercanos, en el siguiente punto de búsqueda. ¿Tampoco? Bueno, ya solo queda un cajón de madera: ahí está la prueba. Devolvedla a la policía. Es hora de buscar los transformadores. Buscad una furgoneta y **abrid la puerta con ▲ (7).**

3 La última bomba del Bugle

Tras gastar la experiencia conseguida, **id al Daily Bugle siguiendo las indicaciones (8).** Hablad con Jameson y poned rumbo a la imprenta, junto al río. Para llegar a toda prisa ahora contáis con el eficaz movimiento Tirolina, que consiste en **lanzar una red para propulsaros hacia delante con R1 (9).**

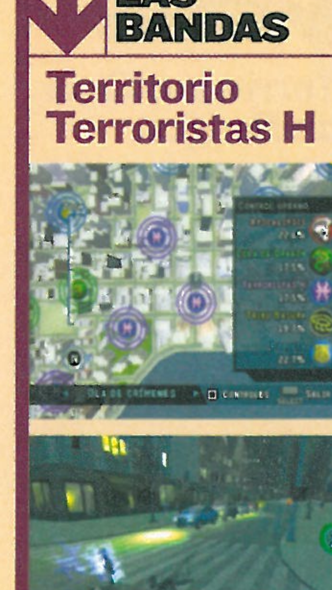
Una vez en la azotea de la imprenta podéis acabar con los matones gracias al nuevo movimiento de telaraña (manteniendo ●), que **os permite desarmar a los terroristas (10),** así como atraerlos hacia vosotros para darles su merecido con la siguiente combinación: primero enlazadlos, atraedlos con ▲ y haced un combo. Ahora debéis desactivar la bomba. El sistema es similar al swing de un juego de golf: **pulsad Triángulo (11)** cada vez que la barra esté en el segmento verde, y arrojaréis el explosivo al río.

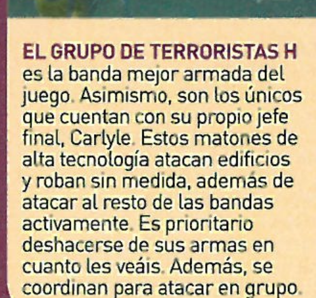
Un matoncillo se pone chulo con vosotros y os avisa de la colocación de nuevos explosivos. Estas bombas están colocadas en las paredes del edificio, por lo que debéis trepar por ellas para localizarlas. Son un total de siete explosivos, y para desactivarlos debéis acercaros a su radio de acción (el círculo que las rodea) y pulsar ▲, **dando un puñetazo que las inutiliza (12).** La cuenta atrás es bastante holgada, pero para ahorrar tiempo podéis usar la Tirolina y acercaros a cada bomba.

Hablad con la poli para averiguar la localización de otra bomba, y coged el icono de Salud si lo necesitáis. En la siguiente azotea debéis dejar **fuera de juego a los matones por medio de combos (13),** y deshaceros de la bomba lanzándola al río, como la anterior. Como se enteren los ecologistas... Los terroristas han dejado tras de sí un dispositivo que indica la localización de varias bombas... ¡y vienen hacia vosotros! Se trata de **varios matones dispersos (14)** que llevan bombas hacia el edificio. Interceptadlos y acabad con ellos antes de que lleguen. Son cuatro en total: el primero de ellos está algo alejado, pero el resto va en grupo. Los ataques en salto son la mejor opción, sobre todo porque al comenzar la pelea los enemigos olvidan su destructiva misión y se concentran en vosotros. ▶▶

LAS BANDAS

Territorio Terroristas H





EL GRUPO DE TERRORISTAS H es la banda mejor armada del juego. Asimismo, son los únicos que cuentan con su propio jefe final, Carlyle. Estos matones de alta tecnología atacan edificios y roban sin medida, además de atacar al resto de las bandas activamente. Es prioritario deshacerse de sus armas en cuanto les veáis. Además, se coordinan para atacar en grupo.



15 LAS FOTOS DE LOS LAGARTOS tienen que hacerse siempre atentos al medidor de distancia, ya que pueden descubriros.


16 EL RODEO EN RED es el mejor medio para reducir a los enemigos de gran envergadura, montándolos para golpearles.


17


18


19


20


LAS BANDAS

Territorio Cola de Dragon





EXPERTOS EN ARTES MARCIALES que no necesitan usar armas, si bien esto no supone una ventaja, ya que son capaces de esquivar los combos sencillos, así como las presas o el rodeo con red. Los Cola de Dragon son poco agresivos en comparación con otras bandas, pero saben expandir su territorio y ganar coberturas a la policía, su principal objetivo.

4 Los lagartos gigantes

Es hora de volver al Bugle en busca de "curro". Entrad en el edificio y escuchad el absurdo encargo que os hace Jameson: sacar fotos a lagartos gigantes. Tenéis que seguir el icono y poner rumbo al parque, donde os avisan sobre la presencia de estos monstruos. El trabajo es lo primero, por lo que debéis sacar vuestra cámara. Es necesario **realizar tres fotografías a los lagartos (15)**, pero si os acercáis demasiado notarán vuestra presencia y huirán del lugar. De modo que, permaneciendo siempre atentos al indicador de distancia en la parte superior de la pantalla, aproximaos con cuidado a uno de los lagartos (normalmente en un puesto de comida) y sacadle una foto. Después de tres fotos es hora de ayudar a los transeúntes. Una enfermera os pide ayuda.

Id hacia los grupos de lagartos y detenedlos antes de que huyan con sus presas. Este es un buen momento para emplear el movimiento esquivar: **pulsad L2 para saltar sobre el enemigo (16)** y sorprenderle por la espalda. Cada vez que consigáis libraros de un lagarto, coged al rehén y llevadlo hasta una de las dos ambulancias. También podéis inutilizar temporalmente a los lagartos con una Plasta de Red. Daos prisa o los lagartos huirán con sus rehenes a hombros. **Una vez rescatéis a todos los peatones (17)**, habréis conseguido más experiencia y el Modo Fotografía. Id a por MJ.

5 La venganza de Harry

Peter tiene una cita con Mary Jane en Central Park. Realizad un par de patrullas criminales para conseguir más experiencia antes de ir a recoger a vuestra novia. Tras el encuentro, cogedla a hombros con ▲ y **llevadla hasta su apartamento (18)**, al Norte. La chica se pone un poco pesada durante el viaje, pero no tardaréis en ver el círculo verde que indica que por fin habéis llegado a su casa. Ahora tenéis que prepararos para el primer jefe del juego, que es un viejo amigo...

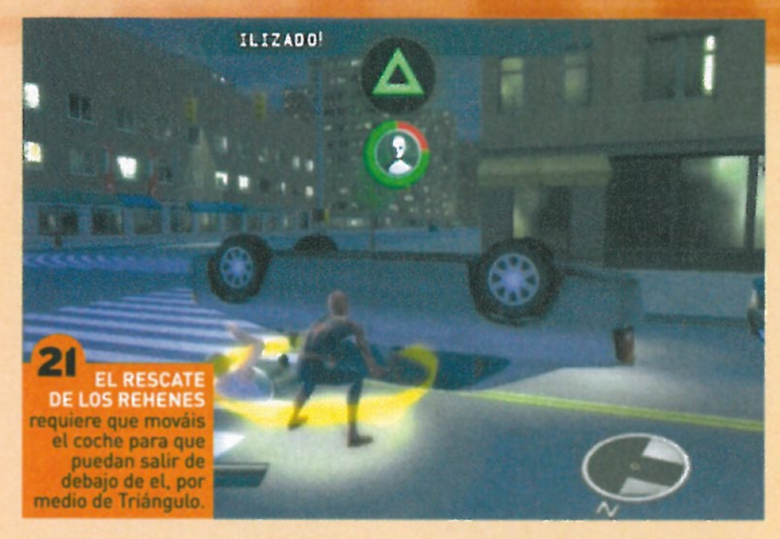
JEFE FINAL: HARRY

Harry quiere venganza y os ataca con un equipo impresionante. Agarraos a su deslizador y pulsad L2 y R2, de manera alternativa, para moveros entre el tráfico y así evitar el impacto contra vehículos. Cuando la vía esté despejada, pulsad ▲, X, ▲ y X, siempre atentos a los coches. Si lo lográis es que estáis encima del deslizador, forcejeando contra Harry. Cada vez que subáis el al deslizador tiene lugar una pelea contra Harry, en la que Peter esquiva sus ataques (19) de tal modo que Harry golpea por error su tabla voladora.y sufre daños. Esa es la clave de la pelea: hay que detener a Harry destruyendo el deslizador, de modo que debéis repetir este método tres veces para dejar sin sentido a Harry.

6 El Traje Negro

¡Ya era hora de que pudiéramos disfrutar del traje negro! Podéis estrenar vuestro incrementado poder con ese grupo de matones que molesta a la policía. Menuda potencia tienen los golpes, ¿verdad? Lo malo son lo que podríamos llamar "contraindicaciones": al cabo de un tiempo vuestra barra de adrenalina se llena, así que debéis quitaros el traje pulsando Derecha en la cruceta.

Pero el simbionte se resiste: **presionad la secuencia de botones (20)** que se os indica para volver a vuestro estado habitual. Un aviso para navegantes: cuanto más utilicéis el traje negro, más difícil se quitároslo, y por tanto más larga la secuencia de botones que debéis pulsaros para retirarlo.



21 **EL RESCATE DE LOS REHENES** requiere que mováis el coche para que puedan salir de debajo de el, por medio de Triángulo.



22 **ES PRECISO RECOGER** a las personas que cuelgan de las cornisas antes de que se agote el tiempo y caigan.



23



24



25



26

7 Llega el Lagarto

Quizás el Doctor Connors tenga pistas sobre este traje... id a su despacho, en la universidad, que resulta estar en el otro extremo de la ciudad. Tras la secuencia es hora de dar caza al Lagarto. Perseguid a este enemigo a lo largo de varias calles, sin alejaros en exceso de él. El Lagarto crea el caos a su paso, y es vuestra misión proteger a los civiles. Primero, **pulsad ▲ repetidas veces hasta que levantéis el coche (21)** y salga de debajo el peatón. Después debéis golpear la boca de incendios y, por medio de ▲, acercar el coche hacia el agua para que se apaguen sus llamas por completo.

Continuad la persecución del Lagarto, quien poco después asusta a un grupo de personas en una azotea y hace que estén a punto de caer. **Recoged a cada una de ellas (22)** trepando por las paredes del edificio, cogiéndolas con ▲ y llevándolas hasta el suelo sin perder un instante, pese a sus quejas.

Continuad con la persecución hasta que el Lagarto haga venir a varios de sus esbirros. Ahora podéis usar el Gancho Cargado (mantened pulsado ▲) para arrojar al aire a vuestros enemigos y enlazar a continuación combos sobre ellos. Tras deshaceros de este grupo, **ayudad a la policía contra varios lagartos más (23).** Parece que no dejan de aparecer, ya que los grupos son ilimitados. En cuanto despejéis la zona, fijaos en el lugar del que salen: las bocas de las alcantarillas. Acabad con el resto de lagartos y **sellad las alcantarillas con telarañas (24)** para que os dejen tranquilos. Seguid el icono y disponeos a luchar contra... pues sí, unos cuantos lagartos. Acabad con todos ellos para poder seguir al Lagarto a las alcantarillas.

8 Alcantarillas

Perseguid al Lagarto, pero no os confiéis demasiado. ¿Veis esas vainas verdes? De su interior saltan "nuevos" lagartos, que se agrupan para intentar detener vuestros avances. No es preciso que acabéis con todos los enemigos para avanzar, pero no os vais a librar de alguna pelea cada vez que paséis junto a una de esas vainas. Cuando acabéis con ellos, balanceaos en red para avanzar a través de los túneles. Las emboscadas de lagartos son una constantes, pero ahora se complican por culpa de lagartos más grandes. Para acabar con ellos podéis usar el Rodeo, una técnica consistente en **enlazar a estos enemigos (25)** mayores y después pulsar ▲ o ■, para saltar sobre ellos y golpearles repetidas veces, pero sin darles tiempo a contraatacar.

9 Alcantarillas (2ª parte)

Tras deshaceros de este grupo, saltad a la siguiente plataforma y acabad con más lagartos antes de proceder por el túnel. Más lagartos, ¡no se cansan! Acabad con los enemigos que surgen de las tuberías y proseguid por el gran túnel. Pero debéis tener cuidado, ya que **chorros de vapor surgen de las cañerías (26)** y pueden dañaros si os alcanzan. Para poder seguir avanzando es preciso acceder a las válvulas, pulsar ▲ y detener el flujo de vapor. Repetid este proceso en cada válvula. Ahora, realizad un salto cargado (manteniendo X) y seguid por la puerta de la izquierda. Tras cerrar la válvula, tenéis que sellar los cinco escapes de las tuberías con telaraña, pulsando ● en cada uno.

10 Alcantarillas (3ª parte)

Acabad con otro grupo de lagartos antes de continuar. En la ▶▶



LAS BANDAS

Territorio Basura





LA BANDA MAS CAÓTICA DEL JUEGO es también la más agresiva de todas. No son especialmente organizados, pero son muy numerosos y pueden causar el caos en muy poco tiempo. Además, sus ataques son muy fuertes, y puede acabar con Spidey si le rodean. Contra ellos el traje negro obra maravillas, así que no os cortéis para usarlo con esta banda de medio pelo.


27 PONED ORDEN EN ESTA PELEA acabando primero con los matones, para luego concentraros en el grupo de lagartos.


28 ESCAPAD DE LA TUNELADORA moviéndoos a toda velocidad en red, esquivando las llamas que surgen de las tuberías.






ALERTA CRIMINAL

Pruebas especiales




LAS ALERTAS CRIMINALES SON EVENTOS ALEATORIOS que se activan entre misiones, normalmente mientras os estáis balanceando en red. Pulsad Select cuando aparezca el aviso en pantalla, y disponeos a participar en pruebas como el rescate de un chaval perdido, hacer acrobacias para un turista o recuperar tartas de fruta. La experiencia se recompensa bien.

siguiente zona hay varios civiles que necesitan vuestra ayuda, cuatro en concreto. Cogedlos y llevadlos hasta la puerta a la derecha de donde os encontráis. Más arriba hay otro grupo de lagartos **enzarzados en una pelea con varios pandilleros (27)**. Atacad a todos por igual y continuad atravesando el túnel. Acabad con otro grupo mixto de enemigos y reuníos con Kraven, vuestro enemigo en este nivel. Kraven no tiene mejor idea que activar una tuneladora contra vosotros. Poned pies en polvorosa y **balancearos hacia delante (28)**, evitando las llamas y los escombros del techo. Tened cuidado con el tercer grupo de escapes de fuego. Atravesad el muro y os habréis librado del peligro.

JEFE FINAL: EL LAGARTO

Podéis sacar una foto del Lagarto mientras se acerca a vosotros. La verdad es que no se trata de un enemigo especialmente duro. Lo más complicado que tiene este combate es la molesta presencia de los secuaces lagarto, así que acabad con dos o más de ellos para poder concentraros después sobre su jefe. El Lagarto se queda mareado después de un par de combos, así que no dejéis de golpear. Si queréis agilizar un poco las cosas, activad el traje negro (29) y así Lagarto habrá pasado a la historia en menos de un minuto.

11 En busca de Connors

Para perseguir al Lagarto debéis pulsar la secuencia de botones indicada y así subir. Pero es inútil, ya que el Lagarto ha escapado. Es necesario recabar información, y el único modo de hacerlo es acabar con los Cola de Dragón. La táctica a seguir en esta búsqueda es el mismo que en las patrullas anticrimen, es decir, **hacer un barrido de bandas en un territorio (30)**.

Abrid el mapa y fijaos en los símbolos de interrogación cercanos. Tenéis que ir a cada uno de estos puntos, hablar con el soplón e iniciar una Patrulla Criminal. En cada punto encontráis tres misiones a realizar, tales como el rescate de un testigo, ayuda policial, detención de malhechores, etc. Una vez que hayáis despejado el mapa de interrogantes, un símbolo de exclamación aparece en él. Id hasta este punto y acabad con más hombres lagarto, **además de varios miembros de los Cola de Dragón (31)**. Luego activad el punto de acceso para luchar contra Kraven el Cazador.

JEFE FINAL: KRAVEN

Este cazador ruso no es tan fiero como se piensa. Para empezar siempre se escuda en un par de miembros de los Cola de Dragón, cuya presencia es continua a lo largo de todo el combate, es decir, que no importa a cuántos derrotéis, porque siempre habrá recambios de estos matones. Kraven no es especialmente resistente a vuestros ataques (32), no digamos ya si utilizáis el traje negro. Es posible que intente algún ataque traicionero mientras estéis enfrascados con la lucha contra los esbirros, pero en cuanto enlacéis un par de combos sobre él saldrá "por patas". ¡Valiente cazador está hecho! Cuando vuestro enemigo se vea contra las cuerdas, decidirá tomar una poción que le hace más fuerte... en teoría, porque en realidad se limita a correr por todo el escenario como un poseso. Cuando se canse de tanta carrerita, id a por él y haced las presentaciones de rigor: "careto de Kraven, te presento a los puños de Spidey".

12 Alcantarillas (4ª parte)

Coged la Salud, porque seguramente la necesitaréis. Seguid el

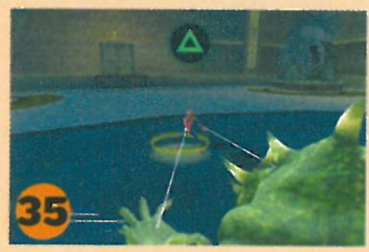




33 EL ÚNICO MODO DE ATACAR a Megalagarto es usar los generadores, llamando la atención su atención para que choque contra ellos.



34 AL MONTAR SOBRE EL LAGARTO hay que mover el stick analógico de izquierda a derecha y conducirlo hacia el generador.



35



36

37



38

indicador de la pantalla para llegar al siguiente punto. Podéis descansar o ir directamente a por vuestro enemigo. En cualquier caso, preparaos para el último round contra el Lagarto, tamaño Super.

■ JEFE FINAL: LAGARTO

Para hacer la foto de este enemigo, situaos en el otro extremo de la sala. ¡Y menudo enemigo! Connors se ha convertido en una especie de Godzilla. Tras un par de ataques comprobaréis que los generadores son el modo de hacerle daño (33). Debéis alejaros lo más posible del Lagarto y colocaros delante de uno de estos dispositivos, para que el Lagarto corra hacia vosotros y se estampe contra el generador. Por cierto, no os acerquéis demasiado a los generadores o sufriréis una descarga. Estad también atentos al ácido que el Lagarto escupe de vez en cuando. Tras dos impactos sobre el generador, el Lagarto aprende la lección, así que debéis acercaros a él. Pulsad ▲ para saltar hacia su cabeza (34), seguido de ■ y ●.

Una vez tengáis esta original montura, debéis mover el stick a izquierda y derecha para mantener el equilibrio hasta que lo conduzcáis contra el tercer generador. El cuarto generador se desconecta, así que es necesario activar con ▲ los dos interruptores que devuelven la corriente. Una vez restablecida, saltad de nuevo sobre Lagarto y llevadlo hacia el generador. Vuestro gigantesco rival cae sin fuerzas, y es el momento de darle el golpe de gracia: pulsad ▲ y presionadlo varias veces (35) para catapultaros contra su rostro.

13 Jameson

Antes de continuar, buscad los cinco grupos de lagartos (con cuatro en cada uno de ellos) y acabad con todos ellos. No están muy lejos de vuestra localización, y suelen agruparse en callejones o cerca de alcantarillas. Ya sabéis el método: combos contra los lagartos "peques" y Rodeo para los grandullones. Ahora que habéis eliminado todo vestigio de reptiles mutantes, volved con el Doctor Connors para informaros sobre el simbionte. Después poned rumbo al siguiente icono. Jameson ha sido secuestrado por un maníaco, así que **perseguid al helicóptero (36)** hasta que los secuestradores decidan tirar a vuestro jefe al vacío. Debéis cargar con él, ¡menudo incordio! Si os alejáis demasiado del helicóptero, el collar explosivo que lleva Jameson puede detonar y acabar con el. Eventualmente los enemigos tratan de poner una bomba en un edificio, así que bajad, dejad a Jonah en el suelo y **acabad con los matones (37)**, para a continuación desactivar la bomba con el método habitual: pulsad Triángulo tres veces en la zona verde. Recoged a Jameson y volved a perseguir al helicóptero. Tenéis que libraros de otro grupo de terroristas, así como **desactivar otra bomba (38)**. Un nuevo tramo de persecución con Jameson a cuestas precede a otro grupo de matones. Después preparaos para el jefe final, Carlyle.

■ JEFE FINAL: CARLYLE

Para fotografiar a este rival, esperad a que esté sobre vosotros al volar. Lo primero es advertiros de que bajo ningún concepto debéis saltar fuera del edificio, ya que el juego se cuelga debido a un bug.

La mayor molestia de este combate son los secuaces de Carlyle, que no dejan de acosaros. Quitadles las armas para poder libraros de ellos. En cuanto a Carlyle, se limita a sobrevolar la azotea mientras os lanza rayos. Además es invulnerable gracias a su escudo energético. Prestad atención a los misiles que os lanza y devolvédselos con Círculo (39), al menos dos de ellos, para así neutralizar su campo de fuerza. Cuando Carlyle caiga ▶▶



LAS FOTOS
El premio del Bugle





LA CAPACIDAD DE HACER FOTOGRAFÍAS es el minijuego mas original de esta aventura. Podéis realizar fotos a todos los enemigos, personajes y lugares, pero el verdadero reto es hacer fotografías a los villanos, siempre que tengan un momento de tranquilidad en sus ataques. Sacad fotos a toda la galería de villanos, así como a las bandas, y recibiréis un premio en el Bugle.


39 EL CAMPO DE FUERZA DE CARLYLE es vulnerable a sus propias armas. Devolvedle todos los misiles.


40 PARA QUE CARLYLE no pueda recuperarse, esquivad sus últimos ataques y rematadlo con un golpe.


41


42


43


44


TRAJE NEGRO

Nuevas habilidades





EL TRAJE NEGRO NO TIENE MEJORAS, como ocurre cuando lleváis el habitual traje rojo y azul, pero podéis usar las que desbloqueéis. Es decir, cada técnica que compréis con puntos de experiencia podréis luego usarla con el traje negro. Este traje tiene sus propios combos y ataques de adrenalina, además del doble de potencia en los ataques cuerpo a cuerpo.

al suelo es vuestra oportunidad para atacarle. Cuando vuelva a volad repetid el proceso de lanzamiento de misiles. Finalmente Carlyle se enfadará de veras, y ese es el momento en el que debéis pulsar ■, ● y X (40) para dejarle fuera de circulación.

14 El vampiro

Volved al Bugle para hablar con Jameson, quien os va a dar el encargo más absurdo de toda vuestra carrera: fotografiar a un vampiro. Para llegar a tiempo, buscad un coche policial y pulsad ▲ sobre él para oír su radio y averiguar dónde está vuestro objetivo. Id deprisa hacia el símbolo de exclamación y, tras la secuencia, tendréis una fantástica foto de Morbius. ¡Y sin mover un dedo! Regresad al Bugle. El destino es la universidad.

■ JEFE FINAL: MORBIUS

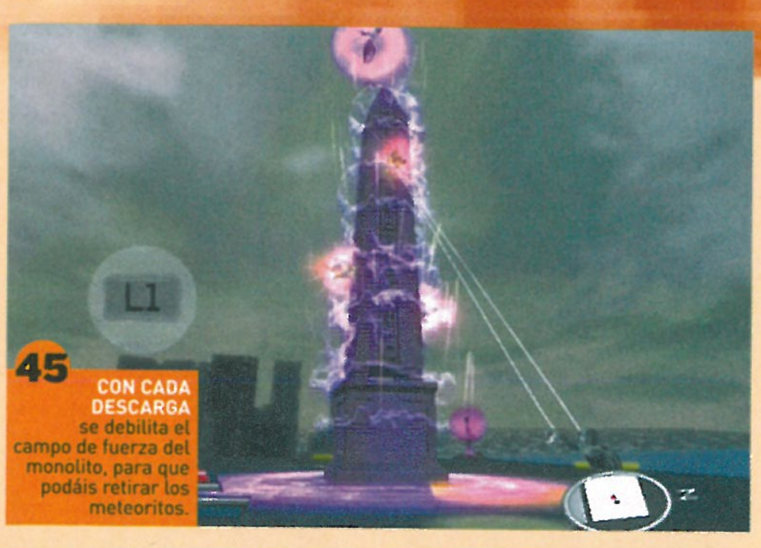
El mejor momento para sacar una instantánea de este enemigo es cuando esté atrapado. Esto es lo que faltaba: ¡Spiderman contra un vampiro! En fin, no dejéis que vuestro estupor os distraiga, o de lo contrario el Trepamuros será eliminado. A pesar de estar a plena luz del día, Morbius es especialmente peligroso. Fijaos en las cuatro columnas de este tejado: si os acercáis a ellas y pulsáis ▲, lanzaréis una red (41) tipo pista de tenis, pero no lo hagáis si Morbius está cerca, puesto que el "chupóptero" desgarraría esas redes. Esperad a que Morbius se aleje volando hasta el edificio opuesto: lanzad las redes, esperad a Morbius frente a ellas y apartaos para que quede atrapado como una mosca. Repetid el proceso cuatro veces más... y Morbius se mosqueará en serio. Ahora vuestro enemigo comienza a destruir las columnas una por una, por lo que debéis lanzar la red y, cuando Morbius quede atrapado, golpeadle para reducir su energía (42). Repetid hasta que el vampiro se quede "seco".

15 A la búsqueda de Grito

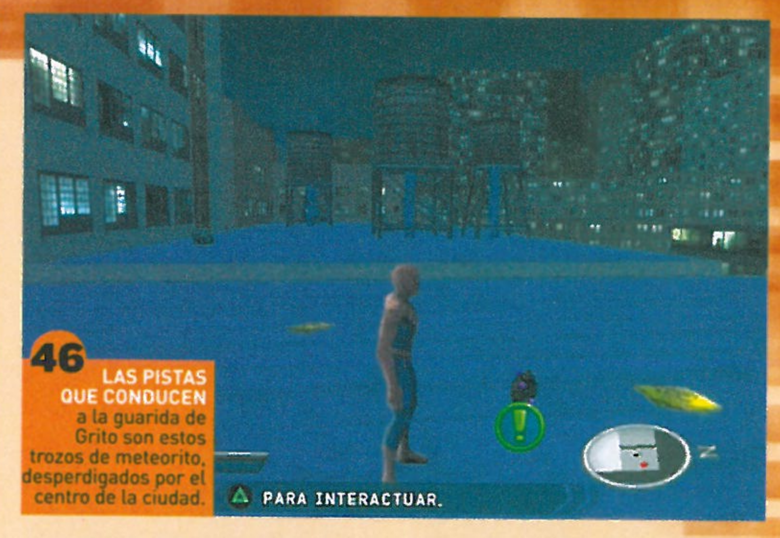
Ahora resulta que el vampiro tiene esposa. Por suerte no está demasiado lejos de vuestra localización, pero resulta que la señora está aún más loca que su marido. Grito usa a los transeúntes como cobayas humanos. Primero, libraos de sus repelentes secuaces (43). Debéis rescatar a los civiles que caminan como zombis hacia el escape tóxico. Para ello, taponad con plastas los escapes de gas y llevad a los dos mujeres hasta la ambulancia (44). Deshaceos del resto de los matones y, tras la explosión de los camiones, acabad con el resto de enemigos. Ahora ya podéis seguir a Grito.

■ JEFE FINAL: GRITO

¡Esta mujer está como una cabra! Olvidaos de atacar con golpes, no sólo porque no le harían nada... sino también porque la tipa vuela y Spidey de momento no tiene alas. Grito ataca con rayos sónicos, fáciles de esquivar si estáis cerca del borde del edificio. Para poder derrotarla tenéis que extraer los trozos de meteorito de la columna, pero ésta se encuentra protegida por un campo de fuerza. El truco es el siguiente: ¿veis esas antenas en las esquinas? Pues tenéis que hacer que Grito os lance una descarga (45) mientras estáis delante de dicha antena, para apartaros y que el rayo impacte en la antena. El dispositivo hace rebotar el rayo hacia el monolito, neutralizando el campo de fuerza de manera temporal, pero sólo tras dos "rebotes". Es el momento para que os acerquéis, pulséis ▲, y tiréis del meteorito hasta arrancarlo. Hay otros tres pedazos

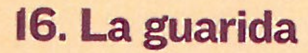


45 **CON CADA DESCARGA** se debilita el campo de fuerza del monolito, para que podáis retirar los meteoritos.



46 **LAS PISTAS QUE CONDUCEN** a la guarida de Grito son estos trozos de meteorito, desperdigados por el centro de la ciudad.

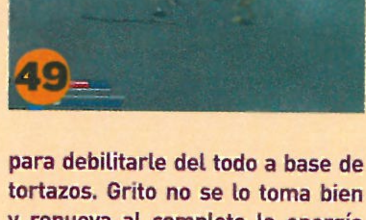




47



48



49



50

que tenéis que retirar para que Grito quede neutralizada.

16. La guarida

Es el momento de regresar al laboratorio de Connors. Ahora es necesario dar con la guarida de Grito, y para ello tenéis que recorrer las interrogaciones del mapa, realizando patrullas criminales en cada punto por medio de los soplones locales. Una vez cumpláis las misiones **tenéis que recoger varios fragmentos de meteoritos (46)**, cuya aparición es aleatoria. Una vez lo tengáis todos, Spiderman ya sabe dónde está grito. Sí, es una deducción absurda, pero hey, nosotros no hemos hecho el juego... volved al edificio de Connors. Tras recoger a Morbius, llevadle hasta la guarida .

JEFE FINAL: MORBIUS (2)

Podéis sacar vuestra foto justo cuando Morbius esté aturdido por la luz y Grito intente reparar las ventanas. De nuevo Grito resulta intocable, por lo que puede lanzaros descargas sin despeinarse. Para complicar las cosas, Morbius ha vuelto a las andadas y trata de atacaros sin cesar. Fijaos en un detalle: Grito es quien da poder a Morbius, y al hacerlo se debilita poco a poco. Por tanto se requiere que vosotros debilitéis a Morbius. Para lograrlo tenéis que acercaros a las ventanas y retirar los tablones que las tapan (47) con una telaraña, pulsando para ello ▲. Al atraer a Morbius hacia vosotros, el vampiro queda indefenso bajo la luz del sol, momento que podéis aprovechar para debilitarle del todo a base de tortazos. Grito no se lo toma bien y renueva al completo la energía de Morbius, pero no os preocupéis, ya que cada vez que lo haga ella misma pierde salud. Es hora de enfrentaros a ella.

JEFE FINAL: GRITO (2)

Seguid a Grito hasta la siguiente sala. Esta moza opta por usar trucos mentales bastante sucios: Mary Jane, el Doctor Connors, J.J. Jameson o Harry Osborn, entre otros conocidos de Spidey, le atacan sin cesar (48), tanto físicamente como con golpes bajos en forma de reproches. Vosotros no hagáis ni caso, ni siquiera os molestéis en golpearlos, ya que se desvanecen y vuelven a reaparecer al instante. Activad el traje negro (49) y vuestros amigos se convertirán en los matones de Grito. Libraos de ellos y buscad entre el grupo a Grito. Evitad sus descargas y enlazad golpe tras golpe hasta vencerla.



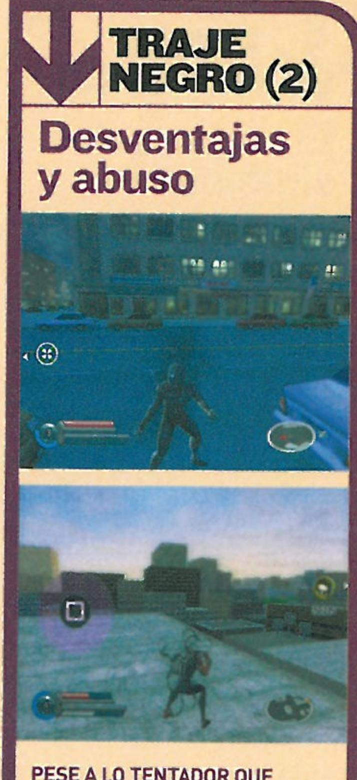


17. El impostor

Jameson propone un reto a Peter y a Brock, su rival: sacar una foto al "nuevo" Spiderman negro. Como vais a sacaros una foto de vosotros mismos, id a los puntos indica- ▶▶

TRAJE NEGRO (2)

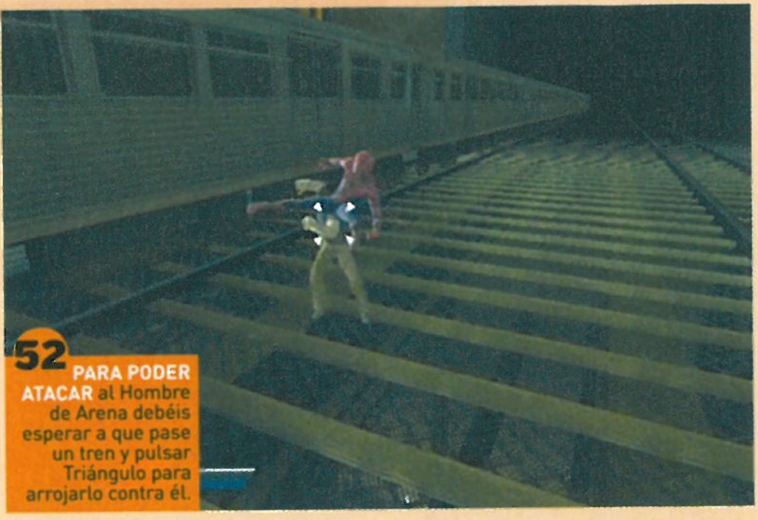
Desventajas y abuso



PESE A LO TENTADOR QUE PUEDA SER recurrir al traje negro, debéis tener en cuenta ciertas advertencias. Si la pantalla se vuelve negra del todo tras abusar del traje, Spiderman sera fulminado. Debéis quitároslo con una secuencia de botones, cada vez mas larga cuanto mas uséis el traje. Además, para volver a utilizarlo es preciso esperar un minuto para que se regenere.



51 PARA GANAR A EDDIE BROCK debéis pasar por delante de las cámaras, con un civil y llevando el traje negro.



52 PARA PODER ATACAR al Hombre de Arena debéis esperar a que pase un tren y pulsar Triángulo para arrojarlo contra él.


53


54


55


56

TRAJE NEGRO (3)

El regreso del simbionte





EN LA PARTE FINAL DEL JUEGO os veréis desprovistos de este traje simbiótico. Puede que lo echéis de menos, pero hay un modo de desbloquearlo sin ningún tipo de limitación. Tenéis que encontrar los cincuenta emblemas arácnidos repartidos por la ciudad, normalmente en zonas altas. Merece la pena, ya que además cada uno de ellos os dará un punto de experiencia.

dos en el mapa. **Debéis colocar una cámara [50]** en cada círculo amarillo del edificio, siguiendo la calle de arriba abajo. Ahora tenéis que buscar a un voluntario, pero antes activad el traje negro. Con esa persona a hombros, vuestro objetivo es recorrer las calles balanceándoos en red y pasando por delante de las cámaras, representadas por anillos azules. Ignorad los pataleos del civil y **haced cabriolas durante el trayecto [51].** Para el último anillo subid a lo alto del edificio con el hombre a cuestas, y arrojaos al vacío, hacia el círculo. Al voluntario le da un "pachús", pero os queda una foto de lujo. Seguid el símbolo de exclamación antes de que se agote el plazo de tiempo. No paséis por alto sacarle una foto al impostor. Dejad fuera de juego a este payaso de un golpe, y descubrid su identidad. Poned rumbo a Times Square, siguiendo las indicaciones.

JEFE FINAL: HOMBRE DE ARENA

Foto: durante el tornado de arena. Al principio de este combate no podéis hacer gran cosa, salvo evitar los ataques de Marko, ya que vuestros golpes no pueden dañarle. Es hora de usar lo que tengáis a mano: estad atentos al icono de Triángulo y, cuando aparezca, pulsadlo para arrojar al Hombre de Arena contra uno de los trenes. Repetid este método en la vía que hay debajo, siempre atentos a no recibir el impacto de un tren, claro. Tras un tercer "trenazo" [52], ambos acabáis en la parte baja del túnel. Vuestros ataques siguen sin causar efecto, a no ser que paséis por el aro y utilicéis de nuevo el traje negro. ¡Esto es otra cosa! No os preocupéis si la pantalla se vuelve negra a toda velocidad, ya que Spidey puede controlarlo. Golpead al Hombre de Arena lo suficiente y creará un tornado para recuperarse, momento que tenéis que aprovechar para subir a la cañería [53] y, por medio de Triángulo, reventarla para que el agua impacte sobre Marko. Repetid este proceso todas las veces que haga falta.

18. Sin control

Peter llega tarde a su cita, y encima no podéis libraros del traje negro. Fijaos en el aspecto que cobra la ciudad... Una vez os reunáis con MJ y tras la secuencia, llevadla a su apartamento a cuestas. Esta vez Mary Jane no se lo pasa tan bien como en la anterior ocasión. En el camino, justo antes de llegar a vuestro destino, **debéis deshaceros de varios matones [54].** Cuidado con sus cócteles molotov, ya que el fuego es dañino para vuestro traje. Llevad a Mary Jane a su casa y volved a vuestro apartamento. Tras ver las noticias en la tele, id al solar en obras y disponeos al gran final.

JEFE FINAL: HOMBRE DE ARENA (2)

El primer enemigo que os recibe en esta trampa final es el propio Marko, el Hombre de Arena. Este recluso fugado no duda en "quitarse los guantes" y atacar con todo su poder, por lo que en principio no vais a poder acercaros mucho. Es más, os aconsejamos que os alejéis, ya que el Hombre de Arena crea un tornado a su alrededor, que no sólo resulta mortífero si os acercáis demasiado, sino que arroja vigas, escombros y otros objetos peligrosos hacia vosotros.

Estad atentos a vuestro sentido arácnido para esquivar estos ataques, pero no perdáis de vista unos contenedores explosivos. Pulsad ● [55] con el símbolo en pantalla, y devolvedle el explosivo a Marko. Vuestro oponente se queda bastante "grogui" temporalmente, así que aprovechad para acercaros y empezad a golpearle [56]. Cuando el Hombre de Arena se recupere volverá a crear un tornado, así que


57 LA GRAN RESISTENCIA DE VENENO requiere que enlacéis combo tras combo para reducir su energía.


58 UNA VEZ ARROJÉIS A VENENO hacia arriba, Harry se encarga del golpe de gracia. Si falláis seréis eliminados.


59


60


61


62

alejaos a una esquina y repetid el lanzamiento de explosivos, seguido de una sucesión de combos de ataque, hasta que este rival sea totalmente derrotado.

JEFE FINAL: VENENO

Este es uno de los jefes más peligrosos de todo el juego, ¡y eso que se trata del primer combate contra él! Los ataques de Veneno pueden reducir vuestra salud a gran velocidad; en cambio, **los vuestros le debilitan poco a poco (57)**, por lo que debéis ser constantes.

Comenzad haciendo combos normales, pero no enlacéis más de cuatro golpes o Veneno tendrá ocasión de contraatacar y dañaros. Los ataques en salto son difíciles de realizar sobre este enemigo, así que evitadlos también. Ah, y tampoco las telarañas o los lazos le hacen efecto. Saltad sobre él y alejaros cuando sufráis demasiado daño, para así dar tiempo a la barra de salud a recuperarse en el segmento amarillo. Veneno tiene dos estados alterados: uno inicial, en el que emite un fulgor azul y que le hace más potente y rápido; el segundo hace que el simbionte reaccione y se mueva a su alrededor. Cuando llegue ese momento tenéis que aproximaros a él y pulsar ▲, **para catapultarlo hacia arriba (58)**, donde Harry realizará su ataque. Para poder derrotarle es necesario repetir esta estrategia hasta tres veces. Pero tened cuidado, ya que si tardáis en presionar ▲, Veneno os atrapará.

JEFE FINAL: HOMBRE DE ARENA (3)

Debéis evitar los ataques del Hombre de Arena, ya que un solo impacto puede dejaros fuera de juego. Este enemigo realiza varios ataques devastadores, como un brutal barrido del escenario con su manaza, **puñetazos de impacto (59)** y lo más peligroso: un golpe en el que hunde su brazo en la tierra para hacer surgir su puño en el punto del escenario donde os encontréis, con los catastróficos resultados que podéis imaginar.

Es hora de colaborar de nuevo con Harry. Rodead al Hombre de Arena y estad atentos a la aparición de unos círculos amarillos. Una vez estéis encima de uno de ellos, llamad a Harry con ▲. Vuestro amigo os traerá un bidón explosivo. ¿Recordáis el modo de desactivar las bombas? Pues tenéis que hacer lo mismo con estos barriles: pulsad Triángulo cada vez que la barra llegue a la sección de color verde. **Tres pulsaciones arrojan el bidón (60)** al cuerpo del Hombre de Arena. El siguiente círculo aparece enfrente, seguido de un tercero a la derecha y un último círculo en el otro extremo del solar. Una vez colocada la última bomba, Harry se encarga del resto del trabajo.

JEFE FINAL: VENENO (2)

Veneno realiza ahora ataques desde arriba en los que vuestro enemigo cae en barrena para provocar una sacudida. Al igual que el resto de sus técnicas, podéis esquivarlas si pulsáis L2 en el momento preciso. Otra buena opción, además de los combos, es usar un ataque de adrenalina físico, es decir, que no os sirve el Cañón de Telarañas. Vuestro objetivo es **debilitar lo bastante a Veneno (61)** como para que se active un icono de alerta en el escenario: corred hacia ese rincón y pulsad ▲, para que Spidey coja una viga con su red y **la estampe contra el suelo (62)**. El ruido debilita a Veneno y le deja indefenso, un momento perfecto para sacudirle con vuestros mejores combos. Es necesario repetir esta técnica al menos cuatro veces hasta derrotar del todo a Veneno. ¡Enhorabuena, habéis vencido! Disfrutar de la tierna secuencia final y, ya que estáis, paseaos por la ciudad para descubrir todos sus secretos y poner fin a los planes de las bandas. HC

NUEVAS TÉCNICAS

Habilidades al completo





ES PROBABLE QUE TRAS EL COMBATE FINAL, si accedéis al menú de Mejoras, observéis que aún os faltan varias de ellas por conseguir. Eso quiere decir que no habéis completado todas las misiones secundarias, que son las que otorgan mayor cantidad de experiencia. Si queréis tener a un Super Spiderman, erradicad toda la actividad criminal que impera en Nueva York.

PLAYSTATION 2

B-Boy



TODAS LAS MEJORAS DEL JUEGO
Introduce estos códigos para desbloquear todas las ventajas:
93665:
- Piernas locas.
26939:
- Desactiva todos los trucos.
41549:
- Desactivar interfaz.
15483:
- Máximo humo.
56239:
- Ocultar marcas.
35535:
- Ser el Host 1.
61275:
- Ser Rack.
83083:
- Red Bull king of the ring.
20014:
- Todas las ropas.
85363:
- Todos los personajes del modo Jam.
92750:
- Todos los niveles del modo Jam.
34589:
- Todos los niveles, personajes y música del modo Jam.
85872:
- Toda la música del modo Jam.
39572:
- Todos los movimientos, música y ropa del modo Livin' Da Life.
50361:
- Todos los movimientos.
43649:
- Todos los movimientos del modo Livin' Da Life y Jam.
78727:
- Toda la música.
17345:
- Desbloquear nivel Club.
11910:
- Desbloquear nivel Pro.



Cartoon Network Racing

NUEVOS DIBUJOS Y CARRERAS
Consigue todos los circuitos del juego y un montón de ilustraciones.
OVEJA NEGRA Y CARRERA A:
- Supera el campeonato Pork Butt.
PEQUEÑA ESTRELLA Y CARRERA B:
- Supera el torneo de Vaca y Pollo.
ROBOT RANDY" Y CARRERA A:
- Supera la competición Cowardly.
EL ARBOL MÁGICO DE NUNCAJAMAS Y CARRERA B:
- Supera el sencillo torneo Courage the Cowardly Dog.
SUPER RIVAL DE DEXTER Y CARRERA A:
- Supera el torneo de la ciencia.
MANDARKER Y CARRERA B:
- Supera el SuperTorneo del Laboratorio de Dexter el grande.
ENEMY CAMP Y CARRERA A:
- Supera la copa Campeonato UR.
MY FRIEND,THE SMART BANANA Y CARRERA B:
- Supera el divertido torneo de IM Weasel.
DOOMMATES Y CARRERA A:
- Supera el campeonato Aron Man.
JOHNNY'S TELETHON Y CARRERA B:
- Supera el torneo Townsville.
TOUGH LOVE Y CARRERA B:
- Supera el torneo de las SuperNenas.

Enter The Matrix

DESBLOQUEAR TODOS LOS TRUCOS
Entra en el sistema de "hacking" en el juego e introduce el comando Cheat.exe. A continuación introduce alguno de los siguientes códigos para conseguir el efecto deseado en cada caso. Tampoco abuses, que sino pierde la gracia. Antes de cada número teclea Cheat:
0034AFFF:
- Potencia del disparo al máximo.
1DDF2556:
- Munición ilimitada.
69E5D9E4:
- Foco ilimitado.
FFF0020A:
- Recuperación rápida del foco.
7F4DF451:
- Vida infinita.
13D2C77F:
- Bonus test level.
13D2C77F:
- Sparks construct en el modo de entreno.
4516DF45:
- Los enemigos no te pueden escuchar.
FFFFFFF1:
- Los enemigos no te pueden ver.
FF00001A:
- Modo Turbo.
D5C55D1E:
- Lucha Multi player.
BB013FFF:
- Baja gravedad.
7867F443:
- Logos más rápidos.
312MF451:
- Conducir un taxi.

God Of War II

CAMPEONATOS, TRAJES, ESCENARIO
Consigue todos los extras gracias a estos magníficos trucos:
DESBLOQUEAR LA ARENA DE LOS DESTINOS:
- Consigue el rango Titan en el Campeonato de los titanes.
DESBLOQUEAR EL DESAFÍO DE LOS TITANES:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD TITAN:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
NUEVOS TRAJES Y ARMADURAS:
- *Atenea:* Completa el



juego en el modo Titan.
- *Odisea Oscura:* Completa el juego en el modo Dios.
- *General Kratos:* Consigue 20 ojos de cíclope, matandolos con un movimientos sensitivo (Círculo).
- *Armadura de Dios:* Consigue el rango Dios en el campeonato.
- *Traje de God of War:* Completa el juego en cualquier dificultad.
- *Hercules:* Completa el juego en el modo Titan Armadura.
- *Hydra:* Acaba el juego en cualquier dificultad.

Happy Feet

CONSEGUIR TODAS LAS PELÍCULAS
Consigue el número de medallas de oro que te indicamos para desbloquearlas:
"AHORA TODOS LOS JUEGOS":
- 33.



"AMIGO RACING":
- 15.
"MUNDO BOOGIE":
- 21.
"LLEVANDO A GLORIA":
- 26.



"PELIGRO DEL EXTERIOR":
- 06.
"FUERA DEL HUEVO":
- 01.
"ALGUIEN ENAMORADO":
- 12.
"EL ZOO":
- 31.

King Of Fighters Maximum Impact 2

PERSONAJES OCULTOS
Pásate el juego con un personaje distinto cada vez para sacar a los personajes ocultos. Estas son las veces que tedras que hacerlo:



ARMOR R.:
- 12 veces.
B. JENET:
- 5 veces.
FIO:
- 3 veces.
HANZO HATTORI:
- 4 veces.
HYENA:
- 13 veces.
JIVATMA:
- 14 veces.
KIM K.:
- 1 vez.
KYO K. CLASICO:
- 10 veces.
LILLY KANE:
- 7 veces.
MR. KARATE:
- 11 veces.

SPIDERMAN 3

PARA CAER EN LA RED
Después de completar la historia principal de este gran juego, colecciona 50 emblemas de araña para desbloquear el traje negro. Una vez que lo hayas conseguido serás prácticamente invencible... ¡Que se preparen los gamberros y maleantes de Nueva York!
Si lo que quieres es conseguir puntos de héroe ilimitado, juega una partida y toma fotos de todos los jefes y todos los gangster que quieras, pero deja al menos uno. Después de completar el modo historia toma todas las fotografías que te faltan y obtendrás 15 puntos. Guarda la partida y "resetea" tu PS2. Carga la partida y oirás y verás completadas las fotos de los jefes, adquiriendo otros 15 puntos. Envíalas, guarda y repite tantas veces quieras.



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección!

TRUCOS A LA CARTA

Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito

Alberto Gómez Herrero (e-mail)

Hola admirados hobbyconsoleros. Como imagino que tendréis problemas de espacio no me enrollo y voy al grano. Mi duda es sobre «Dragon Quest, El Periplo Del Rey Maldito», ¿qué hago para entrar en la Abadía de Maella?

Hola querido Alberto, lo primero que tienes que hacer es ponerte el anillo de Angelo, gracias al cual los guardias te dejaran entrar a la Abadía. Una vez dentro, explora el interior; en el primer piso hay una minimedalla que te vendrá muy bien. En el segundo piso unos guardias te dirán que Angelo esta abajo del todo, en el sótano, junto con Marcello, el capitán de los templarios. Baja al primer piso y entra al sótano por las escaleras que hay en el costado de la puerta de entrada. Al llegar a la sala de interrogación verás una escena entre Angelo y Marcello que te aclarará mucho algunas dudas. Tras esto, ve a la zona en la cual está el abad Francisco, que no dejará pasar. Vuelve y verás una escena con Angelo en la que te dirá que presiente algo maligno relacionado con el abad Francisco y te pedirá que investigues, para lo cual te dirá cómo puedes pasar por esa zona. Y es que para entrar a ese lugar sin ser detectado debes ir a las Ruinas de la antigua Abadía. Sal de la Abadía de Maella y dirígete hacia allí. Más sencillo, imposible. Un saludo.

N. GEESE:
- 6 veces.

NINON BEART:
- 8 veces.

RICHARD MYER:
- 2 veces.

WILD WOLF:
- 9 veces.

ESCENARIOS NUEVOS:
Haz lo siguiente para obtener todos los escenarios del juego:

ESCENARIO 1:
- Pásate el modo historia.



ESCENARIO 2:
- Consigue terminar las 50 primeras misiones fáciles.

ESCENARIO 3:
- Pásate las 50 últimas misiones fáciles.

ESCENARIO 4:
- Consigue superar las 50 primeras misiones difíciles.

ESCENARIO 5:
- Pásate las 50 últimas misiones difíciles.

ESCENARIO 6:
- Consigue pasarte el escenario 60 del modo Quest survival.

ESCENARIO 7:
- Supera el escenario 120 del modo Quest.

ESCENARIO 8:
- Pásate el escenario 200 del Quest Survival.

Padre de Familia

CONSEGUIR EL ARSENAL DE STEWIE
Para conseguir nuevas opciones de la pistola de rayos, debes coleccionar varios componentes.

LANZA-MISILES NIVEL 2/ BUSCADOR DE CALOR:
- Colecciona 700 componentes.

LANZA-MISILES NIVEL 1/ ONDA DE CHOQUE NIVEL 2:
- Colecciona 500 componentes.

HYPER BOLA DE PLASMA NIVEL 2/ ONDA DE CHOQUE DE NIVEL 1:
- Colecciona 400 componentes.

HYPER BOLA DE PLASMA NIVEL 1/ARTILLERÍA DE PLASMA NIVEL 2:
- Colecciona 300 componentes.

BOLA DE PLASMA NIVEL 1/ ARTILLERÍA DE PLASMA NIVEL 1:
- Colecciona 200 componentes.

BOLA DE PLASMA NIVEL 1/ DISPARO DE PROPAGACIÓN NIVEL 2:
- Colecciona 100 componentes.



PISTOLA DE RAYOS/DISPARO DE PROPAGACIÓN DE NIVEL 1:
- Colecciona 20 componentes.

Saint Seiya: Hades

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS
Completa el modo "Historia" para activar



nuevos modos de juego. Aparecerán en la pantalla del menú principal.

NUEVOS MODOS HISTORIA
Una vez que hayas pasado el modo "Historia" por primera vez, la próxima vez que lo juegues te aparecerán otros modos historia diferentes al Hades.

NUEVOS PERSONAJES
Completa el modo "Historia" y se activarán más personajes para elegir en los diferentes modos del juego. (Todos los personajes que vayas derrotando te aparecerán automáticamente para elegir).

JUGAR CON TODOS LOS PERSONAJES
Todos los Caballeros a tu disposición.

KANON:
- Completa los modos "Batalla con Minos, Aiocos y Rhadamantys" dentro del modo historia para poder elegir a Kanon en los diferentes modos de juego.

GEMINIS (SAGA), ACUARIO, CAPRICORNIO, CÁNCER Y PISCIS CON ARMADURA DORADA:
- Completa el modo "Leyenda" con los diferentes personajes para desbloquear sus armaduras en oro. Te aparecerán en cualquier modo de juego.

PEGASO, DRAGÓN, CISNE, ANDRÓMEDA Y FÉNIX CON LA PRIMERA VERSIÓN DE SUS ARMADURAS:
- Completa el modo "Leyenda" con los diferentes personajes para desbloquear sus armaduras originales.

ACUARIO (HYOGA) Y LIBRA (SHYRIU):
- Completa el modo "Leyenda" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Una vez que los derrotes te aparecerán para elegirlos.

AIOROS, SHINA Y MARIN:
- Completa el modo "Batalla Eterna" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Una



vez derrotados te aparecerán.

Socom Navy Seals: Combined Assault

CONSEGUIR NUEVAS PELÍCULAS
Para ver todas las escenas cinemáticas que esconde este juego, haz lo siguiente:

CRÉDITOS:
- Completa la campaña con rango Ensign o superior.

FINAL DE JUEGO:
- Completa la misión Corazón oscuro de Socom FireTeam Bravo 2 en rango Ensign o superior.

ENVOY:
- Completa Rey Pescador en la campaña con rango Ensign o superior.

ORDENES DE KARIM:
- Completa la misión Rising Tide de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign o superior.

POLARIS:
- Completa Chokhold en la campaña con rango Ensign o superior.

OSCURIDAD ELEMENTAL:
- Complea Highwire en la campaña con rango Ensign o superior.

PUNTO DE TURNO:
- Completa la misión control de tráfico de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign o superior.

Superman Returns

CONSEGUIR PODERES Y MEJORAS
Después de pasar el primer nivel, pausa la partida y haz las combinaciones que te decimos a continuación:

A TOPE LA SALUZ DE LA CIUDAD:
- ●, →, ●, →, ↑, ←, →, ●

MEJORES PODERES:
- ←, ●, →, ■, ↓, ●, ↑, ↓, ■, ●, ■

DESBLOQUEAR TODO:
- ←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■

VAGAR LIBREMENTE COMO BIZARRO:
- ↑, →, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑

UNCHAMPION
- Completa todos los minijuegos Bizarro.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy X-2

Hola chicos, más que un truco os mando una mini-guía para derrotar al jefe más duro de este juego. A partir del capítulo cinco podrás acceder al laberinto de Yevon. Dónde encontrarás 100 niveles. Equipa a las chicas con la losa brisa del camino, con Autoextractor F y con Autoextractor M. Como verás, su VIT es muy baja, por lo que interesa equiparlas con fiera acorralada y anillo acelerador. Ya tienes tres chicas con iniciativa, y que dañan 9999 por disparo.
Regresa al nivel 100. Lucharás contra Zaon y se transformará en monstruo. Tendrás que destrozarte el dedo con el tiro rápido atacando simultáneamente con las tres chicas. Sobre todo no aflojes en ningún momento y no sufras ningún daño en este primer combate. Después de este combate de "entrenamiento", no podrás guardar la partida.
Tras el video aparece Trema. Atácale continuamente. Cuando lo hayas derrotado, recibirás el accesorio más apreciado del juego: Iron Duke.

Eduard Portella (e-mail)

XBOX 360

Lost Planet: Extreme Condition



NUEVOS TRAJES EN MULTIJUGADOR
Si quieres jugar con una apariencia distinta, tienes que llegar al nivel que se indica en cada caso:
3 TRAJE PARA BASICS:
- Consigue el nivel 10.
3 TRAJE PARA GALE:
- Consigue el nivel 50.
3 TRAJE PARA HERO:
- Consigue el nivel 80.
3 TRAJE PARA NEVEC:
- Consigue el nivel 65.
3 TRAJE PARA STRANGER:
- Consigue el nivel 35.
4 TRAJE PARA BASICS:
- Consigue el nivel 20.
4 TRAJE PARA GALE:
- Consigue el nivel 60.
4 TRAJE PARA HERO:
- Consigue el nivel 85.
4 TRAJE PARA NEVEC:
- Consigue el nivel 70.
4 TRAJE PARA STRANGER:
- Consigue el nivel 40.
TRAJES BÁSICOS:
- Consigue el nivel 01.



PERSONAJES PARA MULTIJUGADOR
Para que juegues con el personaje que más te guste.
GALE:
- Consigue el nivel 45.
HERO:
- Consigue el nivel 75.
NEVEC:
- Consigue el nivel 55.
STRANGER:
- Consigue el nivel 30.
DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD EXTREMA:
- Completa el juego en fácil, normal o difícil.

Ninety Nine Nights

CONSEGUIR MAS PERSONAJES
Para poder jugar con más personajes, sólo tienes que hacer lo que te indicamos:
ASPHARR:
- Pásate el fuerte Wyandeek con Inphyy.
DWINGVATT:
- Pasate todas las misiones de Aspharr y Myifee.
KLARRANN:
- Pásate todas las misiones de Dwingvatt.



MYIFEE:
- Pásate todas las tierras de Pholia.
TYURRU:
- Pásate todas las misiones de Dwingvatt.
VIGK VAGK:
- Pásate todas las misiones de Klarrang.

Rainbow Six: Vegas

NUEVAS ARMAS Y OBJETOS
Consigue todos los paquetes y todas las armas para triunfar en el modo multijugador.
ARMADURA NEGRA, TYPHOON CYCLONE Y HURRICANE:
- Gana el rango de Sargento Mayor (139000 exp).
PAQUETE 1:
- Desierto, Urbana, Russian, Guerrilla, Colina.
DESIERTO 2:
Consigue el rango de Corporal (14500 exp).
PAQUETE 2:
- Flecktarn, Orange, Swedish, War2k5, Alpen, White:
Consigue el rango de Sargento primera clase (56500 exp).



PAQUETE 3:
- Pink, Blue, Woodland, Wasp, Sand, Crimson: Consigue el rango de 2nd Lugarteniente (172000 exp).
PAQUETE 4:
- Yellow Urbana, Red Urbana, Tiger, Rust, Urbana 2, Grey: Consigue el rango de Lt. Colonel (425000 exp).
PAQUETE 5:
- Individual 1, Individual 2, Individual 3: Consigue el rango de Elite (675000 exp).
FREEDOM FIGHTER WEAPONS:
- AK47, Raging Bull, SV98: consigue el rango de Sargento Maestro (82500 exp).
OREJERAS 1:
- Tactical Helm, Balaclava: consigue el rango de Privado 1 clase (3000 exp).
OREJERAS 2:
- 3 Hole Balaclava, Baseball Cap, Breathing Mask: consigue el rango de Sargento Staff (38500 exp).
OREJERAS 3:
- Bonnie Hat, Beret, Tinted Goggles: consigue el rango de primer sargento (109500 exp).
OREJERAS 4:
- Half-Face Mask, Reinforced Helm, Tactical Goggles: consigue el rango de 1st Lugarteniente (214000 exp).
OREJERAS 5:
- Ballistic Face Mask, Riot Helm, NVGs: consigue el rango de Coronel (535000 exp).
MERCENARIOS:
- MG36, SPAS12, Deagle: consigue el rango de Capitán (264000 exp).



MILITAR:
- Vier Recon Armor, Diamondback Combat Armor, Anaconda Assault Armor: consigue el rango de Mayor (330000 exp).
RAINBOW:
- MP7A1, SIG552, USP40: consigue el rango de especialista (8400 exp).
TACTICAL:
- Raven Recon Armor, Vulture Combat Armor, Falcon Assault Armor: consigue el rango de Sargento (23500 exp).

Table Tennis



DESBLOQUEAR LOS PERSONAJES
Supera el torneo o circuito especificado o realiza las victorias concretas para cada uno:
CARMEN:
- 35 victorias o gana el circuito All Star.
CASSIDY:
- 40 victorias o gana el circuito Novato en 14:50.
JUEGEN:
- 20 victorias o gana el circuito Amateur.
JUNG SOO:
- 45 victorias o gana el circuito Novato en 14:00.
KUMI:
- 25 victorias o gana el circuito novato.
MARK:
- 50 victorias o gana el circuito novato en 13:50.
SOLAYMAN:
- 30 victorias o gana el circuito Pro.

MÁS VENTAJAS PARA EL JUEGO
DESBLOQUEAR TODO:
- ↑, →, ↓, ←, ←, →, ↑, ←, ↓, **R1**.
EL PUBLICO ANIMA COMO NUNCA:
- ↑, ↑, ↑, **R1**, gatillo derecho, **R1**, gatillo derecho.
EL PUBLICO ANIMA POCO:
- ↓, ↓, ↓, **R1**, gatillo izquierdo, gatillo izquierdo, gatillo izquierdo.
EL PUBLICO NOS ANIMA A NOSOTROS:
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1**, **R1.**
LA PELOTA SE HACE GIGANTE:
- ←, →, ←, →, ↑, ↑, **X.**
MODO SILUETA:
- ↑, ↓, Y, L1, gatillo izquierdo, gatillo derecho, **R1.**
QUITAR LOS NOMBRES DE LOS JUGADORES:
- **X, Y, X, Y, X, Y**, gatillo izquierdo, gatillo derecho, ↓, ↓, ↓.
VISTA SUDOROSA DE LOS JUGADORES:
- Gatillo derecho, ↑, ↓, gatillo izquierdo, ←, →, **Y, X, X, Y.**



Virtua Tennis 3



OBJETOS Y PERSONAJES
Para conseguirlos debes hacer lo que se indica a continuación. ¡Es facilísimo!
RAQUETA-CACEROLA:
- Selecciona el mini-juego Pin Crusher y golpea tres bolas en fila.
NUEVA MUÑEQUERA:
- Gana un torneo en el modo World Tour.
NUEVAS ZAPATILLAS:
- Llega a Pro y corre 5 km en el modo World Tour.
CONSEGUIR LA CLASE NORMAL:
- En el modo principiante consigue 10 medallas.
JUGAR CONTRA KING:
- Supera el modo Torneo por primera vez, comiénzalo de Nuevo y consigue $7,000,000 y te podrás enfrentar a King en la sexta fase.
CONSEGUIR UNA NUEVA RAQUETA DE TENIS:
- Consigue 10 medallas en la clase principiante.

NEED FOR SPEED CARBONO

TODO TIPO DE MEJORAS
Cuando estés en el menú principal, pulsa rápidamente estas secuencias de botones y liberarás muchas ventajas.
- 10.000 DÓLARES MÁS EN TU CUENTA
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, X, B.
- CARGA INFINITA
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, X.
- NITRO INFINITO
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, X.
- "SPEEDBREAKER" INFINITO
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, X.
- VINILO "NEED FOR SPEED CARBONO"
→, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, X.
- VINILO ESPECIAL
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, X.



GB ADVANCE

Dragon Ball Advance Adventure

ELEMENTOS EXTRA

Cumple los siguientes requisitos para sacar un montón de extras de lo más práctico:

ABRIR PUERTAS ROJAS EN LOS ESCENARIOS DE ACCIÓN
- Se abren al acceder al juego Extra.

JACKIE CHUN EN EL MODO TORNEO
- Véncele con Goku en el modo Historia.

JUGAR COMO JACKIE CHUN EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

JUGAR COMO KRILIN EN EL MODO HISTORIA
- Pásate el juego con Goku.

JUGAR COMO SON GOHAN (ABUELO) EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

JUGAR COMO TAOPAIPAI EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

JUGAR COMO TENSHINHAN EN EL MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.

MINIJUEGO DE ROMPER ROCAS
- Pásate el juego con Goku.



MODO EXTRA
- Pásate el juego con Goku.

MODO JEFE
- Pásate el juego con Goku o consigue los 54 ítems que están en el modo Historia.

MODO SURVIVAL DENTRO DEL MOD COMBATE LIBRE
- Pásate el modo Historia con Goku.

Lego Star Wars II

DESBLOQUEA PERSONAJES

BOBA FETT
- Consigue todos los objetos en el nivel del "Foso de Sarlacc" y luego cómpralo por 175000 en la tienda.

BABY RANCOR



- Desbloquea todos los demás personajes ocultos y después cómpralo en la tienda por 200000.

DARTH VADER
- Tienes que conseguir todos los objetos en el nivel "Rescate en la Ciudad de las Nubes" y luego comprarlo por en la tienda por 350000.

K-3PO
- Consigue todos los objetos del nivel "Batalla de Hoth"y cómpralo barato por 630.

SOLDADO EXPLORADOR
- Hazte con todos los objetos en el nivel "Batalla de Endor" y después consíguelo en la tienda por 6000.

YODA
- Pásate el juego y cómpralo por 75000.

EMPERADOR PALPATINE
- Tienes que encontrar todos los objetos en el nivel "Lucha con el Emperador" y después hacerte con él por 75000 en la tienda.

Monster House

EXTRAS

Pásate el juego una vez e inicia una nueva partida utilizando el mismo archivo de salvado. De esta manera liberarás el modo difícil y conseguirás la Llave de Rubí. Úsala en la puerta a la derecha del recibidor, en la cual te decían que necesitabas una llave especial. Dentro hay una sala con una máquina recreativa llamada "Estás Muerto", a la que puedes jugar.

LA MEJOR PISTOLA DE AGUA

En la máquina recreativa que te mencionamos justo arriba, supera el récord de 50.000 puntos y tendrás acceso a un túnel que lleva a un cofre. Allí encontrarás la mejor pistola de agua que puede llevar DJ. Cuando inicies una nueva partida desde cero podrás utilizarla.

Wii

Blazin Angels



CONSEGUIR TODOS LOS RANGOS
Para obtener los diferentes rangos del juego, haz lo que se describe en cada caso.
ELIMINA ASES:
- Vence a todos los ases del aire.
ASES DE ASES:
- Consigue la mayor puntuación en las misiones del modo Campaña.
COLECCIONISTA:
- Desbloquea todos los aviones.
HÉROE:
- Consigue el rango de Excelente en todas las misiones u obtén todas las medallas.
SUPERVIVIENTE:
- Supera el modo Arcade.
VETERANO:
- Supera el modo Campaña.

DBZ Budokai Tenk. 2



NUEVOS PERSONAJES
Si quieres jugar con todos los personajes disponibles en el juego, toma buena nota de lo que te decimos a continuación.
BURTER:
- Supérale en el modo historia.
CAPTAIN GINYU:
- Supérale en el modo historia.
FRIEZA:
- Supérale en el modo historia.
GULDO:
- Supérale en el modo historia.
JEICE:
- Supérale en el modo historia.



MASTER ROSHI:
- Vence a Raditz con Goku.
NAPPA:
- Supérale en el modo historia.
PERFECT CELL:
- Supera la saga de Cell.
RADITZ:
- Supérale en el modo historia.
RECOOME:
- Supérale en el modo historia.
SSJ 2 GOKU:
- Vence a Majin Vegeta.
SSJ 3 GOKU:
- Vence a gordo Buu SSJ.
GOHAN ADULTO:
- Supera la historia de Trunks.
SSJ GOKU:
- Vence a Freeza como SSJ Goku.
SSJ TRUNKS (CON ESPADA):
- Supera la historia de Trunks.

El Padrino: El chantaje

CONSEGUIR MEJORAS
En el menú Pausa introduce estos códigos (si quieres pulsarlo más veces debes esperar cinco minutos):
5.000 DÓLARES:
- -,2,-,-, ↑
LLENAR ARMADURA:
- 2, ←, 2, →, -, ↓



LLENAR SALUD:
- ←, -, →, 2, →, ↑
DESBLOQUEAR TODOS LOS VIDEOS:
- 2, -, 2, -, -, ↑

Far Cry Vengeance

MEJORAS Y VENTAJAS
En el menú principal, dentro del menú opciones selecciona trucos e introduce los siguientes códigos:
FERALATTACK:
- Ataques feroces.
IMJACKCARVER:
- Restaurar salud.



UNLEASHHELL:
- Armamento ilimitado.
BLOODLUST:
- Ataques feroces ilimitados.
GIVEMETHEMAPS:
- Desbloquear todos los mapas.

Prince of Persia: Rival Swords

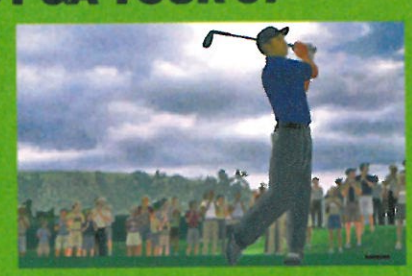
CONSEGUIR ARMAS Y VÍDEOS
Sigue los pasos que te indicamos:



ARMA BABY TOY:
- En el menú pausa, introduce: ←, ←, →, →, Z, Nunchako abajo, Nunchako abajo, Z, ↑, ↓.
ESPADA TELEFONO:
- Supera el juego y en una nueva partida pausa e introduce: →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, Z, Nunchako abajo, Z, Z, Nunchako abajo, Nunchako abajo.
MODO VIDEO:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

TIGER WOODS PGA TOUR 07

VÍSTETE A TU GUSTO
Como seguramente ya sabréis, en este gran juego tenéis la opción de comprar productos y ropa para personalizar vuestro personaje. El "dinero" para ello se consigue ganando torneos, algo que no siempre es fácil. Como nosotros os queremos mucho, os vamos a "soplar" la forma de haceros con todos los objetos de la marca Nike. Basta con que vayáis al menú de trucos e introduzcáis la contraseña JUSTDOIT, así, todo junto. A partir de ahora, tenéis vía libre para vestiros a vuestro gusto.



Sonic y Los Anillos Secretos



DESBLOQUEAR NUEVOS SONIC
Para jugar con todos los Sonic disponibles consigue el número de medallas que te indicamos:
SONIC OSCURO:
- Consigue 100 medallas plateadas.
SONIC ÍGNEO:
- Consigue 105 medallas plateadas.
SONIC DE VIENTO:
- Consigue 110 medallas plateadas.

PERSONAJES PARA EL MODO PARTY
Consigue todos los personajes del juego para disfrutar con ellos jugando en el divertido modo Party:
BLAZE:
- Consigue 105 almas de fuego.
CREAM:
- Consigue 42 almas de fuego.
SHADOW:
- Consigue 30 almas de fuego.
SILVER:
- Consigue 87 almas de fuego.

SSX Blur

DESBLOQUEAR LOS PERSONAJES
En el menú opciones, ve a trucos e introduce NoHolds.
CONSEGUIR TRAJES
Introduce los siguientes códigos para hacerte con todas las vestimentas.
WILDFUR:
- Traje de Yeti.
CLOTHSHOP:
- Desbloquea todas las ropas.

Scarface: The World Is Yours

OBTENER MEJORAS VARIADAS
Pausa el juego, ve a la sección de trucos e introduce:
FLYSTRT:
- Disminuir nivel de búsqueda policía.
NOBALLS:
- Disminuir nivel de bandas.
DONUT:
- Incrementar nivel de búsqueda policía.
GOBALLS:
- Incrementar nivel de bandas.
KILLTONY:
- Matar a Tomy.
AMMO:
- Conseguir máxima munición.
MEDIK:
- Conseguir vida.
SHAZAAM:
- Cambiar el tiempo.
TUNEME:
- Conseguir el tema: "The World Is Yours".

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES
Hazte con todos los trajes del personaje:
BLACK:
- Traje negro.
BLUESH:
- Traje negro con gafas.
GRAY:
- Traje gris.
GRAYSH:
- Traje gris con gafas.
HAWAII:
- Camiseta hawaiiana.
F_M_SHC:
- Camiseta Leopardo.
WHITESH:
- Traje blanco con gafas.
SANDY:
- Camiseta de sandías.
SANDYSH:
- Camiseta de sandías con gafas.

NUEVOS VEHÍCULOS
Consigue todos los vehículos del juego.
OLDFAST:
- Ariel MK III.
666999:
- Spawn Bacinari.
DOZER:
- Spawn Bulldozer.
S10:
- Conseguir el tanque de Nacho.



CONCURSO

FINAL FANTASY XII

PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL EN EL SORTEO DE:





20 juegos para PS2



20 muñecos de los personajes

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envio de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2007.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra ffhc189** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

SQUARE ENIX







PLAYSTATION 3

El Padrino: Don Corleone



DESBLOQUEAR LAS MEJORAS
En el menú Pausa introduce estos códigos (si quieres pulsarlos más veces debes esperar cinco minutos):
5.000 DÓLARES:
- ■, ▲, ■, ■, ▲, L3.
LLENAR ARMADURA:
- ▲, ←, ▲, →, ■, R3.
LLENAR SALUD:
- ←, ■, →, ▲, →, L3.

Gundam

DESBLOQUEAR TODOS LOS PILOTOS
Para poder jugar con todos los pilotos de juego, tienes que completar la historia al 100%.



MILLIARD PEACEC. Y EPYON:
Para hacerte con ellos, completa la historia de Heero en el modo Original.

NBA 2K7

DESBLOQUEARLO TODO
En el menú principal, en códigos, introduce lo siguiente:
PAYRESPECT:
- Balón ABA.
GETSTOPS:
- Baja defensa.
IRONMAN:
- Más ataque.
INTHEZONE:
- Más defensa.
NOREST:
- Estamina ilimitada.
SYT6CII:
- Uniformes All-Star.
BCB8STA:
- Secundarios Bobcats.
ZJB3LAU:
- Secundarios Jazz.
NRD4ESJ:
- Secundarios Nets.
ZW9IDLA:
- Secundarios Wizards.
TNS9ROI:
- Internacional All-Stars.
BESTSIM:
- Equipo NBA 2K.
RTA1SPE:
- Equipo Superstar.
TOPPS2KSPORTS:
- Equipo 2K Sports All-Stars.
- PLY8MIA:
- Balón All-Star 2007.



SYT6CII:
- Uniformes All-Star 2007.
VDR5LYA:
- Nuevo uniforme New Orleans Hornets (día de San Valentín).

NBA Street Homecourt

DESBLOQUEAR TRAJES, Y EQUIPOS
Vamos, ¿a qué esperas para tenerlos todos?
TRAJE MARCA JORDAN 2:
- Realiza 10 bloqueos en un partido.
TRAJE MARCA JORDAN 4:
- Realiza 10 robos en un partido.
CHICAGO ALL-STARS:
- Vence a los Chicago Bulls en un partido Back To Basics.
DETROIT ALL-STARS:
- Vence a los Detroit Pistons en una GB Battle.
LOS ANGELES ALL-STARS:
- Vence a Los Angeles Lakers en un partido Pick Up.
NEW JERSEY ALL-STARS:
- Vence a los New Jersey Nets en una Trick Battle.



NEW YORK ALL-STARS:
- Vence a los New York Knicks en una GB Battle.
OAKLAND ALL-STARS:
- Vence a los Golden State Warriors en una Trick Battle.
EQUIPO JORDAN 9.5:
- Gana 5 partidos Back To Basics.
JORDAN HOOPS LO:
- Gana 15 partidos Back To Basics.
JORDAN LANEY 23:
- Gana 30 partidos Back To Basics.
JORDAN 9.5 TEAM:
- Gana 5 GB Battles.
JORDAN HOOPS LO:
- Gana 15 GB Battles.
JORDAN SHOW EM LO:
- Gana 30 GB Battles.
JORDAN XXI PE:
- Gana 100 partidos Pick Up.
EQUIPO JORDAN 9.5:
- Gana 5 partidos Pick Up.
EQUIPO JORDAN 9.5:



- Gana 5 Trick Battles.
JORDAN HOOPS LO:
- Gana partidos 15 Pick Up.
JORDAN HOOPS LO:
- Gana 15 Trick Battles.
JORDAN SHOW EM LO:
- Gana 30 Trick Battles.
JORDAN LANEY 23:
- Gana 30 partidos Pick Up.

Splinter Cell: Double A.

CONSEGUIR LOS TRES FINALES:
En la última misión, cuando desactivas la bomba puedes acceder a tres finales:
FINAL A.-BUENO:
- Terminar con confianza con el 33% y tras haber salvado dos de los tres objetivos (Crouse Ship, Hisham o Lambert).



FINAL B.-NORMAL:
- Acabar con confianza con el 33%, tras haber salvado los tres objetivos o destruido dos de ellos.
FINAL C.-MALO:
- Destruir los tres objetivos o dos de ellos y la confianza de la NSA por debajo del 33%.

The Elder Scrolls IV: Oblivion

CONSEGUIR DINERO FÁCILMENTE
Completa el tutorial y ve a la Ciudad Imperial, al distrito de Talos, busca a Dorian y haz que te proponga un trabajo por menos de 20 créditos, después mátale e investiga su cuerpo, tendrá 40 monedas de oro y algunos objetos, coge



estos últimos antes que el oro y después deja una pequeña cantidad de dinero en el cuerpo, verás que no disminuirá.

CÓMO DUPLICAR OBJETOS
Equípate con cualquier objeto y ataca sacando el inventario justamente antes de golpear, equípate entonces con las flechas y pulsa A hasta que salga "no puedes cambiar de armas al atacar". Verás que el primer objeto está ahora duplicado. Hay algunos pocos objetos que no tienen esta peculiaridad y su posible duplicación depende del número de flechas.



CONSEGUIR DINERO ILIMITADO
Completa la misión de Cura del Vampirismo y habla con Janus Hassidor sobre otra misión de búsqueda hasta que te ofrezca 1000 monedas de oro. Continúa hablando todas las veces hasta conseguir más dinero.

Tony Hawk Project 8

TODOS LOS CIRCUITOS Y PERSONAJES
Introduce cualquiera de los siguientes códigos en el menu de trucos:
NEEDARIDE:
- Todos los circuitos.
YOUGOTITALL:
- Todos los especiales en la tienda.
ENTERANDWIN:
- Desbloquea a Grim Reaper.
NOTMONO:
- Desbloquea a Jason Lee.
SUCKSTOBEDEAD:
- Desbloquea a Officer Dick.
PLUS44:
- Desbloquea a Travis Barker.
HOHOHOSOI:
- Desbloquea a Christian Hosoi.
MILITARYMEN:
- Desbloquea a Colonel y guarda de seguridad.
STRANGEFELLOWS:
- Desbloquea a Padre y Skater.
MIXITUP:
- Desbloquea a Kevin Staab.
MANINEEDADATE:
- Desbloquea a la mascota.
WEARELOSERS:
- Desbloquea a Nerd.
THEMEDIA:
- Desbloquea al fotógrafo y al cineasta.
BIRDHOUSE:
- Desbloquea al personaje de I. Deck.



GENJI: DAYS OF THE BLADE

DESBLOQUEAR ALGUNOS MODOS
Os decimos cómo haceros con algunos modos que permanecen bloqueados en este gran juego de acción ambientado en el Japón imperial. Para desbloquear el modo visualizador de películas (movie viewer), debéis acabar el juego en el modo normal. Lo mismo que debéis hacer para conseguir el modo sonido (sound test), gracias al cual podréis escuchar las canciones y las voces de los personajes.



PSP

Burnout Dominator



CONSEGUIR TODOS LOS COCHES

Completa las siguientes tareas si quieres desbloquear los coches asociados del juego:

STREET ROD:
- Efectúa un 4x Burnout durante el desafío Burnout Hot Rod Series Tuscon View.

CUSTOM HOT ROD:
- Derrapa 9.000 ft. durante el evento Hot Rod Series Spiritual Gate Maniac Mode.

STREET DODGER:
- Efectúa 15 Near Misses en el evento Hot Rod Series Autobahn Loop Race Event.

ASSASSIN:
- Gana 150,000 Puntos Maniac en el modo Hot Rod Series Ocean Drive Maniac.



AMERICAN DRIFTER:
- Derrapa un total de 3,000ft durante el evento Factory Series Glacier Falls Drift Challenge.

LIMITED ST:
- Efectúa15 Near Misses durante la carrera Factory Series Glacier Falls.

AMERICAN CLASSIC:
- Gana una medalla de oro (10.000 puntos) en el evento Classic Series Glacier Falls Maniac.

BURNOUT CLASSIC:
- Efectúa un 2x Burnout durante el evento Classic Series Black Gold Highway Race.

SUPER COUPE:
- Obtén una medalla de oro en Tuned Series Dominator Challenge.

TUNED MUSCLE:
- Derriba el coche Tuned Muscle 3 veces durante el evento Tuned Series Steeltown Works Race.

WORKS M-TYPE:
- Gana 50.000 Puntos Maniac en el modo Tuned Series Autobahn Maniac.

CUSTOM COUPE ULTIMATE:
- Efectúa un 2x Bournout en el desafío Tuned Series Autobahn Near Miss.

FACTORY SPORTS:
- Gana 50.000 Puntos Maniac en el modo Black Gold Highway Maniac.

J COUPE:
- Derriba dos veces el coche J Coupe durante el evento Factory Series Tuscan Hills Race.

CHARGER:
- Obtén una medalla de oro en el desafío Hot Rod Series Dominador.

EURO SUPER:
- Gan 100.000 Puntos Maniac en el modo Super Series Bushido Valley Maniac.

LOW RIDER:
- Obtén la medalla de oro en el Dominator Challenge en Classic Series.

TUNED DRIFTER:
- Derrapa 9000ft en el evento Derrape en las Tuned Series.

FACTORY GT:
- Obtén la medalla de oro en el desafío Dominator en las Factory Series.

DBZ Shin Budokai 2



ESTADO SUPERGUERRERO

Mantén pulsado gatillo izdo y pulsa **X** cuando vayas a escoger al personaje. Al hacerlo, comenzarás como Superguerrero desde el principio de la batalla.

GTA Vice City Stories

TODAS LAS MEJORAS DEL JUEGO

Introduce las siguientes combinaciones de botones para conseguir los trucos:



ARMAS 1:
- **←, →, X, ↑, ↓, ■, ←, →.**

ARMAS 2:
- **←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.**

ARMAS 3:
- **←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.**

ARMADURA:
- **↑, ↓, ←, →, ■, ■, L, R.**

-250.000 DÓLARES:
- **↑, ↓, ←, →, X, X, L, R.**

SALUD:
- **↑, ↓, ←, →, ▲, ●, L, R.**

RHINO:
- **↑, L, ↓, R, ←, L, →, R.**

TRASHMASTER:
- **↓, ↑, →, ▲, L, ▲, L, ▲.**

TRACCIÓN PERFECTA:
- **↓, ←, ↑, L, R, ▲, ●, X.**

COCHES NEGROS:
- **L1, R1, L1, R1, ←, ●, ↑, X.**

LOS COCHES TE EVITAN:
- **↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.**

COCHES DE CROMO:
- **→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L, R.**

DESTRUIR TODOS LOS COCHES:
- **L, R, R, ←, →, ■, ↓, R.**

LOS PEATONES TE ATACAN:
- **↓, ▲, ↑, X, L, R, L, R.**

LOS PEATONES TIENEN ARMAS:
- **↑, L, ↓, R, ←, ●, →, ▲.**

LOS PEATONES SE PELEAN:
- **R, L, L, ↓, ←, ●, ↓, L.**

LA GENTE TE SIGUE:
- **→, L, ↓, L, ●, ↑, L, ■.**

UN PEATÓN SE METE EN TU COCHE:
- **↓, ↑, →, L, L, ■, ↑, L.**

RELOJ MÁS RÁPIDO:
- **R, L, L, ↓, ↑, X, ↓, L.**

JUGABILIDAD MÁS RÁPIDA:
- **←, ←, R, R, ↑, ▲, ↓, X.**

JUGABILIDAD MÁS LENTA:
- **←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, X.**

MENOS BUSCADO:
- **↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, X, X.**

MÁS BUSCADO:
- **↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.**

DESPEJAR TIEMPO:
- **←, ↓, R, L, →, ↑, ←, X.**

SUICIDARSE:
- **→, →, ●, ●, L, R, ↓, X.**

Ratchet & Clank. El Tamaño Importa

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES

Pausa y dentro del menú Especial encontrarás una serie de trajes en caso de haber conseguido el numero de Titanium Bolts correspondientes. Son los siguientes:

TRAJE CAPITÁN PIRATA:
- 6 Titanium Bolts.

TRAJE RATCHETZILLA:
- 6 Titanium Bolts.

TRAJE DE VACACIONES TROPICALES:
- 4 Titanium Bolts.



TODOS LOS EXTRAS

Consigue el número de puntos de habilidad correspondiente durante el juego, los podrás activar en la opción Trucos:

CLANK CON CABEZA GRANDE:
- **03.**

ENEMIGOS CON CABEZAS GRANDES:
- **14.**

CLANK GIGANTE CON CABEZA GRANDE:
- **01.**

RATCHET CON CABEZA GRANDE:
- **05.**

RAYO DE CONFUSIÓN:
- **20.**

ESCALAR LA CASA DEL ÁRBOL:
- **25.**

MODO MUY DIFÍCIL:
- **24.**

NIVELES ESPEJO:
- **10.**

MOOO!:
- **24.**

MÁS COWBELL:
- **08.**

RETRASAR TIEMPO:
- **24.**

ELLA ESTÁ ARDIENDO:
- **07.**

SUPER BLOOM:
- **12.**

CAMBIO DE ARMAS:
- **16.**

Socom Fireteam Bravo 2

PERSONAJES EN MULTIJUGADOR

Haz lo siguiente para conseguir a estos personajes en el modo multijugador:

JESTER:
- Completa la campaña de «Socom: Combined Assault» con el rango de Almitante.

KILLJOY:
- Completa la campaña de «Socom: Combined Assault» con el rango de Comandante o superior.



SIMPLE:
- Completa la campaña de «Socom: Combined Assault» con el rango de Ensign o superior.

SPECTER:
- Aparece automáticamente desde el principio.



EL TONTOTRUCO

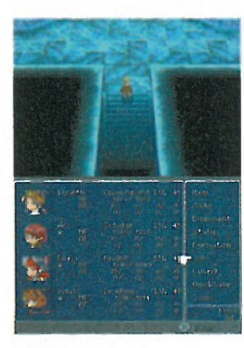
Metal Slug Anthology

TOKENS FÁCILES

¿Qué tal estáis colegas? Supongo que muy "cansados" de tanto jugar con los videojuegos, ejem... Bueno, queria daros un tontotruco que he descubierto para el «Metal Slug: Anthology» y que sirve para obtener tokens fácilmente. Juega a «MS3» o «MS5» en modo difícil con créditos infinitos si lo necesitas. Cuando ganes al último jefe (cuando el jefe queda envuelto en llamas), guarda la partida rápidamente y entonces espera hasta que empiecen a salir los créditos y sal al menú principal. Debes obtener 5 tokens al volver al menú. Carga la partida y volverás al momento en el que el jefe muere. Al salir los créditos, vuelve al menú. Cada vez que lo hagas conseguirás 5 tokens y lo puedes hacer tantas veces como quieras. ¡A que mola!

Luis Herrero (e-mail)

NINTENDO DS



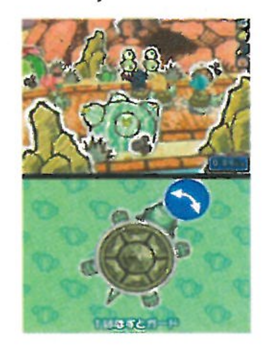
Final Fantasy III

ADQUIRIR LA CLASE NINJA
Para conseguirla necesitas ir al área Eureka y buscar el último teletransporte. Después ve a la izquierda y verás flotar una barra mágica. Tócala y lucharás contra Scvila para conseguir la clase ninja.

LA MAZMORRA SECRETA
Envía siete correos a otro PC usando la MogNet. Envía 4 correos usando la MogNet a los cuatro elfos, envía cuatro correos al rey Arusu y lee el cuarto (conseguirás un regalo). Ve a la nave submarina y a la isla flotante al sur. Verás una sombra en el agua: introdúcete y entra en la cueva.

Final Fantasy Chocobo Tales

DESBLOQUEAR EL REPRODUCTOR
Completa el modo historia y ve al menú de



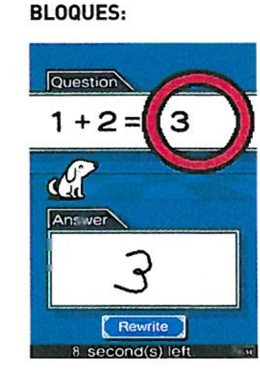
sonido de la pantalla principal, en la opción morada de la parte baja de la pantalla.

Hotel Dusk

NUEVA ESCENA DESPUÉS DEL FINAL
Carga la partida una vez completada y ve al hotel, a la habitación en la que estabas, guarda y entonces aparecerá un personaje crucial.

Mind Quiz

DESBLOQUEAR NUEVOS MINIJUEGOS
Van apareciendo con respecto a los días en los que juegas:
COLOREADO:
- Acaba todas las pruebas disponibles el primer día.
PUNTERÍA:
- Acaba todas las pruebas disponibles el segundo día.
DEDUCCIÓN DE BLOQUES:



- Acaba todas las pruebas disponibles el tercer día.
DESPLAZAMIENTO PRECISO:
- Acaba todas las pruebas disponibles el cuarto día.
COMPOSICIÓN DE PUNTOS:
- Acaba todas las pruebas disponibles el quinto día.
COMPOSICIÓN RÍTMICA:
- Acaba todas las pruebas disponibles el sexto día.
MEMORIA RÍTMICA:
- Acaba todas las pruebas disponibles el séptimo día.
CÁLCULO SIMPLE:
- Acaba todas las pruebas disponibles el octavo día.
TRAGAPERRAS:



- Acaba todas las pruebas disponibles el noveno día.
RELOJ MENTAL:
- Acaba todas las pruebas disponibles el décimo día.
CAPTURA PERFECTA:
- Acaba todas las pruebas disponibles el undécimo día.

New Zealand Story Revolution

DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO
Rescata a todos los Kiwi



y supera a todos los jefes y niveles. En caso de usar deformaciones tendrás que repetir algunos niveles. En esta nueva modalidad jugarás como un Tiki rojo, con lo que tendrás más poderes, y podrás rescatar a Bub y Bob.

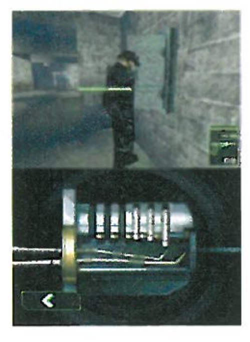
Pokémon Perla

CONSEGUIR A ELEKID O MAGBY
Introduce Pokemon Rojo Fuego o Verde hoja respectivamente para obtener el Pokémon correspondiente, que encontrarás en la planta de energía o en la montaña Oscura en cada caso.

CONSEGUIR EL NATIONAL DEX
Completa el Shinou Dez (viendo a todos los 150 Pokémon sin incluir a Manaphy).

Splinter Cell: Chaos Theory

TODOS LOS TRAJES OCULTOS
Sam Fisher nunca ha estado tan a la moda:
TRAJE DEL AGENTE SHADOWNET:
- Cógelo en la habitación de los lásers de la última misión.
TRAJE DE ESPÍA CON MÁSCARA:
- Podrás encontrarlo en la "Habitación del pánico" de la cuarta misión.
TRAJE DE ESPÍA DE MANGA CORTA:
- Lo encontrarás en la caja de seguridad cercana al ordenador de la segunda misión.
UNIFORME "CABEZÓN":
- En el quinto nivel debes ir a la tercera planta y, en la puerta de seguridad, teclear el código "5800". Encontrarás el traje dentro de la sala a la que da acceso la puerta.



Wario Ware





PYORO T
Desbloquea todos los mini-juegos para conseguir el Pyoro T.

TODOS LOS MINI-JUEGOS
Para desbloquear más minijuegos simplemente bate las mejores puntuaciones en cada nivel.
JUGGLE BOY:
- 40 puntos.
ORBIT BALL:
- 1000 millas.
AIR DUDE:
- 100 yardas.



BIG HURL:
- 80 metros.
PYORO T:
- 3000 puntos.
SNORE ROPE:
- 15 puntos.

DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES
ASHLEY, DR. CRYGOR, KAT Y ANA:
- Completa los micro-juegos de Jamie T's.
JAMES T:
- Completa los micro-juegos de Dr. crygor Ashley Kat y Ana's.
JAMIE T:
- Completa los micro-juegos de T's.
JIMMY T:
- Completa los micro-juegos de Wario.
MIKE, 9 VOLTS:
- Completa los micro-juegos de James T's.
MONA:
- Completa los micro-juegos de Wario.
WARIOMAN:
- Completa los micro-juegos de Mike y 9 volt's.

Zoo Tycoon

ESCENARIOS Y ANIMALES
Introduce los códigos que te indicamos a continuación para conseguir las mejoras y los animales indicados:
JOHN WHEELER:
- Todos los animales disponibles.
AKIYAMA:
- Completar todos los escenarios.
DR DOLITTLE:
- Más semillas de animales.
MR. BLUE:
- Cambiar todas las camisetas a azul.
MR. BROWN:
- Cambiar todas las camisetas a marrón.
MR. ORANGE:
- Cambiar todas las camisetas a naranja.
MR. PINK:
- Cambiar todas las camisetas a rosa.
MR. WHITE:
- Cambiar todas las camisetas a blanco.
MR. BLONDE:
- Cambiar todas las camisetas a amarillo.
BILL GATES:
- Donar un poco de dinero.



GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio SEUR CENTRO MAIL































Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de Junio.
Impuestos incluidos

GAME PEDIDOS www.game.es







XBOX 360

DESDE **250.00 €**



Y ADEMÁS LLÉVATE GEARS OF WAR

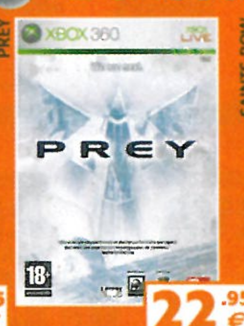
* Puedes beneficiarte de esta promoción si nos traes 4 juegos y una consola. Los 50 euros que te damos más por tu consola, estan incluidos en la valoración final para que puedas adquirir tu X360 desde 250 euros. Puedes adquirir cualquier modelo de X360 incluyendo todos los packs disponibles. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc... Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables. Promoción limitada a 1000 uds.



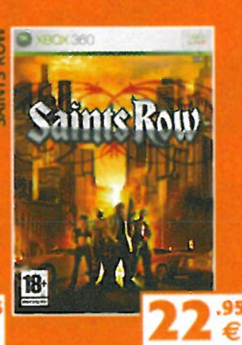
...Y TUS JUEGOS SEMINUEVOS DE XBOX 360



14.95 €



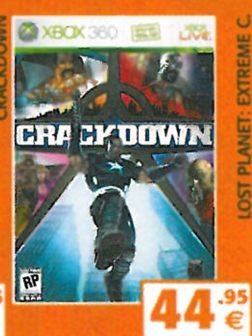
22.95 €



22.95 €



29.95 €



44.95 €



44.95 €

TENEMOS MUCHOS MÁS TÍTULOS EN TU TIENDA HABITUAL...

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente SEUR

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**.

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

PROXIMA APERTURA

MADRID Tres Cantos
C.C. 3C Shopping Center
Avda. Labradores, 9-11
TRES CANTOS
Fecha estimada de apertura 04/06/07



MADRID Rivas-Vaciamadrid
C.C. Rivas Futura
CTRA. N -III, salida 17
RIVAS FUTURA
RIVAS-VACIAMADRID
Fecha estimada de apertura 08/06/07

MURCIA Cartagena
C.C. CARTAGENA
ESPACIO MEDITERRANEO
POL. IND.CABEZO - BAEZA
CARTAGENA
Fecha estimada de apertura 22/05/07

SEVILLA Sevilla
C.C. Carrefour Macarena
Ronda Urbana Norte
SEVILLA
Fecha estimada de apertura 15/06/07

MURCIA Atalayas
C.C. Carrefour LasAtalayas
C. Molina de Segura s/n
MURCIA
Fecha estimada de apertura 24/06/07

ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	✆950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	✆952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez	✆956 140 442
La Línea	C.C. Gran Sur	✆956 176 817
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	✆952 342 423
Málaga	C.C. Alameda	✆952 357 219
Málaga	C.C. Carrefour Los Patios	✆952 067 783
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
Camas	C.C. Carrefour Camas	✆954 396 705
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar	✆954 396705
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	✆985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Puerto del Rosario	C.C. Carrefour Las Rotondas	✆928 344 802
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	✆942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	✆975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
León	C.C Espacio León	✆987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	✆934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	✆934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917
S. Boi de Llobregat	C.C. Alcampo Sant Boi	✆936 548 882
Tarrassa	C.C. Carrefour Terrassa	✆937 363 358
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopla	✆966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	✆962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	✆917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	✆914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	✆914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	✆916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Móstoles-El Soto	C.C. Carrefour Móstoles	✆916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Trorelodones	✆918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	✆968 813 427
Murcia	C.C. Thader	✆968 385 919
Molina de Segura	C.C. Vega plaza	✆968 642 691
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 506 365
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	✆943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Bilbao	C.C Zubiarte	✆944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 972 061

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Voy a confesaros algo: ¡tengo novia! Se llama Muikuka, y yo salgo justo detrás de su sombrero. Es elegante, ¿verdad? Pero dejémonos de romanticismo y vayamos a lo que de verdad importa: ¡vuestras cartas!

Disparos entre consolas y pelis

@ Saludos Yen, me llamo Borja, tengo una PS2 y pronto una PS3. Tengo algunas dudas que me gustaria que me respondieses con tu omnipotente sabiduria "videojueguil". Gracias por adelantado.

■ En «GTA IV», independientemente de que la ciudad en la que el juego se sitúe sea Liberty City o no, ¿será posible viajar a otros centros urbanos, ya sean ciudades o pueblos?

Me temo que no: según ha comentado Rockstar, la ciudad será el único escenario del juego, con posibles zonas de extrarradio alrededor del núcleo urbano.

■ Tengo entendido que la película de «Hitman» ya esta en pleno rodaje. Sé de buena mano que se ha descartado a Vin Diesel como 47, y que en el reparto incluye también a Robert Kneeper, el inimitable T-Bag de la serie "Prison Break". ¿Sabes algo?

Pues te cuento: 47 va a ser interpretado por Timothy Olyphant (que sobre todo ha hecho televisión), y va a seguir los pasos de este agente, a quien se da caza en Europa del Este. 47 deberá proteger a una chica en peligro y, ya puesto, recuperar su memoria. Y efectivamente, T-Bag será uno de los antagonistas, junto a Dougray Scott, el malo de "Misión Imposible 2".



HITMAN, LA PELÍCULA cuenta por ahora con esta imagen promocional de prueba. Tras el abandono del actor Vin Diesel, el nuevo agente 47 será Timothy Olyphant. Será una aventura repleta de acción y con localizaciones mundiales.

■ Hablando de Hitman, sé que el juego «Kane and Lynch: Dead Men» está siendo desarrollado. ¿Qué sabes de él?

Pues que el argumento promete, y mucho. Kane es un asesino a sueldo que ha estafado a sus jefes. Estos le proponen un trato: la vida de su mujer e hija a cambio del dinero robado. Kane se ve obligado a colaborar con estos matones para salvar la vida de su familia. Lynch se encarga de ayudar a Kane, pero también de vigilarle para que no traicione a sus jefes. ¡Menuda tensión!

■ ¿Saldrá en PS3 también? Ah, ¿se podrá manejar a ambos personajes en el juego, o sólo a uno?

Sí, Eidos ha decidido lanzar también el juego para la consola de Sony. En cuanto al control, sólo manejaremos a Kane, mientras que Lynch será controlado por la consola. Kane va a ser más sutil, mientras que Lynch aporta la fuerza bruta en los intensos tiroteos del juego.

■ Y para terminar, solo una pequeña curiosidad. ¿Por qué el juego «El Padrino» no contó con los derechos de imagen de Al Pacino, pero sí el juego «Scarface: el precio del poder»?

Los rumores dicen que fue por exceso de trabajo, pero su compromiso con «Scarface» y la falta de acuerdo con Electronic Arts llevaron a esta compañía a usar un aspecto distinto para Michael Corleone. Cosas que pasan.

Borja Gallego (Email)

¿La pregunta del mes?



¿Van a sacar un nuevo modelo de PSP?

■ Hola Yen, hay una duda que me corroe: ¿son ciertos los rumores que dicen que van a sacar una nueva PSP? Lo digo porque me parecería fatal que Sony me obligase a pasar por caja para comprar un nuevo modelo. ¡Gracias!

Tranquilo Carlos, eso es algo que no va a suceder a corto plazo. Sony acaba de bajar el precio de PSP a 169 €, y sería ilógico que sacase ahora otro modelo, ¿no crees? Estos rumores son incesantes desde que apareció la consola, así que no te agobies, colega.

Carlos Alegría Dominguín (Cáceres)

Secuelas y "tricuelas"

@ Muy buenas Yen, soy propietario de una Xbox 360, una PlayStation 2, una Nintendo DS y, algún día muy cercano, una PSP y PlayStation 3. Y mis preguntas son las siguientes:

■ ¿Hay alguna posibilidad de que traduzcan «Metal Gear Solid 4» y «Assasin's Creed» al español?

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Con la traducción ya puedes contar, pero otro cantar es el doblaje. Sobre «MGS 4» no se ha dicho nada y el de «Assasin's Creed» está por confirmar.

¿Podrías darnos información de «God of War III» para PS3?

¿Tienes paciencia? Es que no sadrá antes de 2009, lo que indica que va a ser la repanocha si necesita tanto tiempo... Cory Barlog, uno de los productores, dejó caer que el juego correría a 1080 de resolución, y que podría incluir un modo cooperativo, así como un detalle intrigante: vibración para el Sixaxis.

¿Hay algo más acerca de «Kingdom Hearts III» ?

En pocos meses, probablemente en julio, Square Enix revelará todos los detalles sobre el nuevo «Kingdom Hearts III» para PS3, que estará ambientado en la épica Guerra de las Llaves.

¿Habrá alguna actualización más para Xbox 360?

Acaba de salir una nueva, que ofrece varias mejoras para el dashboard de la consola, como menús más dinámicos, una mejor disposición del material de Xbox Live, reconocimiento de los juegos retrocompatibles de Xbox, o Windows Live Messenger, el programa para chatear.



KINGDOM HEARTS 3 Este juego de Square-Enix está rodeado del más absoluto secreto. Por ahora sólo se conoce de él la espectacular secuencia oculta en el final de «Kingdom Hearts 2 Final Mix», y aunque no está confirmado, seguramente saldrá en PS3.

Cuando termine periodismo, ¿que hay que hacer para trabajar en vuestra revista, chicos?

Demostrar que eres un experto en juegos, ponerte en contacto con nosotros y... cruzar los dedos. En serio, es preciso saber escribir y dejar claro que te gustan los juegos a tope.

Leopoldo Lafuente (Email)

Nostalgia "vibrante"

@ Hola yen, me llamo Germán y me encanta vuestra revista, pero tengo algunas dudas existenciales:

« LA CAPACIDAD VIBRATORIA EN EL MANDO SIXASIS ES UNA FUNCIÓN QUE PODRÍA INCORPORARSE DE SERIE EN UN FUTURO MODELO »

¿Sabes si «Killer Instinct 3» está en desarrollo para la PS3?

Se rumorea que Rare prepara este título, pero para Xbox 360. En cualquier caso, la compañía no ha comentado nada aún.

¿Sabes cuando van a empezar a salir juegos Platinum de PS3?

No esperes verlos hasta el año que viene. ¡Que la consola es casi un bebé, la pobre!

¿Va a salir finalmente el mando sixaxis con vibración?

Diversas compañías afirman "echar de menos" la vibración, de modo que no lo descartes. Se han presentado prototipos falsos de accesorios vibratorios para el Sixaxis, pero lo más posible es que se lance un nuevo modelo con la vibración incorporada.

Germán Bermejo (E-mail)

Futuros éxitos para Xbox 360

@ Yen, necesito la ayuda de un experto para que me responda a unas cuantas preguntas:

¿Se sabe algo de una posible segunda parte del sublime «Gears of War» de Xbox 360?

Sus creadores dejaron caer incluso que será una trilogía. La segunda parte llegaría a Xbox 360 bastante prontito, en 2008.

¿Crees que algún juego futuro de Xbox 360 como «Assassin's Creed», «Bioshock», «Devil May Cry 4», «Blue Dragon», «Resident Evil 5» o «Halo 3» superará el 94 con que calificasteis al «Gears of War»?

Sin duda, entre el fenomenal repertorio que citas y la lógica evolución de la consola, seguro que alguno superará esa nota. Pero no hace falta irse tan lejos, este mes «Forza Motorsport 2» ya lo ha conseguido.

Hace tiempo que no comentáis nada en vuestra revista sobre «Blue Dragon». ¿Se sabe algo nuevo sobre él?

Mientras esperamos a que llegue septiembre para disfrutar a él, te comento que el anime basado en el juego, que comenzó a emitirse en abril, es de los mismos responsables de la serie de Naruto. Este anime está teniendo una excelente acogida, y podría llegar a España a finales de año. La verdad es que si coincide con el juego podría ser todo un puntazo a su favor.

¿Se sabe algo sobre el juego que están desarrollando los creadores de «ICO» y «Shadow of the Colossus»?

Poco. Los chicos de Team Ico están trabajando ahora mismo en un proyecto secreto para PS3, que va a seguir la línea temática de sus dos anteriores éxitos, pero sacando partido al hardware de la consola de Sony.

Zurzo Salgado (Email)

vuestra OPINIÓN

Resident Evil 4 para Wii: un juego "novedoso"

Bruno Masazán Pérez (Castellón)

Hola Yen. Soy un jugador empedernido con varias consolas a sus espaldas, y me gustaría decir algo sincero. Creo que Wii es algo "estafa". O por lo menos las compañías. Me he quedado de piedra cuando he visto que Capcom va a sacar para Wii «Resident Evil 4». ¡Pero si es el mismo juego de GC, idéntico! ¿Que se puede controlar con el Wiimote? ¡Vaya novedad! Se limitan a adaptar el control de un juego que ya tienen hecho y a vender. Pues conmigo que no cuenten. Y «Umbrella Chronicles» me parece otra engañifa. Yo estaba tan feliz esperando este repaso a la saga, y ahora van y me dan un juego sobre raíles. ¡Yo no quiero que me lleven de la manita, quiero poder explorar a mi aire! Con lo que a mi me hubiera gustado un juego que desentrañase todos los misterios de la saga, y en cambio lo que me dan es una recreativa a lo «House of the Dead». En fin, que si esto sigue así, me quedo con mi PS3 y mando la Wii a tomar... lecciones sobre como hacer juegos nuevos.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Chico, no sé qué decirte. Yo me jugué a tope el «RE 4» de GC, repetí con el de PS2 y sin duda probaré la versión de Wii. En cuanto a «Umbrella Chronicles», el reportaje de este mes me ha dejado con ganas de probarlo...





PS3, ¿es tan cara como creemos?

"Borja Ethan Hunt" (Email)

Hola Yen, soy lector de vuestra revista y me gustaría contaros mi experiencia con la Bestia Negra de Sony, que tantos palos se lleva últimamente. El día de mi cumpleaños, cuando abrí el maravilloso paquete en el que venía, sentí cómo la nueva generación entraba en casa. Una vez desempaquetada, con mucho cuidado pero también con muchas ganas de estrenarla, comencé a jugar a «Motorstorm» (qué pasada de juego, por cierto). Al principio sin el sensor de movimiento, pero después de unos minutos decidí probarlo para ver si habían aprovechado esas funciones o era un timo. Pues para nada. Fue justo en ese instante cuando me di cuenta de que la PS3 no era tan cara. Sí, vale, 600 euros no son moco de pavo, pero reflexionando, vi que era una mezcla de Wii y Xbox 360. De la Wii tenía el sensor de movimiento, y de 360, la potencia gráfica. Así que haciendo la suma de los precios de las dos consolas, da unos 650 euros. Por lo tanto, considero que la Ps3 no es tan cara como parece, pues es, en mi opinión, la mejor consola de la nueva generación con diferencia, porque combina jugabilidad y potencia gráfica. ¡Gracias!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Siempre es agradable leer a un aficionado que ve las cosas con otra perspectiva. Al menos no entras en discusiones ni fanatismos. ¡Disfruta tu PS3!

« LAS CIFRAS QUE DEBE ALCANZAR UN JUEGO PARA ENTRAR EN LA SERIE BARATA VARÍAN EN FUNCIÓN DE LAS VENTAS DE CADA CONSOLA »

Con ganitas de juegazos

@ Hola Compañero Yen, ¿como va todo? Os sigo desde hace varios años y me encanta vuestra revista. Tengo varias consolas entre ellas una PSP, Wii y PS3 y me estoy pensando tener en un futuro la 360...

■ ¿Se sabe la fecha exacta de los juegos, «Lair», «Uncharted: Drake´s Fortune», «The Club» y sobre todo «Killzone 2» para PS3? ¡Porque este último es el que más me interesa!

Vale, vamos uno por uno: «Lair» se espera para julio, «Uncharted» no aparecerá hasta finales de año o principios de 2008, «The Club» llegará en Navidades y «Killzone 2» salta a 2008, con mes indeterminado.

■ Y dime Yen, ¿qué sabes de el juego «Eight Days»? Es que vi un video y fue espectacular.

Por ahora se mantiene en el secreto, e incluso se dudó de la veracidad de la secuencia mostrada en el último E3. Pero sin duda es flipante: ambientado en el desierto de Arizona, es una mezcla de «Driver» y «Pursuit Force» con gráficos de película.

■ Respecto a Wii... cuando salen «Resident Evil: Umbrella Chronicles» y «Mario Galaxy»?

El nuevo «Resident Evil» para Wii llegará en Navidad, mientras que el regreso de Mario tendrá lugar también a finales de año.

■ Que me cuantas de «Halo 3»? ¿Saldrá antes de navidades?

Se acaba de anunciar que llegará el 26 de septiembre, aunque la beta multijugador ya está en marcha. Por fin sabremos cómo termina la historia del Jefe Maestro en esta trilogía. Además, «Halo 3» sera vendido en tres versiones distintas: la versión normal, que incluye el juego y manual; la edición de coleccionista, con un disco con contenidos extra y de bonificación; y mi favorita, la Edición Legendaria, que trae una replica del casco del Jefe Maestro y cuatro discos desbordantes de material adicional. Vamos, que si fuera tú, yo ya estaría a punto de romper el cerdito.

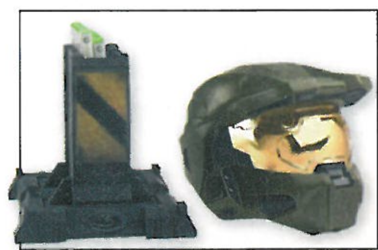
■ Y una duda... ¿cuantas unidades tiene que vender un juego de cualquier consola para que salga en Platinum o Classics?

Este honor se reserva a grandes éxitos y superventas, aunque la cifra que debe alcanzar va en proporción de las unidades vendidas de cada consola.

Sergio Bueno Escribano (Email)



EIGHT DAYS. El misterio rodea este juego: no se sabe si sus espectaculares imágenes son reales o se trata de un vídeo retocado. En cualquier caso, las persecuciones en el desierto de Arizona son propias del cine de acción.



HALO 3: EDICIÓN LEGENDARIA
Esta fantástica pieza de coleccionista, que reproduce el casco del Jefe Maestro, trae en su interior no sólo el juego, sino tres discos adicionales con material inédito, vídeos, películas, la historia de la saga... ¡Queremos una!

¡Que vuelva la lucha!

@ Hola Yen, me llamo Pedro y quiero hacerte unas cuantas preguntas, a ver si te portas:

■ Me da que el género de la lucha va desapareciendo poco a poco, o si no, ¿qué grandes juegos han de venir?

Te concedo que quizás la lucha ha vivido tiempos mejores, ¡pero no te quejarás con todo lo que se avecina! El nuevo «Tekken», el proyecto sobre «Dragon Ball», el nuevo «Dead or Alive» en el que ya se trabaja... Incluso Square-Enix acaba de anunciar «Dissidia», un nuevo «Final Fantasy» para PSP en el que se enfrentarán personajes de la saga.



SPIDERMAN: FRIEND OR FOE es el nuevo título del juego conocido como «Spiderman Trilogy», que dará un repaso a las tres películas del arácnido, con un estilo visual más desenfadado y propio de los cómics.

■ Entonces, ¿al final ‹Soul Calibur 4› va a ser un juego de lucha, o un beat'em up como se dice?

Tú te refieres a «Soul Calibur Legends». Hay poca información, pero sé que los protagonistas serán Sigfried e Ivy, con inevitables apariciones de los demás personajes de la saga. Al parecer va a ser una aventura con combates masivos, adaptada al control de Wii.

■ También soy fan de los clásicos, y me enterado de que va a haber un nuevo ‹Rygar›, después del de PS2 (que me moló mucho). ¿Sabes para qué consola saldría y cómo será?

Se va a llamar «Project Rygar», y que está destinado a Wii. Tendrá un nuevo protagonista y, pese a ser un juego de acción, su control estará basado en el manejo del disco con el Wiimote.

■ Cambio de tercio, Yen. Soy seguidor de la saga ‹Tony Hawk›. Los últimos juegos no me han convencido, ¿sabes si preparan uno nuevo "en condiciones"?

«« LA VERSIÓN DE «SAINT'S ROW» PARA PLAYSTATION 3 SE HA CANCELADO. SERÁ LA SEGUNDA PARTE LA QUE SALGA EN ESA CONSOLA »»

A ver si te vale: Activision y Neversoft acaban de confirmar el título de la próxima entrega, «Tony Hawk's Proving Ground», que saldrá a finales de año para PS3 y Xbox 360. Quieren ponerse las pilas para competir con «Skate», de EA, que tiene una pinta que no veas, así que va a tener nuevos modos, mayor interactividad con el skate, nuevos personajes, editor de vídeo y multijugador online mejorado.

Antonio Casado López (Email)



SOUL CALIBUR LEGENDS es una de las mayores sorpresas dentro del futuro catálogo de Wii. Eso sí, no se trata de un juego de lucha, sino de una aventura de acción en la que Sigfried e Ivy comparten protagonismo luchando contra docenas de enemigos.

Un lector algo envidiosillo

@ ¡Wueee, Yen! Ando como loco esperando un montón de juegos, así que necesito que me pongas al día para no "rallarme".

■ Mi primo tiene la Xbox 360 y yo la PS3, pero soy un envidioso y quiero el ‹Saint's Row› para mi consola, pero ya. ¿Cuándo sale?

Pues más bien nunca. THQ ha cancelado el juego para PS3. Y normal, porque es más lógico concentrarse ahora en la secuela, que sí saldrá simultáneamente para Xbox 360 y PS3.

■ Otro que me mola mazo es ‹Condemned›. ¿Sabes si van a hacer algo parecido en PS3? He oído que igual traen la secuela...

¡Bingo! Sega ha confirmado oficialmente el desarrollo de «Condemned 2: Bloodshot» para Xbox 360 y PlayStation 3. Tendrá un nuevo sistema de combate y un modo online especialmente diseñado.

■ He visto imágenes de una "cosa" chulísima para PS3, un juego en el que los protagonistas están siempre con el agua al cuello, ¿qué me cuentas?

Sí, se llama «The Mileurista», y va de un tío que no llega a fin de mes y... ¡vale, vale, es broma! Tu juego es «Hydrophobia», una aventura en tercera persona en la que manejamos a Kate, una joven atrapada en una nave enorme que tiene fobia al agua. El agua tendrá una recreación alucinante, con corrientes, mareas, inundaciones...

■ El último juego de Spiderman me ha sabido a poco, y a saber cuándo hacen otra peli. ¿No tienen por ahí reservada alguna sorpresa? Digo para PS3, no para portátiles.

¡Este mes estás de suerte! «Spider-man: Friend or Foe» es el nuevo juego que prepara Ac-



¡A por los piratones!

Julio Varona Fajardo (Email)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola a todos los lectores de Hobby Consolas. El tema del que quiero dar mi opinión es el de la piratería, pero en especial en la consola PSP. Yo hace unos 5 meses que tengo la portátil de Sony. Desde que me la compre, he mirado muchas paginas de internet y foros para enterarme de todas sus novedades, y lo único que no paro de ver son webs y foros con tutoriales y ayudas para "downgradear" la consola. ¿Pero tanta falta le hace a la gente la piratería? Creo que todos debemos ser un poquito mas conscientes de los problemas que todo esto nos puede causar en un futuro, como por ejemplo, que dejen de salir juegos tan fantásticos como «Metal Gear Solid Portable Ops» o el próximo «Final Fantasy VII: Crisis Core», porque estos títulos se merecen que paguemos los 40 euros que cuestan, o si no, siempre existe el mercado de segunda mano o los juegos Platinum. Todos debemos poner de nuestra parte para que este mundo fantástico de las consolas no desaparezca y nos siga dando tantos momentos de diversión.
Un abrazo a todos.

Yen: Estoy totalmente de acuerdo contigo. La piratería sigue siendo una lacra del sector, y los casos que citas de PSP son un buen ejemplo. Tener tus juegos favoritos en "versión original" es siempre gratificante.





GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS va a suponer el debut de Kratos en la portátil de Sony. Narrará la historia previa al primer capítulo de la saga y, como veis, los gráficos no tendrán nada que envidiar a los de PS2.

tivision con el arácnido héroe como protagonista. tendrá un aspecto más irreal, y dará un repaso a las tres películas de la saga. Y encima, podría salir antes de que terminase el año.

Hugo Villa Rijense (Email)

Kratos, un regreso de bolsillo

@¿Qué tal andas, Yen? Yo bien, con mi flamante Xbox 360 y mi PSP, que está que echa humo. Tengo unas cuantas dudillas y espero que me las resuelvas, como no.

Estoy como loco con lo de que «God of War» va a salir en PSP. ¿Tienes más detalles?

Parece que este juego tardará todavía un poco en llegar, probablemente no antes de 2008. «Chains of Olympus» va a narrarnos la historia de Kratos que va entre la muerte de su familia y el comienzo del primer «God of War». Por lo que se ha visto hasta ahora, el juego va a tener unos gráficos alucinantes.

¿Qué sabes de «Witches»?

«Project Witches» va a ser una aventura fantástica, que llegará a PS3, Xbox 360 y Wii en 2008. Manejamos a Gwen, una guerrera que liderará una rebelión contra los demonios. Por lo que sabemos, será un juego de combate táctico en tercera persona, con varios modos cooperativos y una inteligencia avanzada para enemigos y aliados.

¿Qué hay de cierto en esos rumores sobre un «Kingdom Hearts» para portátiles como PSP?

Tetsuya Nomura, director de la saga, ha confirmado que quiere lanzar un juego que sirva como capítulo intermedio, pero independiente de la saga. Sería para una portátil, pero todavía no se ha decidido para cuál.

Uno de los juegos que más me sorprendió para PSP fue «Star Wars Battlefront». ¿Tienes información sobre la secuela?

Veo que te mola "Star Wars", ¿eh? Te cuento: «Renegade Squadron», que llegará aquí después del verano, tendrá un modo de juego para un sólo jugador compuesto por 11 campañas distintas en las que se narrará cómo Han Solo formó equipo; y una vertiente multijugador que permitirá que hasta 16 usuarios disputen partidas en red, incluyendo también un modo para red local, con los modos habituales de captura de bandera, enfrentamientos, etc. Como ves, más completo imposible.

« EL DIRECTOR DE LA SAGA «KINGDOM HEARTS» QUIERE HACER UN NUEVO JUEGO PARA PORTÁTIL, PERO NO HA CONFIRMADO PARA CUÁL »

Tengo muchas ganas de que llegue «Alone in the Dark 5», pero entre el daño que le ha hecho la película, y el tiempo que ha pasado... ¿tú crees que va a estar a la altura?

Vaya, de nuevo Uwe Boll se lleva las culpas... Vale, la peli era una patata, pero por suerte los juegos tienen poco que ver. Además de un control único, con elementos como peleas al estilo de «Fight Night», Edward Carnby tiene una total interacción con el entorno. Y ya puestos te diré que han contratado a un guionista profesional para la historia.

¿Qué te parece «Ninja Gaiden Dragon Sword» para DS? ¿No crees que se va a echar a perder el juego con esos gráficos tan normalitos?

La verdad es que no opino así. De hecho, es uno de los juegos que más espero para DS. Me parece que Tecmo le ha cogido "el punto" a la portátil y va a saber ofrecer un juego a la altura de la saga. Además, va a usar un sistema original para este tipo de juegos, similar al "libro" que aparece en «Hotel Dusk».

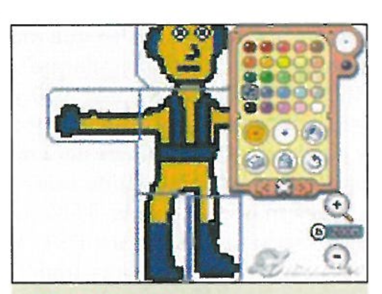
¿Qué es eso de «Drawn to life» para Nintendo DS? He visto imágenes en internet y me han alucinado bastante.

Mola, ¿verdad? Es un proyecto de THQ que nos propone usar el stylus para llenar el mundo del juego con las creaciones que nosotros dibujemos, desde personajes como animales hasta planetas. Así se podrá explorar todo el mundo, a través de un desarrollo plataformero, con nuestras creaciones, hechas a partir de la nada o usando las plantillas que se incluyan. Nuestros dibujos se integrarán en el desarrollo. ¡Para que luego digan que ya no hay juegos con originalidad!

Me quiero pillar una Xbox 360, y como eres un tío de fiar quiero que me digas cinco juegos imprescindibles para ella.

Hmmmm... fácil: «Gears of War», «Lost Planet», «Oblivion», «Forza Motorsport 2» y el próximo «Virtua Fighter 5», para que tengas de todo como en botica. ¡Ups, me dejé fuera «Halo 3»!

J. Ramón Fresnadillo (Email)



DRAWN TO LIFE es un original juego para DS en el que nosotros mismos creamos a los personajes. Para vivir aventuras en sus exóticos parajes debemos ponernos manos a la obra con el Stylus y dibujar al protagonista.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¿QUÉ JUEGOS SUENAN CON FUERZA "PADENTRO"?
Yen: Depende de tu capacidad pulmonar. Prueba a decir «Forza Motorsport 2» aspirando, a ver qué tal

@YEN, ¿POR QUÉ SE RETRASA TANTO MI JUEGO DE «PRO EVOLUTION SOCCER 7»?
Yen: Supongo que como también están haciendo los 5 millones de unidades para los demás usuarios no pueden sacar tiempo para dedicarse en exclusiva al tuyo. Ya les vale...

@ME HAN DICHO QUE EN «GOD OF WAR 2» HAY UN TRAJE ESPECIAL PARA QUE KRATOS "SE ENROLLE" CON TODAS LAS CHICAS DEL JUEGO...
Yen: Efectivamente: pulsa Start un millón de veces y activarás el modo "Kratos: el gigoló de Atenas". ¡Ya verás qué fashion!



@¿POR QUÉ TARDA TANTO EL NUEVO JUEGO DE «SOUL CALIBUR»?
Yen: No lo sé: cuando hablé con él esta tarde decía que en dos horas llegaba a casa... ¡Me estoy empezando a preocupar!

@YEN, ¿ES VERDAD QUE ERES PARIENTE DE MIYAMOTO?
Yen: Sí, pero un poco lejano: Nuestros bisabuelos vivían en el mismo barrio...

@OYE YEN, ¿SABES QUE SOY IGUALITO QUE JAK, DE «JAK & DAXTER»?
Yen: Eso mola. No como un primo mío, que el pobre es idéntico a Wario...


CONCURSO
HOTEL DUSK
ROOM 215
Participa en el sorteo de:
2 consolas NINTENDO DS + juego Hotel Dusk
8 juegos Hotel Dusk para Nintendo DS
HOTEL DUSK Room 215
NINTENDO DS
12+
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra hotelhc189 seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".
BASES DEL CONCURSO
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2007.
NINTENDO DS
© 2007Nintendo. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo.
© 2007 Nintendo
12+

JUEGOS PARA MÓVILES

La "factoría Tom Clancy" regresa con fuerza este mes para ofrecernos las intensas misiones de su equipo "Ghost". Si queréis ser de uno de ellos, más vale que entrenéis duro y, sobre todo, ¡que no hagáis ningún ruido!

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3,50 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Vodafone.

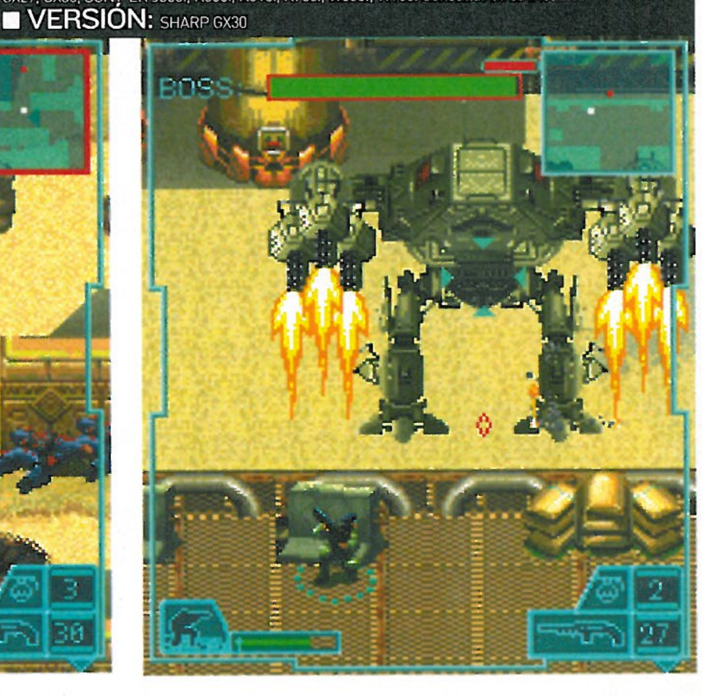
■ MÓVILES COMPATIBLES LG KU800, L600V, MOT E1000, L6, L7, V3, V360, NOK 3100, 6030, 6100, 6131, 6600, N70, N91, SAMS D500, D800, E330, Z140, Z150, Z500, SHARP GX15, GX29, GX30, SONY-ER J300i, K500i, K610i, K750i, W550i, W900. Consultar otros modelos
■ VERSIÓN: SHARP GX30



1. LOS TIROTEOS alcanzan mucha intensidad, pues el número de enemigos es bastante alto y hay muchos objetos para cubrirse..

2. EL BLINDADO ofrece algunos de los mejores momentos del juego, además de sacarnos más de una vez las castañas del fuego, claro.





"ALÍSTATE, VERÁS MUNDO"

GHOST RECON 2

Estos tipos no se hacen llamar "fantasmas" por las trolas que meten, sino por colarse hasta la cocina sin que nadie los descubra.

ESTA UNIDAD DE SOLDADOS DE ÉLITE está preparada para llenar nuestros móviles de la acción bélica más sofisticada. Y para ello no se contentan con un solo escenario, sino que nos retan a demostrar nuestras dotes militares en la ciudad, en plena jungla y en peligrosas incursiones nocturnas. Como era de esperar, los obstáculos son muy numerosos, desde infantería y artillería pesada, hasta "cyphers" y zonas minadas. Además, los enemigos no se limitan a disparar, pues se cubren, lanzan granadas, etc.

EL OBJETIVO DE LAS MISIONES ES VARIADO: alcanzar con vida un determinado punto, o bien volar por los aires algún arma o emplazamiento enemigo. Para ayudarnos en la tarea contamos con un sistema de puntería automático, granadas y, en determinados momentos, hasta un carro blindado. Nuestros hombres también pueden rodar por el suelo y usar objetos del escenario para cubrirse, lo que nos permite vivir tiroteos bastante entretenidos. Lo malo es que este despliegue bélico se acaba demasiado pronto, pues a poco hábiles que seamos, el ejército enemigo no tardará mucho en sacar la bandera blanca. En todo caso, la primera incursión de los "Ghost" en el móvil es muy prometedora.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	81
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	87

Valoración Esta es una propuesta atractiva, pues no se trata de disparar sin más, sino que hay que cubrirse en los tiroteos, avanzar con sigilo cuando reine la calma... Lástima que sea corto.

PUNTUACIÓN FINAL 86

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡A saltar se ha dicho!

Hola, soy fan de los juegos de plataformas, pero nunca comentáis juegos de ese género. ¿Es que no hay ninguno que valga la pena? Gracias.

Sí que los hay, pero de los juegos que probamos cada mes, intentamos comentar el que nos parece más interesante, ya sea por su calidad o porque esté basado en una película o saga atractiva. Pero ya que te interesa el género, te diremos que nuestro favorito es Rayman, con «Rayman 3» (que sí comentamos en su día) y «Rayman Raving Rabbids». Otros héroes consoleros también se han dejado caer por los móviles con no poco acierto como Sonic (con «Sonic The Hedgehog» «Sonic 2» y «Sonic Jump») y Crash Bandicoot, cuyo «Crash Twin Sanity» también se paseó por nuestra sección. En fin, "haberlos haylos", aunque no sea el género más explotado.

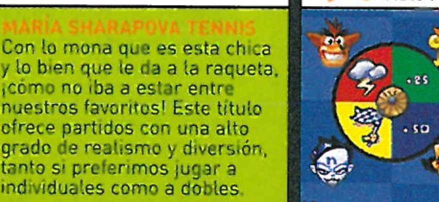
Oscar Redondo (e-mail)



LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football
2. Might and Magic
3. Tomb Raider Legend
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



MARÍA SHARAPOVA TENNIS

Con lo mona que es esta chica y lo bien que le da a la raqueta, ¡cómo no iba a estar entre nuestros favoritos! Este título ofrece partidos con una alto grado de realismo y diversión, tanto si preferimos jugar a individuales como a dobles.

Los más descargados

MOVISTAR

1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE

1. Crash Boom Bang
2. Sega Sonic Jump
3. 24: Agent Down
4. Real Football 2007
5. Reto Mental



CRASH BOOM BANG

Este alocado marsupial vuelve a los móviles, pero esta vez no se trata de plataformas ni de carreras. Lo que nos propone este título es participar en 14 divertidos minijuegos, que pondrán a prueba nuestros reflejos y destreza.

Los móviles recomendados por HC



1. MOTOROLA V3 — 139 €
2. MOTOROLA V360 — 69 € (Vodafone)
3. SHARP GX29 — 69 € (Vodafone)
4. NOKIA 6030 — 69 €
5. SAMSUNG Z150 — 79 € (Vodafone)
6. NOKIA 6125 — 179 €
7. MOTOROLA L6 — 99 €

NOTICIAS MÓVILES

MACH: AIR COMBAT

Los combates aéreos que disfrutamos hace unos meses en PSP llegan a los móviles de la mano de Vivendi Mobile Games. **Nos enfrentamos hasta a 10 duros oponentes, que harán todo lo posible por llegar a la meta antes que nosotros**, pero gracias a nuestro potente arsenal y a las diversas acrobacias que podemos realizar, no se lo vamos a poner nada fácil. El juego cuenta con 4 modos de juego y nos permite desbloquear hasta 6 aviones diferentes.

HEROES: EL JUEGO

Gracias al acuerdo entre NBC Universal y Gameloft, pronto podremos vivir en nuestros móviles las apasionantes aventuras de esta popular serie, en la que un grupo de personas corrientes descubre que tiene poderes sobrenaturales y que su misión es salvar el mundo. **Podremos controlar a 4 personajes de la serie**: Hiro Nakamura (en la foto), la bella Niki Sanders, el policía Matt Parkman o el misterioso Peter Petrelli, y el estilo de juego variará en función de los poderes de cada uno de ellos, tales como la telepatía o los viajes en el tiempo.

NUEVO SONY ERICSSON

Esta marca ha presentado **su primer teléfono con tecnología HSDPA (la evolución del 3G)**, que nos permite navegar por internet y descargar contenidos a toda velocidad. El Z750i es ideal tanto para los que quieran estar informados en todo momento (pues mostrará en un "ticker" los principales titulares del día), como para los que busquen entretenimiento, gracias a su reproductor musical, su radio, su cámara de 2 mpx y sus juegos 3D.

JUEGOS EN 3D

Los chicos de I-Play han firmado un acuerdo para distribuir los juegos de Polarbit, un estudio especializado en los juegos 3D para móviles. Los primeros frutos de este acuerdo no tardarán en llegar, y entre ellos encontraremos **las trepidantes carreras de lanchas de «Wave Blazer», los combates aéreos de «Armageddon Squadron» y las competiciones de coches de «Nitro GT»**.

FÚTBOL CALLEJERO

Gameloft se ha lanzado al mercado del balompié urbano con **«Ultimate Street Football», que viene apadrinado por Samuel Eto'o**, y nos ofrece un estilo de juego espectacular a la par que sencillo. En estos partidos de 4 contra 4, podremos manejar a clubes y selecciones, y hacer jugadas increíbles.



MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS



El Ilusionista



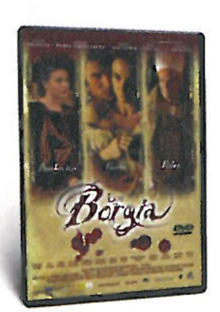
- Género **Intriga**
- Protagonistas **Edward Norton, Jessica Biel, Paul Giamatti...**
- Director **Neil Burger**
- Precio **17,95 €**
- No disponible en UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Sospechando un fraude por parte de Eisenheim, el mago más célebre de Alemania, el príncipe le encarga al perspicaz inspector de policía Uhl que desentrañe su secreto.
EXTRAS DVD: Castellano 5.1, inglés 5.1, "Nada es lo que parece", audiocomentarios, cómo se hizo...

Los Borgia



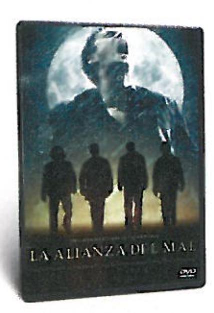
- Género **Drama histórico**
- Protagonistas **Sergio Peris-Mencheta, Paz Vega, María Valverde, Eusebio Poncela ...**
- Director **Antonio Hernández**
- Precio **19,99 €**
- No disponible en UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Rodrigo Borgia acaba de ser elegido pontífice con el nombre de Alejandro VI. El nuevo Papa sueña con aumentar los territorios del Vaticano a cualquier precio y nombra Capitán de sus ejércitos a Juan, su hijo mayor, mientras César ansía ocupar el lugar de su hermano. Entre los dos comienza una gran rivalidad.
EXTRAS DVD: Ficha técnica y artística, Filmografías y Tráiler, Making Of, Entrevistas, Escenas Seleccionadas.

La Alianza del Mal



- Género **Fantástico**
- Protagonistas **Steven Strait, Sebastian Stan, Laura Ramsey, Taylor Kitsch...**
- Director **Renny Harlin**
- Precio **18,99 €**
- También en Blu Ray: **29,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Esta es la historia de cuatro jóvenes amigos, descendientes de brujos y dotados de increíbles poderes. Su secreto supone un peligro cuando un quinto brujo pretende acabar con ellos para conseguir su poder...
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Español, Inglés, Comentarios en audio con el director Renny Harbin, Documental: Rompiendo el silencio - descubriendo la alianza del mal, Trailers promocionales.

MÚSICA

Spiderman 3

¿Qué escucha Spiderman en su MP3? ¡Sin duda que este recopilatorio! Música para la entrega definitiva del trepamuros, con 16 temazos de los grupos más punteros: Yeah Yeah Yeahs, The Flaming Lips (con un tema especial), The Killers o Wolfrmother.

- Compañía **Sony** ■ Precio **21,75 €**



LIBROS

Absolute Kingdom Come

La obra cumbre de Mark Waid y Alex Ross, en la que se muestra un futuro del Universo DC, cuando viejos héroes retirados vuelven para poner orden en un mundo caótico.

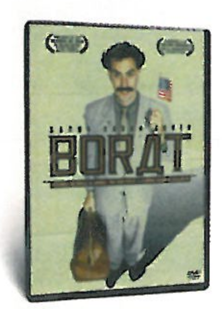
- Editorial **Planeta** ■ Precio **29,95 €**

VIDEOJUEGOS





Borat



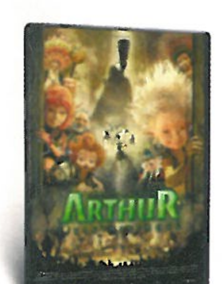
- Género **Comedia**
- Protagonistas **Sacha Baron Cohen, Ken Davitian, Pamela Anderson**
- Director **Larry Charles**
- Precio **19,99 €**
- No disponible en UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El segundo mejor reportero de Kazajstán, Borat, viaja a EEUU para hacer un documental. Su comportamiento genera fuertes reacciones a su alrededor, exponiendo los prejuicios de la cultura norteamericana.
EXTRAS DVD: Vídeo de alerta de la policía de Kazajistán, Sexy Watch, Escenas eliminadas, Noticias rodeo, Tour mundial promocional...

Arthur y los Minimoys (Edición especial)



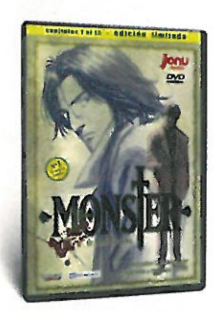
- Género **Fantástico, Animación**
- Protagonistas **Arthur, Vila, Smek**
- Director **Luc Besson**
- Precio **17,99 €**
- No disponible en UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Arthur se da cuenta de que su abuelo, desaparecido misteriosamente cuatro años atrás, dejó numerosas pistas sobre un tesoro escondido. Ahora se decide a seguir sus pasos internándose en el fantástico mundo de los Minimoys para explorar el país de los siete reinos.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Inglés. Dolby Digital 2.0, Fichas, Biofilmografías, Teaser, Galería de fotografías, Cómo se hizo...

Monster

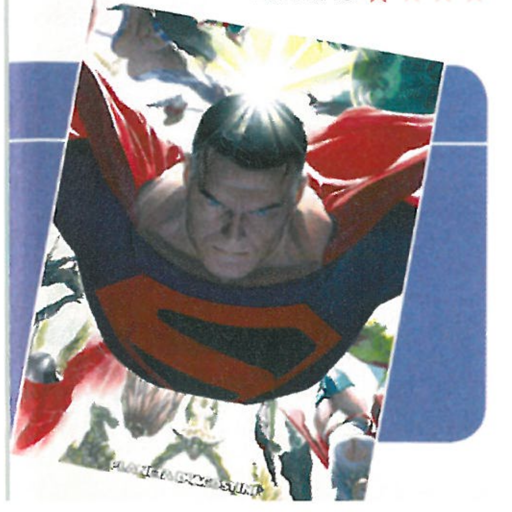


- Género **Animación**
- Protagonistas **Tenma, Hidori, Kraus...**
- Director **Varios**
- Precio **59,99 €**
- No disponible en UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Kenzô Tenma es un experto neurocirujano de origen japonés que trabaja en un prestigioso hospital alemán. Un día decide operar a un niño moribundo, sin saber que esa decisión le convertirá en el principal sospechoso de toda una serie de terroríficos asesinatos, en los que el niño juega un terrible papel... Una obra maestra del anime que no os debéis perder.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 2.0 Castellano, Japonés, Trailers, fichas.



CINE

Shrek Tercero



Cuando Shrek se desposó con la princesa Fiona, nunca pensaron en convertirse en los futuros monarcas del Reino de Lejos, Muy Lejos. Ahora el Rey Harold está muy enfermo y es preciso encontrar un sucesor... aunque sea verde, grosero, malhablado y pendenciero.

- Distribuye **Universal**
- Estreno **22 de junio**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



ESTE PÓSTER ES TAN BUENO "QUE SE SALE"

McFarlane quiere meternos "miedito", así que lanza estos posters tridimensionales basados en clásicos del cine de terror y fantástico: "Alien" (el único de ellos que viene con luz en la parte trasera), "Viernes 13" y nuestro favorito, "Pesadilla en Elm Street", con elementos en relieve y en una caja con ventana. No os quejéis si os cuesta conciliar el sueño...

Más información en: www.fnac.es
Precio: 45 €

HELLBOY EN "EL TRÍO CALAVERA"

Dark Horse lanza este set de tres figuras de PVC presidido por el propio Hellboy, que vienen presentadas en caja con ventana y se basan en las nuevas aventuras de este grandullón en formato animado. Incluye a este "diablillo" con todo lujo de detalles, a Abe Sapiens y a la buena de Liz.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 23 €

MARIO BROS. HECHO PEDAZOS

Más concretamente, piezas independientes para montar a los personajes más icónicos de la saga. Este puzzle de pins o "Dot-S", con los que podéis recrear todo tipo de imágenes, incluye un soporte donde se colocan los pins para ir realizando los dibujos. Juntando varios set se pueden realizar dibujos de mayor tamaño y detalle.

Más información en: www.hardcore-gamer.net
Precio: 13,50 €





HARRY "POTRA" CONTRA EL MINI DRAGÓN

El niño bonito de Hogwarts se estrena en las portátiles "Game & Watch" de la mano de Take 2. El juego de Harry Potter nos enfrenta a un dragón que cuida con afán sus huevos (basándose en "Harry Potter y el cáliz de fuego"), los mismos que nosotros ansiamos coger. El dragón no chamusca, así que resulta todo de lo más divertido.

Más información en: www.tiendaociojoven.com
Precio: 14,95 €



AHORA NO ERES TAN GRANDULLÓN, ¿EH KRATOS?

Sin duda, un momento cumbre del espléndido «God of War 2» es la pelea contra el coloso. Ahora podéis cambiar las tornas y "manipular" vosotros a Kratos gracias a unas llamativas figuras de NECA que muestran a este gran héroe en dos poses diferentes y que se venden por separado.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 22 €

MANGA PARA OTAKUS

Sky High

El éxito del cine y la TV llega en su formato original. Tras su brutal asesinato, el alma de la protagonista ha de volver a la tierra para ajustar cuentas con los guerreros que propiciaron su ascenso al cielo. Pero antes debe encontrar a una persona y maldecirla...

Lo encontrarás en: www.glenat.es
Precio: 8,95 €



Hayate: Mayordomo de combate

¿Qué puede traer de bueno la adopción de un alienígena, un mayordomo peleón y mucho surrealismo? Pues el manga más divertido de los últimos tiempos. ¡No enfadéis a Hayate!

Lo encontrarás en: www.glenat.es
Precio: 7,5 €

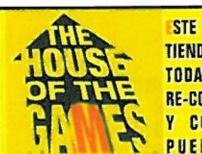


HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15





ESTE ES EL CONCEPTO DE TIENDAS QUE BUSCABAS CON TODAS LAS NOVEDADES, RE-COMPRA DE TUS JUEGOS Y CONSOLAS USADOS, PUEDES PROBAR LAS NOVEDADES Y PUEDES COMPETIR EN TORNEOS

ESTA ES TU CASA DE VIDEOJUEGOS

WWW.THEHOUSEOFTHEGAMES.ES

INFORMACION DE FRANQUICIAS

TEL. 902 99 52 84 Y EN ...

FRANQUICIAS@THEHOUSEOFTHEGAMES.ES

GENERA TU PROPIO AUTO-EMPLEO Y TRABAJA EN LO QUE MAS TE GUSTA





Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15





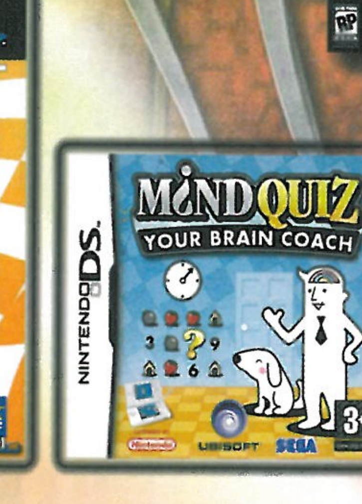




















PACK LIMITADO
SPYRO + BRATZ DIAMONDZ

PVP
199,99 €

¡¡ SOMOS TU MAYORISTA !!

de videojuegos

Llámanos 916 699 660

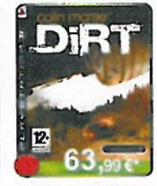
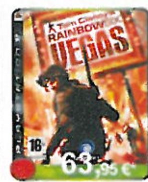
Consigue regalos, descuentos, reservas y juega. Con nuestra nueva tarjeta de socio podrás disfrutar de muchas ventajas. Pídela en DIVERTIENDA y colabora con una ONG*.

JUEGA

TARJETA DE SOCIO

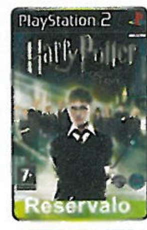
Transforma

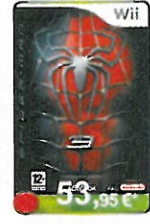








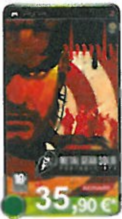
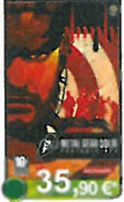
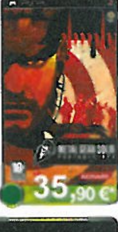


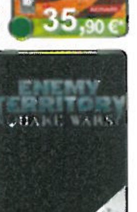













LA PONGAS COMO LA PONGAS...

...TE LA FINANCIAMOS

SIN INTERESES*

CONSOLA* 49,99 €/MES[1]

CONSOLA + JUEGO* 55,99 €/MES[2]

CONSOLA + JUEGO + MANDO* 59,99 €/MES[3]









PSP[4] desde 76,99 €/MES

NDS[5] desde 14,99 €/MES



TAMBIÉN PUEDES ENCONTRAR EN NUESTRAS TIENDAS....

CAMISETAS, REVISTAS Y RECARGAS DE MÓVILES















Contacta con tu centro más cercano

ALBACETE
Divertienda Hellín
C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2 · Tel. 967 68 12 21
hellin@divertienda.com

ALICANTE
Divertienda Elche
C/ Reina Victoria, 45 · Tel. 966 09 40 83
elche@divertienda.com

CÁCERES
Divertienda Plasencia
Sor Valentina Mirón, 18 · Tel. 927 41 11 41
plasencia@divertienda.com

CÓRDOBA
Divertienda Priego
Federico Martín Bahamontes, 34 · Tel. 957 54 16 46
priego@divertienda.com

MÁLAGA
Divertienda Alhaurín El Grande
Gerald Brenand, 75 · Tel. 952 59 65 92
alhaurin@divertienda.com

Divertienda Benalmádena
Av. Tivoli, Jdnes. de Benamainar · Tel. 952 57 57 20
benalmadena@divertienda.com

Divertienda Coín
Manuel García, 12 · Tel. 952 45 15 70
coin@divertienda.com

Divertienda Benalmádena
Av. Constitución s/n · Tel. 952 44 06 71
benalmadena@divertienda.com

Divertienda Franju El Palo
Alonso Carrillo Albornoz, 6 · Tel. 952 29 75 00
franju@divertienda.com

Divertienda Casablanca El Palo
Av. Juan Sebastián Elcano, 156 · Tel. 952 29 76 97
casablanca@divertienda.com

Divertienda Estepona
Luis Buñuel, 5 · Tel. 952 80 13 20
estepona@divertienda.com

Divertienda La Unión
La Union, 28 · Tel. 952 34 15 17
launion@divertienda.com

Divertienda El Torcal
(Av.Velázquez) C/ José Palanca,1
Tel. 952 35 54 06 · eltorcal@divertienda.com

MURCIA
Divertienda Cartagena
Alfonso XIII, 66 · Tel. 968 12 16 78
cartagena@divertienda.com

Divertienda Torre-Pacheco
Av. Juan Carlos I · Tel. 968 57 86 02
torrepacheco@divertienda.com

SEVILLA
Divertienda Ecija
Av. del Genil, Ed. Las Terrazas, 8
Tel. 955 90 27 93
ecija@divertienda.com

TOLEDO
Divertienda Talavera
Joaquina Santander, 3
Tel. 925 68 25 15
talavera@divertienda.com

PRÓXIMA APERTURA:
Divertienda Toledo
Centro Comercial Puerta de Toledo




Venta · Alquiler · Play Again · Tarjeta Socio

Contactar con la Central: Tel. 952 36 42 16 - divertienda@divertienda.com · Información Franquicias: Tel. 695 39 02 20 - franquicias@divertienda.com






SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES



PSTWO BÁSICA BLACK

129.00€

PSTWO +GOD OF WAR 2

159.00€

PSP BASE PACK (TRES COLORES)

169.95€

PSP BASE BLANCA +RATCHET & CLANK

199.95€

PSP BASE BLANCA +PIRATAS DEL CARIBE 3

199.95€

GO!CAM CÁMARA PSP (1,3 MEGAPIXELS)

46.95€

BUZZ! ROBOT MANIA
+BUZZER 56.95€

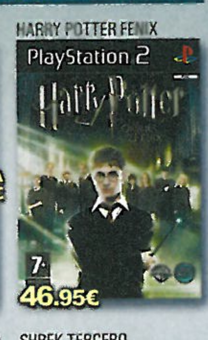
37.95€

BUZZ! MEGACONCURSO
+BUZZER 56.95€

37.95€

GOD OF WAR 2

EL LIBRO GUIA OFICIAL 14.95€
56.95€

HARRY POTTER FENIX

46.95€

LOS 4 FANTASTICOS 2

29.95€

GOD OF WAR II




GameSHOP
SENSACIONAL PACK QUE INCLUYE EL JUEGO Y UNA ESPECTACULAR FIGURA DE KRATOS DE 20CM DE ALTURA AL INCREÍBLE PRECIO DE

69.95€

PACK EXCLUSIVO



BÚSCALO EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA O EN NUESTRA PÁGINA WEB WWW.GAMESHOP.ES

NARUTO UZUMAKI CHRONI.
46.95€

PIRATAS DEL CARIBE 3
37.95€

SHADOW HEARTS NEW WORLD
46.95€

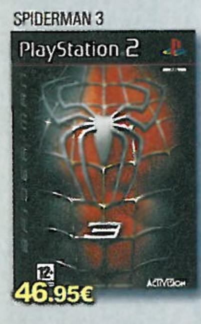


SHREK TERCERO

37.95€

PES 6

19.95€

SPIDERMAN 3

46.95€

SOCOM COMBINED ASSAULT

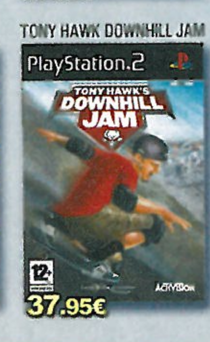
37.95€

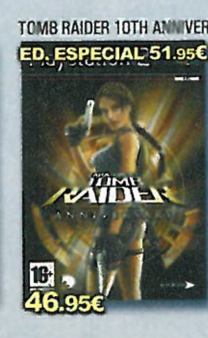
SINGSTAR POP HITS
+MICROS 56.95€

29.95€

SUPERBIKES 07

37.95€

TONY HAWK DOWNHILL JAM

37.95€

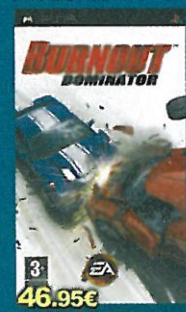
TOMB RAIDER 10TH ANNIVER
ED. ESPECIAL 51.95€

46.95€

TRANSFORMERS

46.95€

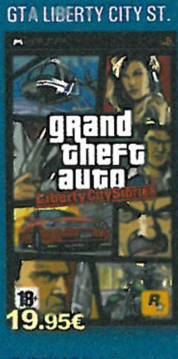
WWE SMACK VS RAW 07

29.95€

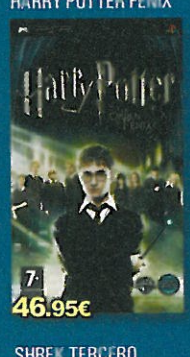
BURNOUT DOMINATOR

46.95€

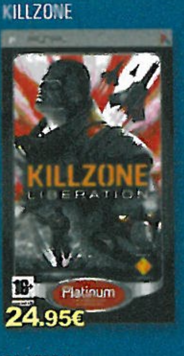
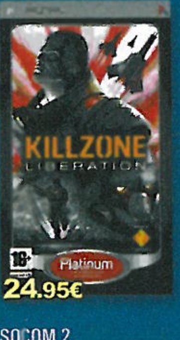
DRAGON BALL Z SHIN 2

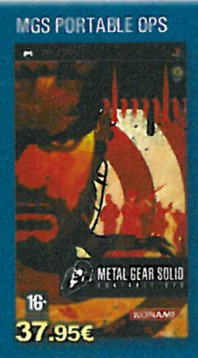
46.95€

GTA LIBERTY CITY ST.

19.95€

HARRY POTTER FENIX


46.95€

KILLZONE


24.95€

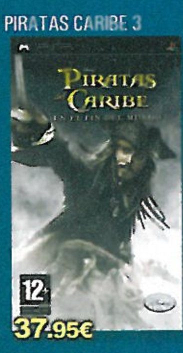
MGS PORTABLE OPS


37.95€

MOTO GP
24.95€

PES 6
19.95€



PIRATAS CARIBE 3

37.95€

RATCHET & CLANK

46.95€

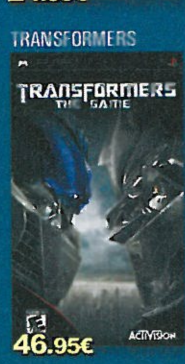
SUPERBIKES 07

37.95€

SHREK TERCERO
37.95€

SOCOM 2
+HEADSET 46.95€
37.95€

SMASH COURT TENNIS 3
37.95€

TRANSFORMERS

46.95€

WWE SMACK VS RAW 07
29.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

¡Lo último sobre dos esperadísimos juegos!

Estamos preparando toda la información y las imágenes para que lo sepáis todo sobre dos de los juegos más esperados de este año. Hablaremos con sus creadores y echaremos nuestras primeras partidas para que estéis a la última con estos dos juegazos.



Y además... ¡SENSACIONAL REGALO!

PULSERA DE CUERO EXCLUSIVA DE HOBBY CONSOLAS

El próximo número os vamos a hacer un gran regalo para que presumáis de ser los más jugones. ¡Hay seis colores diferentes! ¿Cuál te gusta más?

¡NO TE QUEDES SIN LA TUYA!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 7/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain



Artistas Originales
MÚSICA REAL

6701	AC/DC	Highway to hell
0917	Akon	Smack That
9698	Alej. Sanz	Te lo agradezco pe...
9699	Alej. Sanz	A la primera perso...
2762	Amaral	Sin ti no soy nada
9150	Antonio C.	Para que tu no..
7769	Bob Sinclar	World hold on
13748	Boney M	Daddy cool
1550	BSO A. de Grey	Chasing cars
13567	BSO A. de Grey	How to save a..
77224	BSO El bueno, el feo y el malo	
6368	BSO El Exorcista	Tubular bells
4846	BSO El Padrino	El Padrino
2340	BSO El ultimo mohicano	El ult...
4887	BSO Fraggle Rock	Fraggle Rock
3677	BSO Gladiator	Gladiator
7186	BSO La pantera Rosa	La panter...
4901	BSO Pretty woman	Pretty w...
9100	BSO Pulp Fiction	Pulp Fiction
3680	BSO Rocky	Eye of the tiger
0358	Calle 13	Atrevete-te
14575	Camela	Mi otra mitad
13677	Coti	Cancion de Adios
4885	David Bisbal	Silencio
6873	Diego Martin	Dejame verte
13068	Don Omar	Salio el Sol
9342	Dover	Let me out
9368	El Arrebato	Duele
7312	El Arrebato	H. Centenario Sevilla
6150	El Canto del loco	Besos
9481	Fito y F.	Por la boca vive el pez
7548	Guns N Roses	Sweet child of...
7587	Haze	Gasolina, Sangre y Fuego
9960	Holly Dolly	Dolly song (ievas...)
9422	Julieta Venegas	Limon y sal
13164	Kiss	I was made for loving you
0261	K-narias	No te vistas que no vas
9508	Mala Rodriguez	Por la noche
0058	Malu	No voy a cambiar
1722	Malu	Si estoy loca
8997	Mana	Labios compartidos
13022	Mana	Manda una señal
8624	Nelly Furtado	Te busque
3700	Nirvana	Smells like teen spirit
9030	Paulina Rubio	Ni una sola pal...
9203	Pignoise	Te entiendo
9974	RBD Rebelde	Ser o parecer
6776	RBD Rebelde	Salvame
6775	RBD Rebelde	Solo quedate en...
0157	Ricky Martin	Tu recuerdo (salsa)
13763	Ricky Martin	Pegate
14302	SFDK	Pruebalo
13235	Shaila Durcal	Vuelvete a la Luna
0466	Siempre Asi	Salve del Ole
0567	Soraya Arnelas	Self control
3722	U2	With or without you
0495	Wisin y Yandel	Noche de sexo



TOP

Poli	Real	Artísta	Título
91237	1486	La Quinta Estacion	Me muero
91412	13552	Jennifer Lopez	Que hiciste
91353	13013	Conchita	Tres segundos
89129	6774	RBD Rebelde	Rebelde
90816	1481	Melendi	Kisiera yo saber
90283	9908	Hanna	Como en un mar eterno
91568	14147	Miguel Bose y Paulina Rubio	Nena
91504	13725	Shakira	Las de la Intuicion (Anun. coche)
91750	14609	El Sueño de Morfeo	Para toda la vida
90895	1589	Take That	Patience
91075	0523	Lucky Twice	Lucky
91444	13073	Mika	Grace Kelly
91249	0255	La Oreja de Van G.	En mi lado del sofa
91426	13588	Andy y Lucas	Quiereme
91731	14564	Natasha Bedingfield	Unwritten

CERTIFICADO ORIGINAL

Envía **SONO** Código Poli MÚSICA REAL O SONIDO REAL Al **5888**

Ej: Envía SONO 13588 al 5888 para que suene la V.O. de QUIÉREME cantada por ANDY Y LUCAS o envía SONO 91426 al 5888 para escuchar la polifónica



SONIDOS REALES

BEBE	Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
ORGASMO	Esta lo está pasando muy bien...
TARZAN	Grito de Tarzan, igual que en la peli
GITANO	Ja payo, llevo lo'malacatone en la fregoneta
TIKITAKA	¡Mítico! Tikitaka, tikitaka...
GALLINA	Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
ELCAUDILLO	"...España es una nación grande..."
TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela

Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te pondrás a cien cuando te llamen

NACIONAL

Poli	
89806	Ni una sola palabra
90326	Te lo agradezco p...
91767	Vertigo
91390	Idiota
85896	No
82984	Paquito Chocolatero
91212	Salve del Ole
82873	Muñeira De Chantada

CINE/TV

Poli	
80039	Rocky
84724	El bueno, el feo y...
84937	Kill Bill - Silbido
85529	El último mohicano
84067	El Exorcista
80082	La pantera Rosa
84207	El Padrino
85606	Vals de Amelie
84759	Gladiator
80017	Mision imposible
80096	Pulp Fiction
84064	Star Wars (Marcha I.)
83754	Pesadilla antes de...
83901	Zorba el griego
84940	Sexo en Nueva York
84560	Curro Jimenez
83883	Fraggle Rock
85607	El pajaro loco
80108	Benny Hill
83648	La familia Monster
90669	A. de Grey (Chasing...)
83737	Dragon Ball Z
83834	La abeja maya
84999	CSI Miami
84697	CSI Las Vegas
91534	A. de Grey (How to...)
85441	Verano azul

POP/ROCK

Poli	
90307	Dolly song (ievas...)
90019	Let me out

HIMNOS

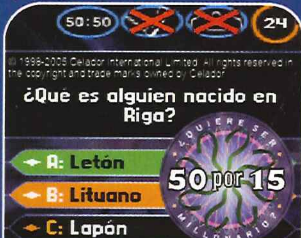
Poli	
85220	Himno de la legión
84362	Champions League
84494	La internacional
82124	Atletico De Madrid
85507	Partido popular
84489	Els segadors
82172	Barcelona
84446	Cara al sol
83188	Real Madrid
83808	Himno de España
84094	Himno Republicano
89601	Centenario del Sevilla
85333	You´ll never walk...
82123	Athletic De Bilbao
90623	Centenario del Betis
84490	Asturias patria qu...
84436	Centenario R. Madrid



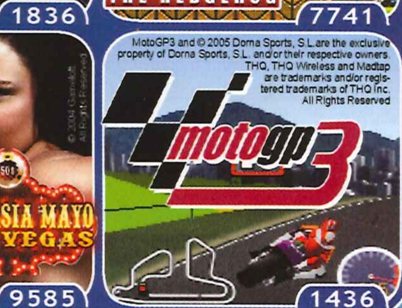


Envía **JUEGO** Código JUEGO Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 1836 al 5888 para jugar a toda pantalla al 50 por 15























Envía **MAS** Código TEMA Al **5888**

Ej: Envía MAS 9199 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por BEBES











También puedes elegir:







MEGATETAS	ASIATICAS	GUERRERAS	RUBITAS
CHICASENBIKINI	MACIZAS	CULITOS	POMPIS
DESNUDAS	KAMASUTRA	MULATAS	ENFERMERAS
LESBIANAS	TETAS	TANGAS	NINFAS
MANGASEXY	ESCOTES	HENTAI	TIASENBOLAS

Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Chicas en Bikini, envía MAS CHICASENBIKINI al 5888

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Mates	Sociales	Naturales	Lengua	Plástica
Mates	Lengua	Inglés	Sociales	Música
RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO
F y Q	Soci	F y Q	Mates	Naturales
Comida	Comida	Comida	COMIDA	COMIDA

2222

Recreo	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo

Harry Potter y la Orden del Fénix

harrypotter.ea.com

Ojalá el colegio se pareciera más a Hogwarts™

7+ www.pegi.info

Harry Potter y la Orden del Fénix™ se estrena en cines el 13 de julio.

Wii

